



SBSF BASEBALL REGLEMENT LIGUE NATIONALE

En vigueur dès le 10 avril 2026

Inhalt

I. Introduction	4
A. Règlements en vigueur.....	4
B. Remarques	4
II. Compléments à la règle 1. - But du jeu (Objectives)	4
III. Compléments à la règle 2. Terrain de jeu (Playing Field)	5
A. Règle 2.5 Pitcher’s Mound.....	5
B. Règle 2.6 The Catcher’s Box, The Batter’s Boc, etc.	5
C. Complément à l’homologation.....	5
D. Dogout.....	5
IV. Compléments à la règle 3. Equipement	5
A. Règle 3.1 Balls	5
B. Règle 3.2 Bat	6
C. Règle 3.5 équipement de protection	6
V. Compléments à la règle 4. – Personnel impliqué (Game Personnel)	6
A. Règle 4.4 Admissibilité et autorisation.....	6
1. Liste des joueurs.....	6
VI. Compléments à la règle 6. - Définitions des termes (Definition of Terms)	6
VII. Compléments à la règle 7. – Début et fin de match (Game : Beginning and Ending)	7
A. Règle 7.7 Regulation Game.....	7
B. Règle 7.11 Forfaits.....	7
C. Règle 7.12 Protêt.....	8
VIII. Compléments à la règle 12. – Interference, Obstruction and Catcher Collision	8
A. Règle 12.8 Règle de collision (Collision Rule).....	8
1. Paragraphe 12.8.1.1 Collision évitable.....	8
2. Paragraphe 12.8.1.3 Contact flagrant	8
IX. Compléments à la règle 13. – Pitching	8
1. Règle supplémentaire Pitch Count.....	8
A. Règle 13.4 Warm-up Pitches.....	9
B. Règle 13.5 Pitch Clock	9
C. Règle 13.11 Removing Pitcher	9
X. Compléments à la règle 14. – l’arbitre (The Umpire)	9
XI. Compléments à la règle 15. – Scorer (Official Scorer)	9

Règlement «Baseball» : Ligues nationales et Swiss Cup

I. Introduction

Le présent document apporte un complément aux règlements en vigueur, en raison de certaines conditions particulières du jeu en Suisse. Il tient compte en particulier du fait que les terrains ne peuvent pas toujours respecter les standards exigés. Dans certains cas, des règles difficiles à interpréter sont présentées de manière plus claire et plus compréhensible

A. Règlements en vigueur

Les règlements suivants sont en vigueur :

- **WBSC Official Rules of Baseball (WORB)**
- WBSC Europe Competition Regulations (dernière version anglaise)
- Le "tableau des âges" peut être consulté sur le site web de SBSF

B. Remarques

1. Toutes les règles qui ne sont pas mentionnées dans les chapitres suivants sont valables dans leur champ d'application.
2. Le mot anglais "shall" signifie une disposition obligatoire dans les règlements et documents semblables. Il est donc traduit par "doit" ou "être obligé".
3. **Dans les cas où les ajouts suivants contredisent le règlement de la WBSC, ces ajouts prévalent sur les règles correspondantes.**
4. BSM est l'outil de licence de la SBSF
5. Toute violation des règlements : **WBSC ORB (WORB)**, de la WBSC Europe et de la SBSF sera sanctionnée selon le catalogue des amendes.
6. Par souci de simplicité, seule la forme masculine est utilisée ci-après, les règlements s'appliquent toutefois à tous les genres.

II. Compléments à la règle 1. - **But du jeu (Objectives)**

Ne peuvent participer au championnat de **LN** que les clubs qui disposent pour chaque équipe de ligue nationale baseball inscrite neuf (9) joueurs avec une autorisation de jeu Juniors (J,C,J,SJ) qui figurent sur une liste des joueurs et participent à un championnat.

Une licence Z est considérée comme une licence officielle.

Exemple : un club qui a deux (2) équipes en ligue nationale doit également disposer d'au moins dix-huit (18) joueurs avec une autorisation de jeu Juniors qui figurent sur une liste des joueurs et participent à un championnat.

III. Compléments à la règle 2. Terrain de jeu (Playing Field)

A. Règle 2.5 Pitcher's Mound

En LN, il est obligatoire de disposer d'un Pitchermound. Dans les cas limites, l'installation d'un Mound mobile peut être autorisée, elle doit être homologuée par la CT et la SBSF. Dans le cas de dimensions différentes et de Mounds mobiles et reproduits, l'approbation de la commission technique (CT) doit être obtenue au préalable.

