



RÈGLEMENT SBSF BASEBALL CADETS

En vigueur dès le 10 avril 2026

I. Inhalt

I.	Introduction	5
	<i>A. Règlements en vigueur</i>	<i>5</i>
	<i>B. Remarques</i>	<i>5</i>
II.	Compléments à la règle 1. - But du jeu	5
III.	Compléments à la règle 2. Terrain de jeu (Playing Field)	6
	<i>A. Règle 2.1 Dimensions du champ infield et outfield</i>	<i>6</i>
	1. Paragraphe 2.1.3. mesures du terrain.....	6
	<i>B. Règle 2.4 Pitcher's rubber</i>	<i>6</i>
	<i>C. Règle 2.6 Catcher's Box, Batter's Box etc.</i>	<i>6</i>
	<i>D. Complément à l'homologation</i>	<i>6</i>
	<i>E. Dogout</i>	<i>7</i>
IV.	Compléments à la règle 3. Equipement et tenues (Equipment)	7
	<i>A. Règle 3.1 Balls</i>	<i>7</i>
	<i>B. Règle 3.2 Bat</i>	<i>7</i>
	1. Paragraphe 3.2.1 – 3.2.3. Spécifications.....	7
	<i>C. Règle 3.3 Uniforme</i>	<i>7</i>
	1. Règle 3.3.1 Uniformes d'équipe	7
	2. Règle 3.3.4 Chaussures.....	7
	<i>D. Règle 3.5 équipement de protection</i>	<i>7</i>
	1. Règle 3.5.1. Casque.....	7
V.	Compléments à la règle 4. – Personnel impliqué (Game Personnel)	7
	<i>A. Règle 4.1 Arbitre (Umpires)</i>	<i>7</i>
	<i>B. Règle 4.4 Autorisation de jeu et libération</i>	<i>8</i>
	1. Liste des joueurs.....	8
	2. Licence Z	8
	3. Limites d'âge	8
	4. Joueurs Cadets chez les Juniors.....	8
	5. Libération pour jouer dans d'autres clubs.....	8
	6. Libération pour participer à la Ligue nationale	8
VI.	Compléments à la règle 5. - Avant le match (Pre-Game Procedures)	9
VII.	Compléments à la règle 6. - Définition des termes (Definition of Terms)	9
VIII.	Compléments à la règle 7. Début et fin du match (Game: Beginning and Ending)	9
	<i>A. Règle 7.6. Substitutions</i>	<i>9</i>
	1. Paragraphe 7.6.1 Nombre de joueurs	9

2.	Paragraphe 7.6.6. Coureurs de remplacement (courtesy runners).....	10
3.	Paragraphe 7.6.10 Réintégration des joueurs.....	10
<i>B.</i>	<i>Règle 7.7. Matche officiel.....</i>	<i>10</i>
1.	Paragraphe 7.7.1. Durée du match	10
<i>C.</i>	<i>Règle 7.8 Jeu interrompu.....</i>	<i>10</i>
1.	Paragraphe 7.8.1. Match reporté (suspended game)	10
<i>D.</i>	<i>Règle 7.11 Forfaits.....</i>	<i>10</i>
1.	Paragraphe 7.11.6 Nombre minimum de joueurs.....	10
2.	Règles supplémentaires	10
<i>E.</i>	<i>Règle 7.12 Protêt.....</i>	<i>11</i>
<i>F.</i>	<i>Règles supplémentaires.....</i>	<i>11</i>
1	Annulations de match	11
2.	Match de rattrapage	11
<i>G.</i>	<i>Compléments généraux.....</i>	<i>12</i>
1.	Annonce des résultats, incident particulieres	12
2.	Télécharger des formulaires.....	12
IX	Compléments à la règle 8. Ball en jeu (Ball in Play)	12
X	Compléments à la règle 9. Frapper (Batting)	12
<i>A.</i>	<i>Règle 5.11 Designated Hitter.....</i>	<i>12</i>
<i>B.</i>	<i>Règle 9.7 Comportement illégal du batteur (Batter illegal action).....</i>	<i>12</i>
1	Absatz 9.7.2 Illegales Bat.....	12
XI.	Compléments à la règle 10. Course sur les bases (Base Running).....	12
XII.	Compléments à la règle 11. Actions contestées (Appeal Plays)	12
<i>A.</i>	<i>Règle 11.3 Changement du droit de frappe.....</i>	<i>12</i>
XIII.	Compléments à la règle 12. Interference, Obstruction and Catcher Collision	13
<i>A.</i>	<i>Règle 12.8 Règle de collision (Collision Rule)</i>	<i>13</i>
1.	Paragraphe 12.8.1.1 Collision évitable.....	13
2.	Paragraphe 12.8.1.3 Contact flagrant	13
XIV.	Compléments à la règle 13. Pitching	13
1.	Restriction concernant le Pitcher	13
2.	Pitch Count	13
3.	Jours de repos	13
<i>A.</i>	<i>Règle 13.4 Warm-up Pitches.....</i>	<i>14</i>
<i>B.</i>	<i>Règle 13.5 Limite de temps – Pitch clock.....</i>	<i>14</i>
<i>C.</i>	<i>Règle 13.6 Violations Pitching (Pitching Violations)</i>	<i>14</i>
1.	Paragraphe 13.6.3. retard de jeu	14
<i>D.</i>	<i>Règle 13.11. Changer de lanceur (Removing Pitcher).....</i>	<i>14</i>
1.	Paragraphe 13.11.5 Réintégration du lanceur	14

