



# RÈGLEMENT SBSF BASEBALL CADETS

En vigueur dès le 11 avril 2025

## I. Table des matières

<b>I.</b>	<b>Introduction</b> .....	<b>4</b>
A.	<i>Règlements en vigueur</i> .....	4
B.	<i>Remarques</i> .....	4
<b>II.</b>	<b>Compléments au chapitre 1.00 - But du jeu</b> .....	<b>4</b>
A.	<i>Règle 1.01 Description générale</i> .....	4
<b>III.</b>	<b>Compléments au chapitre 2.00 Terrain de jeu</b> .....	<b>5</b>
A.	<i>Règle 2.01 Le terrain de jeu</i> .....	5
1.	<i>Chapitre 1 Champ</i> .....	5
2.	<i>Chapitre 2 Terrain de jeu - Mesures</i> .....	5
1.	<i>Chapitre 3 Bases</i> .....	5
2.	<i>Chapitre 4 Pitchers Plate</i> .....	5
3.	<i>Chapitre 5 Backstop</i> .....	5
4.	<i>Chapitre 7 Marquage du terrain</i> .....	5
5.	<i>Chapitre 4 Homologation</i> .....	5
B.	<i>Règle 2.05 Dugout</i> .....	6
<b>IV.</b>	<b>Compléments au chapitre 3.00 Equipement et tenues</b> .....	<b>6</b>
A.	<i>Règle 3.01 Balls</i> .....	6
B.	<i>Règle 3.02 Bat</i> .....	6
C.	<i>Règle 3.03 Uniforme</i> .....	7
1.	<i>Règle 3.03 (c) Uniformes d'équipe</i> .....	7
2.	<i>Règle 3.03 (i) Chaussures</i> .....	7
D.	<i>Règle 3.08 Helmet</i> .....	7
<b>V.</b>	<b>Compléments au chapitre 4.00 – Avant le match</b> .....	<b>7</b>
A.	<i>Règle 4.01 Autorisation de jeu et libération</i> .....	7
1.	<i>Liste des joueurs</i> .....	7
2.	<i>Licence Z</i> .....	7
3.	<i>Limites d'âge</i> .....	7
4.	<i>Joueurs Cadets chez les Juniors</i> .....	8
5.	<i>Libération pour jouer dans d'autres clubs</i> .....	8
6.	<i>Libération pour participer à la Ligue nationale</i> .....	8
B.	<i>Règle 4.04 Arrêt de matches, etc.</i> .....	8
<b>VI.</b>	<b>Compléments au chapitre 5.00 - Playing the Game</b> .....	<b>8</b>
A.	<i>Règle 5.02(c) Fielding Positions</i> .....	8
B.	<i>Règle 5.07 Pitching</i> .....	8
	<i>Règle supplémentaire pour tous les matches:</i> .....	8
1.	<i>Restriction concernant le Pitcher</i> .....	8
2.	<i>Pitch Count</i> .....	8
3.	<i>Jours de repos</i> .....	9

<u>C.</u>	<u>Règle 5.07(b) Warm-up Pitches</u> .....	9
<u>D.</u>	<u>Règle 5.07 Distance de Pitching</u> .....	9
<u>1.</u>	<u>Age du Pitcher 14 ans et moins</u> .....	9
<u>2.</u>	<u>Age du Pitcher 15 ans</u> .....	9
<u>E.</u>	<u>Règle 5.09 (e) Runner et Out</u> .....	9
<u>1.</u>	<u>Safety Rule</u> .....	9
<u>E.</u>	<u>Règle 5.09 (e) Changement du droit de frappe</u> .....	9
<u>G.</u>	<u>Règle 5.10 Rentrée de joueurs</u> .....	10
<u>1.</u>	<u>Règle 5.10 (d) Réadmission de joueur</u> .....	10
<u>H.</u>	<u>Règle 5.11 Designated Hitter</u> .....	10
<b>VII.</b>	<b><u>Compléments au chapitre 7.00 – Début et fin de match</u></b> .....	<b>10</b>
<u>A.</u>	<u>Règle 7.01 (g) (1)-(3) Score final d'un match régulier</u> .....	10
<u>B.</u>	<u>Règle 7.01 (g) (1)-(3) Score final d'un match régulier</u> .....	10
<u>C.</u>	<u>Règle 7.02 Match reporté</u> .....	10
<u>D.</u>	<u>Règle 7.03 Forfaits</u> .....	10
<u>E.</u>	<u>Règle 7.04 Protêt</u> .....	11
<u>E.</u>	<u>Règle supplémentaire – matches non nécessaires</u> .....	11
<u>G.</u>	<u>Compléments généraux</u> .....	11
<b>VIII.</b>	<b><u>Compléments au chapitre 8.00 – L'Umpire</u></b> .....	<b>11</b>
<b>IX.</b>	<b><u>Compléments au chapitre 9.00 – L'Official Scorer</u></b> .....	<b>11</b>
<b>X.</b>	<b><u>Compléments au chapitre - Definition of Terms</u></b> .....	<b>12</b>