B. Règle 2.6 The Catcher's Box, The Batter's Boc, etc.

Si l'équipe recevant n'est pas autorisée à marquer le terrain, il appartient aux arbitres de décider où le marquage devrait se faire. L'absence de marquage doit être indiquée à l'annonce des résultats via le processus d'annonce officiel (umpire.ch ou UmpApp) dans la rubrique correspondante. L'utilisation de sciure est autorisée pour le marquage du terrain.

La distance de la Home Plate au Backstop doit être de huit (8) mètres au minimum. La CT peut octroyer des dérogations.

C. Complément à l'homologation

Tous les terrains destinés à des matches de championnat sont homologués par la CT. Les matches de championnat officiels et les matches de la coupe ne peuvent être joués que sur des terrains de jeu autorisés. La CT peut octroyer des dérogations. L'homologation d'un terrain peut être demandée en tout temps. Toute équipe participant au championnat de ligue nationale est tenue de remettre à la SBSF, avec l'inscription au championnat, les mesures ainsi que les Groundrules de son terrain de jeu (par écrit ou par e-mail en format PDF).

Remarque : les terrains de jeu qui comportent des obstacles dans la zone de jeu (par exemple, des poteaux d'éclairage ou des buts de football) doivent être recouverts de protections spéciales. Celles-ci peuvent être en mousse, comme c'est souvent le cas dans les sports scolaires, l'athlétisme ou le ski. La protection doit partir au ras du sol et passer en-dessus de la tête (au moins 2 mètres).

D. Dogout

L'équipe recevant doit avoir des bancs et un toit au-dessus des bancs pour les deux équipes (club recevant et club visiteur). Si des «Dugouts» réglementaires ne sont pas disponibles, le club recevant doit au moins mettre des tentes à disposition.

IV. Compléments à la règle 3. Equipement

A. Règle 3.1 Balls

Seules les balles officielles portant le logo officiel de la SBSF peuvent être utilisées lors des matches de championnat.

Si l'équipe recevant n'est pas en mesure de fournir de balles officielles au début de la partie, elle perd le match par forfait.

Au début du match, au moins 12 balles de jeu doivent être disponibles.

Si les balles officielles ne sont pas livrables, des balles de remplacement agréés par la CT sont prévues.

B. Règle 3.2 Bat

La règle 3.2.2. est complétée par :

Les Battes en bois doivent figurer sur la «Official WBSC approved wood bat list», «Official WBSC Europe WBSC approved wood bat list» ou être approuvées par la CT-SBSF.

La règle 3.2.3. est complétée par:

Les battes en imitation bois (composite) sont autorisées et doivent figurer sur la «Official WBSC Europe WBSC approved non-one-piece bat list» ou être approuvées par la CT-SBSF.

Ces listes peuvent être consultées sur le site web de SBSF. Penalty selon **WBSC Rule 3.21**

Les exceptions sont réglementées par la CT SBSF.

C. Règle 3.5 équipement de protection

Est valable avec les compléments suivants :

Règle 3.5.1

Le port du casque est également obligatoire pour les entraîneurs de base. Il n'est pas nécessaire qu'ils soient équipés de protections oreilles.

Règle 3.5.4 est supprimé

V. Compléments à la règle 4. – Personnel impliqué (Game Personnel)

A. Règle 4.4 Admissibilité et autorisation

1. Liste des joueurs

Pour qu'un joueur soit autorisé à jouer, il doit figurer sur une liste de joueurs valable générée dans le BSM.

Les équipes doivent être à même de présenter les listes de joueurs avant le match, sinon le match est perdu par forfait. Le joueur doit pouvoir prouver son identité à la demande de l'arbitre. Les papiers originaux suivants sont valables : carte d'identité, passeport, permis de conduire, carte d'identité étrangère. Si un joueur ne peut prouver son identité, il n'est pas autorisé à prendre part au match. Si un joueur ne figure pas sur la liste de joueurs présentée, mais qu'il peut prouver son identité, il peut prendre part au match en payant une amende conformément au règlement des amendes et à ses propres risques. S'il s'avère qu'il n'avait pas d'autorisation de jouer, le match est perdu par forfait.

VI. Compléments à la règle 6. - Définitions des termes (Definition of Terms)

À propos de FORFEITED GAME (6.33)

Seule la commission technique peut décider si des matchs sont considérés comme des forfaits.