XV. Compléments à la règle 14. – l'arbitre (The Umpire)..... 14

XVI Compléments à la règle 15. – Scorer (Official Scorer)..... 14

Règlements «Baseball»: CADETS

I. Introduction

Le présent document apporte un complément aux règlements en vigueur, en raison de certaines conditions particulières du jeu en Suisse. Il tient compte en particulier du fait que les terrains ne peuvent pas toujours respecter les standards exigés. Dans certains cas, des règles difficiles à interpréter sont présentées de manière plus claire et plus compréhensible.

A. Règlements en vigueur

Les règlements suivants sont en vigueur :

- **WBSC Official Rules of Baseball (WORB)**
- WBSC Europe Competition Regulations (dernière version anglaise)
- Le "tableau des âges" peut être consulté sur le site web de SBSF

B. Remarques

1. Toutes les règles qui ne sont pas mentionnées dans les chapitres suivants sont valables dans leur champ d'application.
2. Le mot anglais "shall" signifie une disposition obligatoire dans les règlements et documents semblables. Il est donc traduit par "doit" ou "être obligé".
3. **Dans les cas où les ajouts suivants contredisent le règlement de la WBSC, ces ajouts prévalent sur les règles correspondantes.**
4. **Le présent règlement n'est pas une traduction du «Little League Rulebook». Certaines règles ont toutefois été reprises de ce règlement.**
5. Pendant les vacances scolaires, les matchs du championnat CADETS ne peuvent avoir lieu que si les deux équipes y consentent. **Des matchs peuvent toutefois être programmés le premier samedi et le dernier dimanche de chaque période de vacances.**
6. BSM est l'outil de licence de la SBSF.
7. Toute violation des règlements : **WBSC ORB (WORB)**, de la WBSC Europe et de la SBSF sera sanctionnée selon le catalogue des amendes.
8. Par souci de simplicité, seule la forme masculine est utilisée ci-après, les règlements s'appliquent toutefois à tous les sexes.

II. Compléments à la règle 1. - But du jeu

- Les clubs peuvent inscrire des équipes entières ou former une communauté de jeu avec un ou plusieurs autres clubs.
- Une équipe qui ne se présente pas à un match officiel du championnat plus d'une (1) fois ne peut pas participer aux play-offs. Tous les matches sur un jour sont considérés comme un (1) match.

III. Compléments à la règle 2. Terrain de jeu (Playing Field)

A. Règle 2.1 Dimensions du champ infield et outfield

1. Paragraphe 2.1.3. mesures du terrain

Chez les cadets, le pitcher's mound n'est pas obligatoire.

- le terrain de jeu doit être un carré de 24,38 m de long
- la distance de Pitching est de 16,46 m pour les Pitcher de 14 ans et moins, Tableau des âges de la SBSF (référence)
la distance Pitching est de 18,4 m pour les Pitcher de 15 ans, Tableau des âges de la SBSF (référence)
- Backstop min. 8 m, max. 18 m, **les exceptions sont accordées par la CT**
- la limite du Homerun devrait être d'au moins 76 m
- **Distance entre home et la 2e base; entre la 1re base et la 3e base : 34,48 m (à titre indicatif)**

B. Règle 2.4 Pitcher's rubber

La Pitchers Plate doit se trouver au même niveau que la Homeplate. Dans le cas où l'on joue sur un terrain seniors avec un Pitchers Mound, il est permis de monter le Pitchers Plate dans la partie inclinée, 2 m devant la Seniors Pitchers Plate.