# Règlements «Baseball»: CADETS

## I. Introduction

Le présent document apporte un complément aux règlements en vigueur, en raison de certaines conditions particulières du jeu en Suisse. Il tient compte en particulier du fait que les terrains ne peuvent pas toujours respecter les standards exigés. Dans certains cas, des règles difficiles à interpréter sont présentées de manière plus claire et plus compréhensible.

### A. Règlements en vigueur

Les règlements suivants sont en vigueur :

- Official Baseball Rules (OBR dernière version anglaise, reconnue par la WBSC EUROPE)
- Offizielle Baseball Regeln (dernière version allemande, DBV)
- WBSC Europe Competition Regulations (dernière version anglaise)
- Le "tableau des âges" peut être consulté sur le site web de SBSF

### B. Remarques

En cas de différences dans le texte, le manuel de règlements reconnu par la WBSC EUROPE s'applique (en anglais ; renouvelé annuellement)

1. Toutes les règles qui ne sont pas mentionnées dans les chapitres suivants sont valables dans leur champ d'application.
2. Le mot anglais "shall" signifie une disposition obligatoire dans les règlements et documents semblables. Il est donc traduit par "doit" ou "être obligé".
3. Des matches peuvent également être programmés pendant les vacances scolaires, à condition que les deux équipes donnent leur accord.
4. BSM est l'outil de licence de la SBSF.
5. Toute violation des règlements de l'OBR, de la WBSC Europe et de la SBSF sera sanctionnée selon le catalogue des amendes.
6. Par souci de simplicité, seule la forme masculine est utilisée ci-après, les règlements s'appliquent toutefois à tous les sexes.

## II. Compléments au chapitre 1.00 - But du jeu

### A. Règle 1.01 Description générale

- Les clubs peuvent inscrire des équipes entières ou former une communauté de jeu avec un ou plusieurs autres clubs.
- En ligue Cadets, un match peut aussi être commencé et joué avec huit (8) joueurs. Pour le joueur manquant, il faut choisir une place Lineup. Au moment que ça serait son tour, l'équipe se verra automatiquement attribuer un OUT.

- Si le match est commencé avec huit (8) joueurs, un joueur peut être inscrit à tout moment par la suite, de sorte que le OUT automatique ne soit pas appliqué.
- Si un match a commencé avec neuf (9) joueurs et qu'un joueur ne peut plus continuer à jouer pour cause de blessure ou de maladie et qu'aucun remplaçant n'est disponible, le match peut être terminé avec huit (8) joueurs. Si la raison est une éjection, le match est déclaré forfait (nombre insuffisant de joueurs).
- Une équipe qui ne se présente pas à un match officiel du championnat plus d'une (1) fois ne peut pas participer aux play-offs. Tous les matches sur un jour sont considérés comme un (1) match.

### III. Compléments au chapitre 2.00 Terrain de jeu

#### A. Règle 2.01 Le terrain de jeu

##### 1. Chapitre 1 Champ

Les sections (a) et (b), de l'OBR, pour la régulation de la distribution d'herbe/sable infield ne sont pas appliqués.

##### 2. Chapitre 2 Terrain de jeu – Mesures

Chez les cadets, le pitcher's mound n'est pas obligatoire.

Mesures du terrain :

- le terrain de jeu doit être un carré de 24,38 m de long
- la distance de Pitching est de 16,46 m pour les Pitcher de 14 ans et moins  
la distance Pitching est de 18,4 m pour les Pitcher de 15 ans
- Backstop min. 8 m, max. 18 m
- la limite du Homerun devrait être d'au moins 76 m

##### 3. Chapitre 4 Bases

Une base est un carré de 15 inch (38,1 cm) de côté.