À propos de HOME TEAM (6.93)

Le home team est l'équipe qui commence le match en défense. Le calendrier des matchs détermine quelle équipe c'est.

À propos du QUICK PITCH (6.68) :

Le batteur doit disposer d'un délai raisonnable pour se préparer pour le pitch (max. 5 s). Si un lanceur commence son mouvement de lancer avant que le batteur ne le regarde, cela doit être considéré comme un quick pitch. Le quick pitch est dangereux et ne doit pas être autorisé.

VII. Compléments à la règle 7. – Début et fin de match (Game : Beginning and Ending)

A. Règle 7.7 Regulation Game

Complément à cette règle :

Les matches de championnat sont disputés comme suit :

- Single Games:
 - Les matches de LN se disputent en neuf (9) Innings
 - Les matches du Swiss Cup se disputent en neuf (9) Innings
- Double Headers:
 - Les matchs du tour préliminaire et du tour intermédiaire de la NL se disputent sur neuf (9) et sept (7) manches. Cette information est communiquée et publiée avant le début du championnat.
 - Les matchs du tour intermédiaire de la NL se disputent soit en neuf (9) manches, soit en sept (7) manches, ou bien les deux matchs en sept (7) manches. La durée des matchs est définie dans le règlement du championnat. Celui-ci est communiqué et publié avant le début du championnat.
- Extra Inning Rule en cas de Tied Games:
 - Dans la LN, les phases préliminaires et intermédiaires se déroulent conformément à la «Extra Inning Rule» prévue par le règlement des compétitions de la WBSC Europe ; lors des play-offs, les manches se déroulent normalement.
- Mercy Rule:
 - 9 Inning Games : si la différence de Runs à la fin du 4e Inning est de 20 Runs ou plus, resp. de 15 Runs ou plus à la fin du 5e Inning, resp. de 10 Runs ou plus à la fin du 6^e, 7^e ou du 8e Inning, le match est arrêté.
 - 7 Inning Games : si la différence des Runs est de 20 Runs ou plus à la fin du 3e Inning, resp. de 15 Runs ou plus à la fin du 4e Inning, resp. de 10 Runs ou plus à la fin du 5^e ou 6e Inning, le match est arrêté.
- Matches de playoff
 - LNA : les matches se disputent sans Mercy Rule.
 - LNB : la Mercy Rule n'entre en vigueur que sur demande de l'équipe perdante.
- Matches de promotion/relégation : Se disputent généralement selon les règles de la ligue supérieure.

B. Règle 7.11 Forfaits

Complément à cette règle :

7.11.8 Un match est perdu par forfait au bénéfice de l'équipe adverse si une équipe fait jouer simultanément plus de deux (2) joueurs titulaires d'une licence d'étranger (licence statut E).

7.11.9 Un match est perdu par forfait au bénéfice de l'équipe adverse si une équipe fait jouer des joueurs non licenciés.

7.11.10 Un match est perdu par forfait au bénéfice de l'équipe adverse si une équipe transgresse les conditions du règlement "Licences".

7.11.11 Un match est perdu par forfait au bénéfice de l'équipe adverse si un Pitcher de 25 ans ou moins dépasse le nombre de Pitches autorisé par les règles « Pitch Count» de la classe d'âge correspondante.

7.11.12 Si un match est déclaré forfait en raison de violations des **règles 3.1, 4.4 ou 7.11**, l'équipe coupable est sanctionnée d'une défaite de **0-9 ou 0-7 dépendant de la durée prévue du match (9 manches : 0-9, 7 manches : 0-7)** ainsi que d'une amende conformément au règlement des amendes.

7.11.13 En cas de violations des règles **7.11.6** ainsi que **7.11.8 à 7.11.12** des défaites peuvent également être prononcées ultérieurement par la CT sur la base des feuilles de Scorer officielles. Un protêt formel par l'équipe adverse n'est pas requise.

7.11.14 Un match qui ne peut pas être terminé parce qu'il n'y a pas de joueur de remplacement (en cas de blessure, de mauvais remplacement, d'erreur de coaching lors du Moundvisit) est déclaré forfait pour l'équipe adverse. Aucune amende ne sera infligée.

7.11.15 Si des joueurs sont éjectés et qu'il n'y a pas de joueur de remplacement, cela sera déclaré comme un forfait normal pour l'équipe adverse. Une amende est infligée pour l'éjection et le forfait.

C. Règle **7.12** Protêt

Des protêts sont autorisés et sont régis par le règlement **Code de procédure juridique** de la SBSF.