Sur un terrain sans pitcher's mound, deux pitcher's plates (selon 2.1.3) doivent être fixés.

C. Règle 2.6 Catcher's Box, Batter's Box etc.

Les Foul Lines et Three-foot-Line Homeplate doivent être marqué

Si le club d'accueil n'est pas autorisée à marquer le terrain, il appartient aux seuls arbitres de décider où le marquage devrait se faire. L'absence de marquage doit être indiquée à l'annonce des résultats via le processus d'annonce officiel (BSM) dans la rubrique correspondante. L'utilisation de sciure est autorisée pour le marquage du terrain.

D. Complément à l'homologation

Tous les terrains destinés à des matches de championnat sont homologués par la CT. Les matches de championnat officiels et les matches de la coupe ne peuvent être joués que sur des terrains de jeu autorisés. La CT peut octroyer des dérogations. L'homologation d'un terrain peut être demandée en tout temps. Toute équipe participant au championnat de ligue Cadets est tenue de remettre à la SBSF, avec l'inscription au championnat, les mesures ainsi que les Groundrules de son terrain de jeu (par écrit ou par e-mail en format PDF).

Remarque : les terrains de jeu qui comportent des obstacles dans la zone de jeu (par exemple, des poteaux d'éclairage ou des buts de football) doivent être recouverts de protections spéciales. Celles-ci peuvent être en mousse, comme c'est souvent le cas dans les sports scolaires, en athlétisme ou en ski. La protection doit partir au ras du sol et passer en-dessus de la tête (au moins 2 mètres).

E. Dogout

L'équipe recevant doit mettre des bancs à disposition des joueurs (club recevant et club visiteur). Des tentes comme protection contre le soleil et la pluie sont souhaitables.

IV. Compléments à la règle 3. Equipement et tenues (Equipment)

A. Règle 3.1 Balls

Seules les balles officielles portant le logo officiel de la SBSF peuvent être utilisées lors des matchs de championnat.

Les balles de jeu sont toujours procurées par l'équipe recevant. Si une équipe n'est pas en mesure de fournir au moins 12 de balles officielles au début de la partie, ceux-ci doivent être empruntés ou achetés auprès d'un autre club. Le manque de balles officiels n'entraîne pas de forfait si le match peut être joué avec des balles officielles.

Si les balles officielles ne sont pas livrables, des balles de remplacement agréés par la CT sont prévues.

B. Règle 3.2 Bat

1. Paragraphe 3.2.1 – 3.2.3. Spécifications

Les bats métalliques et composites avec les standards BBCOR et USABat sont autorisés. Le standard USSSA 1.15 n'est notamment pas autorisé. Les mesures indiquées dans le règlement 3.2 pour les Bats en bois s'appliquent également à celles en aluminium et composites.

Les battes en imitation bois (composite) respectant les directives de la WBSC Europe sont autorisées.

Les exceptions sont réglementées par la CT SBSF.

C. Règle 3.3 Uniforme

1. Règle 3.3.1 Uniformes d'équipe

Les joueurs qui jouent ou prêtent main forte dans des associations de jeu ou d'autres équipes peuvent jouer dans leur propre uniforme d'équipe.

2. Règle 3.3.4 Chaussures

Les Cadets ne doivent pas porter de chaussures de baseball munies de Metal-Cleats.

D. Règle 3.5 équipement de protection

1. Règle 3.5.1. Casque

Tout joueur doit porter dans son rôle de Batter ou de Runner un casque comportant une protection pour les deux oreilles

Les Base Coaches doivent porter un casque correspondant.

V. Compléments à la règle 4. – Personnel impliqué (Game Personnel)

A. Règle 4.1 Arbitre (Umpires)

Toutes les compétences et obligations des arbitres, ainsi que les modifications et ajouts, sont traités dans le règlement des arbitres.

B. Règle 4.4 Autorisation de jeu et libération

1. Liste des joueurs

Pour qu'un joueur soit autorisé à jouer, il doit figurer sur une liste de joueurs valable générée dans BSM. Est pris en compte l'année de naissance.