##### 4. Chapitre 3 Pitchers Plate

La Pitchers Plate doit se trouver au même niveau que la Homeplate.

Dans le cas où l'on joue sur un terrain seniors avec un Pitchers Mound, il est permis de monter le Pitchers Plate dans la partie inclinée, 2 m devant la Seniors Pitchers Plate.

Sur un terrain sans pitcher's mound, deux pitcher's plates (selon 2.01, al. 2) doivent être fixés.

##### 5. Chapitre 4 Backstop

La distance de la Home Plate au Backstop doit être de huit (8) mètres au minimum. La CT peut octroyer des dérogations.

##### 6. Chapitre 5 Terrain de jeu

Une fois l'emplacement du marbre déterminé, on mesure une longueur de 34,48 m dans la direction souhaitée à l'aide d'un ruban à mesurer, ce qui permet de déterminer la 2e base. A partir du homeplate, on mesure une longueur de 24,38 m vers la 1ère base. Depuis la 2e base, la même longueur est mesurée vers la 1re base. Les points d'intersection des longueurs déterminent la 1ère base. La 3e base est déterminée de la même manière.

## 7. Chapitre 7 Marquage du terrain

Si le club d'accueil n'est pas autorisée à marquer le terrain, il appartient aux seuls arbitres de décider où le marquage devrait se faire. L'absence de marquage doit être indiquée à l'annonce des résultats via le processus d'annonce officiel (BSM) dans la rubrique correspondante. L'utilisation de sciure est autorisée pour le marquage du terrain.

## 8. Chapitre 4 Homologation

Tous les terrains destinés à des matches de championnat sont homologués par la CT. Les matches de championnat officiels et les matches de la coupe ne peuvent être joués que sur des terrains de jeu autorisés. La CT peut octroyer des dérogations. L'homologation d'un terrain peut être demandée en tout temps. Toute équipe participant au championnat de ligue Cadets est tenue de remettre à la SBSF, avec l'inscription au championnat, les mesures ainsi que les Groundrules de son terrain de jeu (par écrit ou par e-mail en format PDF).

Remarque : les terrains de jeu qui comportent des obstacles dans la zone de jeu (par exemple, des poteaux d'éclairage ou des buts de football) doivent être recouverts de protections spéciales. Celles-ci peuvent être en mousse, comme c'est souvent le cas dans les sports scolaires, en athlétisme ou en ski. La protection doit partir au ras du sol et passer en-dessus de la tête (au moins 2 mètres).

### B. Règle 2.05 Dugout

L'équipe recevant doit mettre des bancs à disposition des joueurs (club recevant et club visiteur). Des tentes comme protection contre le soleil et la pluie sont souhaitables.

## IV. Compléments au chapitre 3.00 Equipement et tenues

### A. Règle 3.01 Balls

Est complétée comme suit :

Seules les balles officielles portant le logo officiel de la SBSF peuvent être utilisées lors des matches de championnat.

Les balles de jeu sont toujours procurées par l'équipe recevant. Si elle n'est pas en mesure de fournir de balles officielles au début de la partie, ceux-ci doivent être loués ou achetés auprès d'un autre club. Le manque de balles officiels n'entraîne pas de forfait si le match peut être joué avec une balle officielle.

Au début du match, au moins 12 balles de jeu doivent être disponibles.

Si les balles officielles ne sont pas livrables, des balles de remplacement agréés par la CT sont prévues.

### B. Règle 3.02 Bat

Est complétée comme suit :

e) Les bats métalliques et composites avec les standards BBCOR et USABat sont autorisés. Le standard USSSA 1.15 n'est notamment pas autorisé. Les mesures indiquées dans le règlement 3.02 pour les Bats en bois s'appliquent également à celles en aluminium et composites.

f) Les battes en imitation bois (composite) respectant les directives de la WBSC Europe sont autorisées. Les exceptions sont réglementées par la CT SBSF.

### C. Règle 3.03 Uniforme

#### 1. Règle 3.03 (c) Uniformes d'équipe

Les joueurs qui jouent ou prêtent main forte dans des associations de jeu ou d'autres équipes peuvent jouer dans leur propre uniforme d'équipe.

#### 2. Règle 3.03 (i) Chaussures

Est complétée comme suit :

Les Cadets ne doivent pas porter de chaussures de baseball munies de Metal-Cleats.