VIII. Compléments à la règle 12. – Interference, Obstruction and Catcher Collision

A. Règle 12.8 Règle de collision (Collision Rule)

1. Paragraphe 12.8.1.1 Collision évitable

Un freinage marqué ou un glissement approprié sont considérés comme un effort de la part du coureur pour éviter une collision. Un glissement les pieds en avant est considéré comme approprié si les fesses et les jambes touchent le sol avant la collision. Un glissement la tête en avant est considéré comme approprié si le haut du corps touche le sol avant la collision.

2. Paragraphe 12.8.1.3 Contact flagrant

Si, dans sa tentative d'atteindre le marbre, un coureur ne peut éviter une collision et ne fait preuve d'aucun des comportements décrits au paragraphe 12.8.1.1, le contact est considéré comme flagrant/malveillant et doit être sanctionné.

IX. Compléments à la règle 13. – Pitching

1. Règle supplémentaire Pitch Count

Les règles de pitch count suivantes s'appliquent aux joueurs U25 et aux joueurs plus jeunes en fonction de leur âge (règlement Cadets ou Juniors). Le "tableau des âges" peut être consulté sur le site web de SBSF.

a) *Max. 135 Pitches par journée de match*

Chaque Pitcher peut lancer au maximum 135 Pitches par journée de match, un at Bat commencé peut-être terminé, même si les 135 Pitches par Pitcher sont alors dépassés.

Le Pitch Count doit être pris par une personne indépendante, comme le Scorer ou, dans le cas d'un tournoi, l'équipe qui ne joue pas. S'ils ne sont pas disponibles, ce sont les deux Team Coaches qui prennent le Pitch Count, mais celui-

ci doit toujours être comparé lors du changement d'Inning. En cas de différence, c'est l'Umpire qui décide. Le Pitch Count doit être inscrit sur le formulaire PC officiel mis à disposition par la SBSF (téléchargeable sur le site web de SBSF) pour chaque Pitcher.

b) Règle 40 Pitch/Inning

Si le Pitcher atteint 40 Pitches en un (1) Inning, il doit être remplacé, c'est-à-dire removed from the game ! et ne peut plus être engagé comme Pitcher le même jour de match. Si le Pitcher dépasse la règle des 40 pitches/Inning, le match est déclaré forfait.

c) Règle 100 Pitch en cas de DH

Si un Pitcher a lancé 100 Pitches ou plus lors du 1er match d'un Double Header (DH), il ne peut plus être utilisé comme Pitcher lors du 2ème match. Si cette règle des 100 pitches n'est pas respectée, le deuxième match d'un DH est déclaré forfait.

d) Jours de repos U25

Pitches	Jours de repos
110 ou plus	3 jours
80 – 109	2 jours
60 – 79	1 jour
1 - 59	Pas de jour de repos

A. Règle 13.4 Warm-up Pitches

Pour les matches de LN SBSF, les Competitions Regulations "Speed Up Rules" de la WBSC Europe s'appliquent.

B. Règle 13.5 Pitch Clock

Dans le baseball suisse, il n'y a pas de chronométrage pour les lanceurs (Pitch Clock). Le déroulement décrit peut toutefois servir de modèle approximatif pour la pratique, notamment en ce qui concerne les 5 secondes (cf. annexe C1) dont dispose un batteur avant d'être prêt dans la zone de frappe (détermination du Quick Pitch).

C. Règle 13.11 Removing Pitcher

1. Paragraphe 13.11.5 Réintégration du lanceur

Règle applicable à partir de 2027 : un joueur qui a été remplacé en tant que lanceur (et qui reste dans le match à une autre position ou qui, en tant que joueur de la formation de départ, remplit les conditions requises pour bénéficier de la règle de réintégration) ne peut être réintégré en tant que lanceur qu'une seule fois par match.

X. Compléments à la règle 14. – l'arbitre (The Umpire)

Toutes les compétences, obligations des arbitres ainsi que les modifications et compléments sont traités dans le règlement des arbitres.

XI. Compléments à la règle 15. – Scorer (Official Scorer)

Tous les droits et obligations des Scorers, ainsi que les modifications et compléments, sont traités dans le règlement Organisation des championnats & compétitions.

À partir de 2028, tous les matchs de la LN devront être enregistrés en direct dans « Easyscore ». À partir de 2026, tous les matchs des play-offs de la LN devront être enregistrés en direct dans « Easyscore ».