Les équipes doivent être à même de présenter les listes de joueurs avant le match, sinon le match est perdu par forfait. Le joueur doit pouvoir prouver son identité à la demande de l'arbitre. Les joueurs qui jouent avec une licence Z doivent présenter une pièce d'identité et doivent être inscrits dans le Lineup. Les papiers originaux et copies suivants sont valables : carte d'identité, passeport, permis de conduire, carte d'identité étrangère. Si un joueur ne peut prouver son identité, il n'est pas autorisé à prendre part au match. Si un joueur ne figure pas sur la liste de joueurs présentée, mais qu'il peut prouver son identité, il peut prendre part au match à ses propres risques. S'il s'avère qu'il n'avait pas d'autorisation de jouer, le match est perdu par forfait.

2. Licence Z

Deux (2) licences transférables (licence Z) peuvent être délivrées par équipe de Cadets. Les autres joueurs doivent être titulaires d'une licence Jeunesse conformément au règlement des licences.

3. Limites d'âge

Le jour de référence pour l'attribution des catégories d'âge est **désormais le 1^{er} septembre**. Pour les jeunes qui ont leur anniversaire avant cette date, c'est l'année de naissance qui est déterminante pour le calcul de l'âge. Pour ceux dont l'anniversaire est postérieur, c'est l'année de naissance suivante qui est déterminante.

a) *Tablette «tableau des âges SBSF »*

Les années de naissance autorisées à jouer sont indiquées dans le " tableau des âges SBSF " sur le site web de la SBSF.

b) *Âge normal autorisé*

Tout joueur âgé de 11 ans au plus tard le 31 août et n'ayant pas atteint l'âge de 16 ans avant le 1^{er} septembre est autorisé à participer normalement.

c) *Restrictions pour de plus jeunes joueurs*

Seuls les joueurs âgés d'au moins 10 ans à la date de référence peuvent participer au championnat. La restriction suivante s'applique aux joueurs n'ayant pas l'âge normal de jouer (âgés de 11 ans avant le 1^{er} septembre) :

Il peut y avoir au maximum 2 (deux) joueurs de ce type dans le Lineup.

4. Joueurs Cadets chez les Juniors

Les joueurs Cadets qui atteignent l'âge de 13 ans avant le 1^{er} septembre peuvent également jouer chez les Juniors et en Ligue régionale. La responsabilité incombe au responsable de l'équipe. Les règles de Pitch Count du règlement Cadets doivent être respectées.

5. Libération pour jouer dans d'autres clubs

Tous les joueurs Cadets peuvent, avec l'autorisation de leur propre club, également jouer dans des équipes d'autres clubs.

6. Libération pour participer à la Ligue nationale

Les Cadets (U15) ne peuvent jouer en Ligue Nationale de Baseball qu'avec une autorisation exceptionnelle de la CT Baseball. (Voir règlement sur les licences)

VI. Compléments à la règle 5. - Avant le match (Pre-Game Procedures)

Ceci est réglé dans le règlement Organisation des championnats/compétitions

VII. Compléments à la règle 6. - Définition des termes (Definition of Terms)

BASE COACH (6.5), COACH (6.18) ou MANAGER (6.52) est ajouté :

Un coach ou un manager doit au moins être identifiable comme représentant d'une des équipes jouant en portant un maillot de club et une casquette de club. Base Coach avec casque à la place du Club Cap.

HOME TEAM (6.39):

L'équipe recevant est celle qui joue en Defense au début du match. Le plan de jeu détermine de quelle équipe il s'agit.

MANAGER (6.52):

Lorsque le manager quitte le terrain de jeu, il doit nommer un coach pour le remplacer.

QUICK PITCH (6.68)

Le batteur doit disposer d'un délai raisonnable pour se préparer pour le pitch (max. 5 s). Si un lanceur commence son mouvement de lancer avant que le batteur ne le regarde, cela doit être considéré comme un quick pitch. Le quick pitch est dangereux et ne doit pas être autorisé.

RUN DIFFERENCE RULE (6.71):

Ce n'est pas le cas chez les CADETS. Au contraire, toutes les innings, à l'exception du dernière, sont limités à un maximum de 5 (cinq) points. Si l'équipe visiteuse mène de 10 points ou plus après 4 innings, le dernière inning se joue avec les rôles inversés, c'est-à-dire que l'équipe locale passe en premier à l'attaque.