### D. Règle 3.08 Helmet

Est valable avec les compléments suivants :

(b) est remplacée par :

Tout joueur doit porter dans son rôle de Batter ou de Runner un casque comportant une protection pour les deux oreilles

(c) est supprimé

(e) Les Base Coaches doivent porter un casque correspondant.

## V. Compléments au chapitre 4.00 – Avant le match

### A. Règle 4.01 Autorisation de jeu et libération

#### 1. Liste des joueurs

Pour qu'un joueur soit autorisé à jouer, il doit figurer sur une liste de joueurs valable générée dans BSM. Est pris en compte l'année de naissance.

Les équipes doivent être à même de présenter les listes de joueurs avant le match, sinon le match est perdu par forfait. Le joueur doit pouvoir prouver son identité à la demande de l'arbitre. Les joueurs qui jouent avec une licence Z doivent présenter une pièce d'identité et doivent être inscrits dans le Lineup. Les papiers originaux et copies suivants sont valables : carte d'identité, passeport, permis de conduire, carte d'identité étrangère. Si un joueur ne peut prouver son identité, il n'est pas autorisé à prendre part au match. Si un joueur ne figure pas sur la liste de joueurs présentée, mais qu'il peut prouver son identité, il peut prendre part au match à ses propres risques. S'il s'avère qu'il n'avait pas d'autorisation de jouer, le match est perdu par forfait.

#### 2. Licence Z

Deux (2) licences transférables (licence Z) peuvent être délivrées par équipe de Cadets. Les autres joueurs doivent être titulaires d'une licence Jeunesse conformément au règlement des licences.

#### 3. Limites d'âge

**Le jour de référence** pour l'attribution des catégories d'âge est **désormais le 1<sup>er</sup> septembre**. Pour les jeunes qui ont leur anniversaire avant cette date, c'est l'année de naissance qui est déterminante pour le calcul de l'âge. Pour ceux dont l'anniversaire est postérieur, c'est l'année de naissance suivante qui est déterminante.

##### a) *Tableau «tableau des âges SBSF »*

Les années de naissance autorisées à jouer sont indiquées dans le " tableau des âges SBSF " sur le site web de la SBSF.

b) *Âge normal autorisé*

Tout joueur âgé de 11 ans au plus tard le 31 août et n'ayant pas atteint l'âge de 16 ans avant le 1<sup>er</sup> septembre est autorisé à participer normalement.

c) *Restrictions pour de plus jeunes joueurs*

Seuls les joueurs âgés d'au moins 10 ans à la date de référence peuvent participer au championnat. La restriction suivante s'applique aux joueurs n'ayant pas l'âge normal de jouer (âgés de 11 ans avant le 1<sup>er</sup> septembre) :

Il peut y avoir au maximum 2 (deux) joueurs de ce type dans le Lineup.

4. *Joueurs Cadets chez les Juniors*

Les joueurs Cadets qui atteignent l'âge de 13 ans avant le 1<sup>er</sup> septembre peuvent également jouer chez les Juniors et en Ligue régionale. La responsabilité incombe au responsable de l'équipe. Les règles de Pitch Count du règlement Cadets doivent être respectées.

5. *Libération pour jouer dans d'autres clubs*

Tous les joueurs Cadets peuvent, avec l'autorisation de leur propre club, également jouer dans des équipes d'autres clubs.

6. *Libération pour participer à la Ligue nationale*

Les Cadets (U15) ne peuvent jouer en Ligue Nationale de Baseball qu'avec une autorisation exceptionnelle de la CT Baseball. (Voir règlement sur les licences)

B. *Règle 4.04 Arrêt de matches, etc.*

Est traitée dans le règlement de compétition.

## VI. *Compléments au chapitre 5.00 - Playing the Game*

A. *5.02 (c) Fielding Positions*

À l'exception du receveur et du lanceur, tous les joueurs peuvent se placer librement dans le fair territory. Les ajouts (i), (ii) et (iii) sont supprimés.