Définition supplémentaire :

On parle de PLATE APPEARANCE quand le Batter termine son cycle de frappe. Il ne peut s'agir que d'un At Bat (Hit, Out, Error, Fielder's Choice, Base on Ball, Hit by Pitch, Sacrifice Fly ou Bunt, ou d'une Catcher's Interference).

VIII. Compléments à la règle 7. Début et fin du match (Game: Beginning and Ending)

A. Règle 7.6. Substitutions

1. Paragraphe 7.6.1 Nombre de joueurs

1) Nombre minimum de joueurs

Chez les CADETS, un match peut débuter et se dérouler avec huit (8) joueurs. Il faut attribuer une place dans le line-up au joueur manquant ; si c'est son tour de frapper, l'équipe se voit attribuer un OUT automatique.

Si le match commence avec huit (8) joueurs, un (1) joueur peut être inscrit à tout moment par la suite, ce qui évite l'OUT automatique.

Si une partie a débuté avec neuf (9) joueurs et qu'un joueur ne peut plus continuer à jouer en raison d'une blessure ou d'une maladie et qu'aucun remplaçant n'est disponible, la partie peut se terminer avec huit (8) joueurs. Pour toute autre raison que celle mentionnée ci-dessus, par exemple une expulsion, la partie est déclarée forfait (effectif insuffisant).

2. Paragraphe 7.6.6. Coureurs de remplacement (courtesy runners)

Dans certaines circonstances (par exemple, coup reçu par un lancer, collision, blessures légères, etc. – en cas de doute, l'arbitre décide de l'opportunité de la mesure), un coureur peut être temporairement remplacé par un autre joueur de l'ordre des batteurs (en règle générale, le dernier out du line up). Un tel remplacement n'est valable que pour la durée du demi-inning offensive concernée.

3. Paragraphe 7.6.10 Réintégration des joueurs

Un joueur du starting lineup qui a été remplacé par un remplaçant peut réintégrer le match à sa position de frappe initiale, à condition que son remplaçant :

- A effectué une (1) plate appearance
- Et a été sur le terrain lors de trois (3) out consécutifs.

Cette règle ne s'applique pas aux joueurs qui ont été exclus du match.

B. Règle 7.7. Matche officiel

1. Paragraphe 7.7.1. Durée du match

Les matchs de championnat se composent en principe de cinq (5) innings. Les chiffres mentionnés dans les sections suivantes du règlement s'adaptent en conséquence.

Lors des tournois d'une journée de la saison régulière, une limite de temps s'applique. Toute inning débutant après 1 h 45 de jeu est déclaré dernier inning sans limite de points.

Dès qu'une équipe a marqué cinq (5) points dans un inning, le troisième (3e) out est prononcé et le droit de frapper change. Cela ne s'applique pas au dernier inning. Toutefois, si l'équipe visiteuse mène de dix (10) points ou plus avant le dernier inning, c'est l'équipe locale qui frappe en premier lors du dernier inning.

Les matchs de play-off se jouent sans limite de points, mais avec la règle de la pitié : si l'écart de points est de 20 points ou plus après le 4e inning, le match est arrêté.

C. Règle 7.8 Jeu interrompu

1. Paragraphe 7.8.1. Match reporté (suspended game)

Il n'y a pas de match reporté chez les CADETS.

D. Règle 7.11 Forfaits

1. Paragraphe 7.11.6 Nombre minimum de joueurs

Un match est considéré comme une défaite par forfait si une équipe ne peut ou ne veut pas aligner au moins huit (8) joueurs licenciés sur le terrain.

2. Règles supplémentaires

7.11.8

Un match est perdu par forfait au bénéfice de l'équipe adverse si une équipe fait jouer des joueurs non licenciés.

7.11.9

Un match est perdu par forfait au bénéfice de l'équipe adverse si une équipe transgresse les conditions du règlement "Licences".