B. *Règle 5.07 Pitching*

Règle supplémentaire pour tous les matches:

1. *Restriction concernant le Pitcher*

~~Le 1<sup>er</sup> Inning d'un match doit être lancé par un Pitcher suisse (licence statut A), (minimum 3 outs ou dans les match régulière 5 runs)~~

~~Aucun joueur ne peut pitcher dans plus de 3 Innings par match.~~

~~Un joueur ne peut pitcher que dans un seul match par jour.~~

Les infractions à cette règle sont considérées comme une simple défaite par forfait en faveur de l'équipe adverse.

2. *Pitch Count*

Le Pitch Count doit être effectué par une personne indépendante, comme p.ex. un Scorer ou, dans les tournois, par l'équipe qui ne joue pas. S'ils ne sont pas disponibles, les deux coaches d'équipe effectuent le Pitch Count, mais celui-ci doit toujours être comparé à chaque changement d'Inning. En cas de divergences, c'est l'Umpire qui décide. Le Pitch Count doit être indiqué pour chaque Pitcher sur le formulaire fourni par la SBSF ([www.swiss-baseball.ch](http://www.swiss-baseball.ch)).

Les règles de Pitch Count suivantes sont en vigueur :

a) *Un maximum de 80 pitches par jour.*

Un « At Bat » commencé peut être terminé, même si les 95 Pitches par Pitcher sont dépassés

b) *40 Pitches/règle Inning)*

Si le Pitcher atteint 40 pitches en un (1) Inning, il doit être remplacé et ne peut plus être engagé comme Pitcher le même jour de match.

### 3. Jours de repos

Pitches	Jours de repos
66 ou plus	3 jours
51 – 66	2 jours
36 – 50	1 jour
1 - 35	Pas de jour de repos

### C. Règle 5.07(b) Warm-up Pitches

Modification : La définition précédente de huit (8) Warm-up Pitches a été modifiée en faveur d'une formulation générale. Pour les matches des Cadets de la SBSF, les "Speed Up Rules" de la WBSC Europe ne s'appliquent pas.

- Le première inning et lors du changement de lanceur, l'arbitre doit accorder au lanceur un temps raisonnable pour huit (8) lancers d'échauffement.
- Le Pitcher peut lancer huit (8) Warm-Up Pitches.

L'arbitre du Plate doit veiller à ce que ces Warm-up Pitches soient effectués sans retarder le match. Si une équipe n'effectue pas ces Warm-up Pitches dans le temps normal, l'arbitre du Plate doit interrompre / arrêter ces Warm-up Pitches en criant "Play Ball". Les équipes doivent avoir un Backup-Catcher de réserve disponible pour le Pitcher une fois que l'Inning est terminé.

### D. Règle 5.07 Distance de Pitching

Complément à cette règle :

1. *Age du Pitcher 14 ans et moins*

Pour les Pitcher de 14 ans et moins, la distance de Pitching est de 16,46 m, selon le tableau d'âge SBSF.

Ces lanceurs peuvent également lancer à 18,4 m, mais doivent le faire savoir avant le match. Ils ne sont alors plus autorisés à passer à la distance plus courte.

2. *Age du Pitcher 15 ans*

Pour les lanceurs âgés de 15 ans (le tableau des âges de la SBSF fait foi), la distance de pitching est de 18,4 mètres.

### E. Règle 5.09 Runner ist Out

1. *Safety Rule*

Complément à cette règle 5.09 (b) :

Un coureur est out s'il touche le joueur de champ qui est sur le point d'effectuer un Double Play.

Un coureur est out s'il ne slide pas sur la Base ou s'il n'essaie pas d'esquiver le joueur de champ extérieur qui a la balle ou qui attend la balle pour effectuer un Tag

#### F. Règle 5.09 (e) Changement du droit de frappe

Est complété :

- Dès qu'une équipe a marqué cinq (5) Runs dans un Inning, le troisième (3ème) Out est prononcé et le droit de frappe change. Cela ne s'applique pas au dernier Inning.
- Toutefois, si l'équipe visiteur mène par dix (10) Runs ou plus avant le dernier Inning, l'attaque de l'équipe locale est jouée en premier dans le dernier Inning.
- Les matches de play-off se jouent sans limitation de Runs.

#### G. Règle 5.10 Substitutions

##### 1. Règle 5.10 (d) Réadmission de joueurs

Cette règle est complétée comme suit :

Un joueur de la Starting Lineup qui a été substitué par un joueur remplaçant peut revenir dans le jeu à la position de frappe initiale (Re-Entry-Rule), à condition que son engagement ait eu :

- Une(1) Plate Appearance
- et qu'il ait joué sur le terrain pendant trois Outs suivis

Cette règle ne s'applique pas aux joueurs qui ont été exclus du match.

Si une équipe n'est plus en mesure d'aligner 8 joueurs en raison de l'exclusion d'un joueur et qu'aucun remplaçant régulier n'est présent, les joueurs exclus ne peuvent plus être alignés, le match est alors interrompu (Called Game) et déclaré forfai.

#### H. Règle 5.11 Designated Hitter

La règle Designated Hitter est annulée.

## VII. Compléments au chapitre 7.00 – Début et fin de match

#### A. Règle 7.01 (g) (1)-(3) Score final d'un match régulier

Est remplacée comme suit :

Le score final d'un match régulier est le nombre total de points que chaque équipe a pu marquer jusqu'au moment où le match s'est terminé. Cela s'applique à tous les Single-Games, tournois et DH.

- 1) Le match est terminé si l'équipe recevant mène au score après la première moitié du cinquième (5e) Inning
- 2) Le match est terminé si l'équipe visiteur mène au score après la deuxième moitié du cinquième (5e) Inning.
- 3) Le match est terminé lorsque l'équipe recevante marque le Run de la victoire dans sa cinquième (5e) Inning (ou un Inning de la prolongation après un match nul), le match s'est terminé au moment où le point de la victoire est marqué.

Approved Ruling : Si le batteur frappe un homerun et donne ainsi la victoire à son équipe pendant la deuxième moitié de la cinquième (5e) inning (tournois de jour et DH 5e inning) ou la deuxième moitié d'un inning supplémentaire et qu'il est déclaré out parce qu'il a dépassé un coureur, le match est terminé dès que le point

gagnant a été marqué par un autre coureur de tête.

4) L'Extra Inning Rule lors des Tied Games est jouée conformément à la WBSC EUROPE "Extra Inning Rule".

## B. Règle 7.01 (h) Compléments Regulation Game

Complément à cette règle :

Les matchs de championnat se jouent de la manière suivante :

- Single games se jouent en cinq (5) innings sans limite de temps, sauf en cas de prolongation pour égalité de points.
- Les doubles headers se jouent en cinq (5) innings sans limite de temps, sauf en cas de prolongation pour égalité de points.
- Les tournois d'un jour se jouent en général en cinq (5) innings, sauf en cas de prolongation pour égalité de points.
- Lors des tournois d'un jour de la saison régulière, le temps est limité. Toute inning commençant après 1h45 de jeu est déclarée dernière inning sans limite de points.
- Les matchs de rattrapage individuels des tournois d'un jour ou de la DH sont disputés comme des matchs normaux.
- Dès qu'une équipe a marqué cinq (5) points dans un inning, le troisième (3ème) out est prononcé et le droit de frappe change. Cela ne s'applique pas à le dernier inning. Toutefois, si l'équipe extérieure mène par dix (10) points ou plus avant le dernière inning, l'attaque de l'équipe locale est jouée en premier dans le dernière inning.
- Les matchs de play-off sont joués sans limitation de run.
- Mercy Rule :
  - Single games, jeux de tournoi et de DH : La Double Mercy Rule s'applique, c'est-à-dire que si la différence de points est de 20 points ou plus après la 4e manche, le match est terminé.
  - ~~Matches de play-off : La Double Mercy Rule n'entre en vigueur que sur demande de l'équipe perdante.~~

## C. Règle 7.02 Match reporté ou matches à égalité

### 1. Match reporté

Chez les CADETS «Juniors» il n'existe pas de match reporté.

### 2. Annulations de match

Complément en cas d'annulation de matches :

- Les annulations de tournois sont effectuées par **le club d'accueil** dans le BSM. Les équipes adverses, les Umpire et la CT Baseball doivent en être informés.
- Les DH et les Single-Games sont annoncés par le Hometeam dans le BSM. L'équipe adverse, l'Umpire et la CT baseball doivent en être informés.
- Si une équipe ne peut pas jouer, qu'il s'agisse du Hometeam ou de l'équipe visiteuse, les équipes adverses et l'Umpire doivent obligatoirement en être informés. Le Hometeam doit l'annoncer dans le BSM et en informer la CT Baseball.