7.11.10

Un match est perdu par forfait au bénéfice de l'équipe adverse si un Pitcher titulaire d'une licence Junior dépasse le nombre de Pitches autorisé par les règles « Pitch Count» de la catégorie d'âge correspondante

7.11.11

Si un match est déclaré forfait en raison de violations des règles **1, 3.1, 4.1, 7.11.6 und 13**, l'équipe coupable est sanctionnée d'une défaite de 0-5 ainsi que d'une amende conformément au règlement des amendes

7.11.12

En cas de violations des règles **7.11.6** ainsi que **7.11.8 à 7.11.11** des défaites peuvent également être prononcées ultérieurement par la CT sur la base des feuilles de Scorer officielles. La présentation d'un protêt formel par l'équipe adverse n'est pas requise.

7.11.13

Défaite par forfait suite à la sortie d'un ou plusieurs joueurs pour cause de blessure, l'équipe fautive est sanctionnée d'une défaite de 0-5, aucune amende n'est infligée.

7.11.14

Un forfait s'applique à tous les matches d'une équipe le jour du match.

7.11.15

Si une équipe ne peut aligner que 5 à 7 de ses propres joueurs et qu'elle n'obtient pas l'autorisation d'utiliser des joueurs de réserve de son adversaire direct, elle est considérée comme ayant commis un forfait au sens de 7.11.6. Si, dans de tels cas, un match amical est disputé avec tous les joueurs sur place, l'amende ne s'applique pas.

E. Règle 7.12 Protêt

Les protêts sont autorisés et sont régis par le règlement cas de discipline de la SBSF.

F. Règles supplémentaires**1 Annulations de match**

- Les annulations de tournois sont effectuées par le club d'accueil dans le BSM. Les équipes adverses, les Umpire et la CT Baseball doivent en être informés.
- Les DH et les Single-Games sont annoncés par le Hometeam dans le BSM. L'équipe adverse, l'Umpire et la CT baseball doivent en être informés.
- Si une équipe ne peut pas jouer, qu'il s'agisse du Hometeam ou de l'équipe visiteuse, les équipes adverses et l'Umpire doivent obligatoirement en être informés. Le Hometeam doit l'annoncer dans le BSM et en informer la CT Baseball.

2. Match de rattrapage

Si le calendrier des matchs et le calendrier des vacances le permettent, un match annulé sera reprogrammé. Si ce n'est pas le cas, la commission technique peut déclarer le match comme non disputé. Il ne sera alors pas pris en compte dans le classement des équipes concernées.

G. Compléments généraux

1. Annonce des résultats, incident particulières

a) *Annoncer le résultat*

Le club d'accueil communique le résultat dans le BSM au plus tard à 20h00 le jour du match.

b) *incidents particuliers*

Les arbitres signalent les incidents, les expulsions et les réclamations à la commission technique de baseball.

2. Télécharger des formulaires

a) *Pitch Count Formular*

Le formulaire officiel Pitch Count doit être téléchargé par le club d'accueil dans le (BSM).

b) *Scoringsheets et lineups*

Après le match, les Scoringsheets et les lineups doivent être téléchargées par le club d'accueil avec l'annonce des résultats au plus tard à 20h00 le jour du match (BSM). Les lineups doivent contenir les numéros de licence.

IX Compléments à la règle 8. Ball en jeu (Ball in Play)

! 8.2.4 Immediate dead ball on backswing

X Compléments à la règle 9. Frapper (Batting)

A. Règle 9.3 Designated Hitter

La règle Designated Hitter est annulée.

B. Règle 9.7 Comportement illégal du batteur (Batter illegal action)

1 Paragraphe 9.7.2 Illegales Bat

Une batte qui ne répond pas aux spécifications de la règle 3.2 est considérée comme illégale. Son utilisation entraîne l'élimination du batteur concerné. Il n'y a pas d'expulsion chez les CADETS.

XI. Compléments à la règle 10. Course sur les bases (Base Running)

XII. Compléments à la règle 11. Actions contestées (Appeal Plays)

A. Règle 11.3 Changement du droit de frappe

- Dès qu'une équipe a marqué cinq (5) Runs dans un Inning, le troisième (3ème) Out est prononcé et le droit de frappe change. Cela ne s'applique pas au dernier Inning.
- Toutefois, si l'équipe visiteur mène par dix (10) Runs ou plus avant le dernier Inning, l'attaque de l'équipe locale est jouée en premier dans le dernier Inning.

- Les matches de play-off se jouent sans limitation de Runs.