## D. Règle 7.03 Forfaits

Complément à cette règle :

- e) Un match est perdu par forfait au bénéfice de l'équipe adverse si une équipe fait jouer des joueurs non licenciés.
- f) Un match est perdu par forfait au bénéfice de l'équipe adverse si une équipe transgresse les conditions du règlement "Licences".
- g) Un match est perdu par forfait au bénéfice de l'équipe adverse si un Pitcher titulaire d'une licence Junior dépasse le nombre de Pitches autorisé par les règles « Pitch Count» de la catégorie d'âge correspondante
- h) Un match est considéré comme une défaite par forfait si une équipe ne peut ou ne veut pas aligner au moins huit (8) joueurs licenciés.
- i) Si un match est déclaré forfait en raison de violations des règles 7.03, l'équipe coupable est sanctionnée d'une défaite de 0-5 ainsi que d'une amende conformément au règlement des amendes
- j) En cas de violations des règles 7.03 b) ainsi que 7.03 e) à h), des défaites peuvent également être prononcées ultérieurement par la CT sur la base des feuilles de Scorer officielles. La présentation d'un protêt formel par l'équipe adverse n'est pas requise.
- k) Défaite par forfait suite à la sortie d'un ou plusieurs joueurs pour cause de blessure, l'équipe fautive est sanctionnée d'une défaite de 0-5, aucune amende n'est infligée.
- l) Un forfait s'applique à tous les matches d'une équipe le jour du match.
- m) Si une équipe ne peut aligner que 5 à 7 de ses propres joueurs et qu'elle n'obtient pas l'autorisation d'utiliser des joueurs de réserve de son adversaire direct, elle est considérée comme ayant commis un forfait au sens de 7.03 i). Si, dans de tels cas, un match amical est disputé avec tous les joueurs sur place, l'amende ne s'applique pas.

## E. Règle 7.04 Protêt

Remplace cette règle : les protêts sont autorisés et sont régis par le règlement disciplinaire de la SBSF.

## F. Règle supplémentaire – matches non nécessaires

Pour des raisons de calendrier, la CT de baseball peut annuler un match, resp. refuser le déplacement d'un match qui n'a pas d'influence sur d'éventuels play offs.

## G. Compléments généraux

1. Annonce des résultats, incidents particuliers
  - a) *Annoncer le résultat*

Le club d'accueil communique le résultat dans le BSM au plus tard à 20h00 le jour du match.

2. Télécharger des formulaires
  - a) *Pitch Count Formular*

Le formulaire officiel Pitch Count doit être téléchargé par le club d'accueil dans le (BSM).

- b) *Scoringsheets et lineups*

Après le match, les Scoringsheets et les lineups doivent être téléchargées par **le club d'accueil** avec l'annonce des résultats au plus tard à 20h00 le jour du match (BSM). Les lineups doivent contenir les numéros de licence.

## VIII. Compléments au chapitre 8.00 – L'Umpire

Toutes les compétences, obligations des arbitres ainsi que les modifications et compléments sont traités dans le règlement des arbitres.

## IX. Compléments au chapitre 9.00 – L'Official Scorer

Tous les droits et obligations des Scorers, ainsi que les modifications et compléments, sont traités dans le règlement Organisation des championnats & compétitions.

Pour les Cadets "Juniors", le Scoring n'est actuellement pas obligatoire, mais souhaitable.

## X. Compléments au chapitre - Definition of Terms

CLUB: est supprimé

COACH, BASE COACH ou MANAGER est ajouté :

Un coach ou un manager doit au moins être identifiable comme représentant d'une des équipes jouant en portant un maillot de club et une casquette de club. Base Coach avec casque à la place du Club Cap.

HOME TEAM: est remplacé par :

L'équipe recevant est celle qui joue en Defense au début du match. Le plan de jeu détermine de quelle équipe il s'agit.

LEAGUE et THE LEAGUE PRESIDENT: ces définitions sont supprimées

MANAGER:

La 2e phrase est remplacée par : Un joueur ne peut pas être Manager.

Lorsque le manager quitte le terrain de jeu, il doit nommer un coach pour le remplacer.

Définition supplémentaire :

On parle de PLATE APPEARANCE quand le Batter termine son cycle de frappe. Il ne peut s'agir que d'un At Bat (Hit, Out, Error, Fielder's Choice, Base on Ball, Hit by Pitch, Sacrifice Fly ou Bunt, ou d'une Catcher's Interference).