XIII. Compléments à la règle 12. Interference, Obstruction and Catcher Collision

A. Règle 12.8 Règle de collision (Collision Rule)

1. Paragraphe 12.8.1.1 Collision évitable

Un freinage marqué ou un glissement approprié sont considérés comme un effort de la part du coureur pour éviter une collision. Un glissement les pieds en avant est considéré comme approprié si les fesses et les jambes touchent le sol avant la collision. Un glissement la tête en avant est considéré comme approprié si le haut du corps touche le sol avant la collision.

2. Paragraphe 12.8.1.3 Contact flagrant

Si, dans sa tentative d'atteindre le marbre, un coureur ne peut éviter une collision et ne fait preuve d'aucun des comportements décrits au paragraphe 12.8.1.1, le contact est considéré comme flagrant/malveillant et doit être sanctionné.

XIV. Compléments à la règle 13. Pitching

Règles supplémentaires pour tous les jeux :

1. Restriction concernant le Pitcher

Un joueur ne peut pitcher que dans un seul match par jour.

Les infractions à cette règle sont considérées comme une simple défaite par forfait en faveur de l'équipe adverse.

2. Pitch Count

Le Pitch Count doit être effectué par une personne indépendante, comme p.ex. un Scorer ou, dans les tournois, par l'équipe qui ne joue pas. S'ils ne sont pas disponibles, les deux coaches d'équipe effectuent le Pitch Count, mais celui-ci doit toujours être comparé à chaque changement d'Inning. En cas de divergences, c'est l'Umpire qui décide. Le Pitch Count doit être indiqué pour chaque Pitcher sur le formulaire fourni par la SBSF (www.swiss-baseball.ch).

Les règles de Pitch Count suivantes sont en vigueur :

a) *Un maximum de 80 pitches par jour.*

Un « At Bat » commencé peut être terminé, même si les 95 Pitches par Pitcher sont dépassés

b) *40 Pitches/règle Inning)*

Si le Pitcher atteint 40 pitches en un (1) Inning, il doit être remplacé et ne peut plus être engagé comme Pitcher le même jour de match.

3. Jours de repos

Pitches	Jours de repos
66 ou plus	3 jours
51 – 66	2 jours

36 – 50	1 jour
1 - 35	Pas de jour de repos

A. Règle 13.4 Warm-up Pitches

Il n'y a pas de limite de temps précise pour les 8 pitches d'échauffement effectués avant chaque demi-inning.

L'arbitre du Plate doit veiller à ce que ces Warm-up Pitches soient effectués sans retarder le match. Si une équipe n'effectue pas ces Warm-up Pitches dans le temps normal, l'arbitre du Plate doit interrompre / arrêter ces Warm-up Pitches en criant "Play Ball". Les équipes doivent avoir un Backup-Catcher de réserve disponible pour le Pitcher une fois que l'Inning est terminé.

B. Règle 13.5 Limite de temps – Pitch clock

Dans le baseball suisse, il n'y a pas de chronométrage pour les lanceurs (Pitch Clock). Le déroulement décrit peut toutefois servir de modèle approximatif pour la pratique, notamment en ce qui concerne les 5 secondes (cf. annexe C1) dont dispose un batteur avant d'être prêt dans la zone de frappe (détermination du Quick Pitch).

C. Règle 13.6 Violations Pitching (Pitching Violations)

1. Paragraphe 13.6.3. retard de jeu

Si un lanceur dépasse le temps de préparation jugé raisonnable par l'arbitre, un «ball» est sifflé après un premier avertissement.

D. Règle 13.11. Changer de lanceur (Removing Pitcher)

1. Paragraphe 13.11.5 Réintégration du lanceur

Règle applicable à partir de 2027 : un joueur qui a été remplacé en tant que lanceur (et qui reste dans le match à une autre position ou qui, en tant que joueur de la formation de départ, remplit les conditions requises pour bénéficier de la règle de réintégration) ne peut être réintégré en tant que lanceur qu'une seule fois par match.

XV. Compléments à la règle 14. – l'arbitre (The Umpire)

Toutes les compétences, obligations des arbitres ainsi que les modifications et compléments sont traités dans le règlement des arbitres.

XVI Compléments à la règle 15. – Scorer (Official Scorer)

Tous les droits et obligations des Scorers, ainsi que les modifications et compléments, sont traités dans le règlement Organisation des championnats & compétitions.

Pour les Cadets "Juniors", le Scoring n'est actuellement pas obligatoire, mais souhaitable.