



7.00
Spielende





7.01 Reguläres Spiel



23	BALL	2	STRIKE	1	OUT	2	E7							
AT BAT	FAIR-PLAY	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	R	H	E
VISITOR		1	0	2	0	0	2	0	1	0		6	8	1
HOME		2	0	2	0	2	1	1	2			10	15	0

- a 9 Innings, ausser Punktestand gebietet etwas anderes oder Plate Umpire bricht ab
 - [SBSF: Baseball-Reglemente: 9, 7, 6 oder 5 Innings je nach Liga und Spielformat*](#)
- b bei Gleichstand wird fortgesetzt, bis Gast Team am Ende oder Home Team während dem Inning den Winning Run erzielt



Extra Inning Rule



- Jedes Team beginnt das 10./8. Inning (und alle weiteren erforderlichen Innings) mit einem Spieler auf dem ersten und zweiten Base, ohne Outs.
- Schlagreihenfolge geht weiter, Batter mit letzter Plate Appearance (PA) im vorangegangenen Inning wird auf 1B und derjenige mit zweitletzter PA auf 2B positioniert.
- Es gelten die OBR
- Keine Wiedereintritte möglich
- **Wird nicht in Playoff Spiele angewendet**





7.01 Reguläres Spiel



- c ein abgebrochenes Spiel zählt, wenn...
1. 5 Innings gespielt wurden
 2. 4¹/₂ Innings bei Führung Home Team
 3. Home Team erzielt im 5. Inning den Ausgleich
- Spiele über 7 Innings müssen 4 Innings gespielt worden sein
 - Spiele über 5 Innings müssen 3 Innings gespielt worden sein



7.01 Reguläres Spiel



- d bei Gleichstand am Ende des Spiels ist es ein „Suspended Game“
- e wird ein Spiel abgebrochen, bevor es ein reguläres Spiel ist, wird es als „No Game“ gewertet
- g Für Mercy Rules, Zeit- und Run-Limiten, siehe die SBSF Reglemente

INNING	1	2	3	4	5	6	7	8	9
NLA					+20	+15	+10	+10	
NLB				+20	+15	+10			
Regio	<i>SG: 3.5h</i>	<i>DH: 3h</i>	<i>TT: 2.5h</i>	+20	+15	+10			
Cadets	max. 5 Runs pro Inn	max. 5 Runs pro Inn	max. 5 Runs pro Inn	+20	+15	SG			
Juveniles	max. 5 Runs pro Inn	max. 5 Runs pro Inn	max. 5 Runs pro Inn	+20					



7.03 Forfait



a Spiel wird Zugunsten des Gegners forfeited, wenn eine Mannschaft:

- 1 5' nach Spielbeginn nicht da
 - sich weigern, zu spielen
- 2 Spieltaktik um Spiel zu verzögern oder zu verkürzen
- 3 Weigerung, weiterzuspielen
- 4 mehr als 1' Verzögerung nach „Play“



7.03 Forfait



- 5 trotz Warnung anhaltend und absichtlich Spielregeln verletzen
- 6 nach Ejection einen Coach/Spieler nicht entfernen
- 7 nach max 30'-45' Pause nicht zum 2. Spiel erscheinen



7.03 Forfait



- b. bei weniger als 9 Spielern wird ein Forfait ausgesprochen

Kommentar: SBSF-Reglement beachten (8)!

- c. weigert sich das Home Team das Spielfeld instand zu setzen wird ein Forfait ausgesprochen
- d. bei einem Forfait-Fall muss die TK innerhalb von 24 Stunden schriftlich informiert werden



7.04 Protest



- ein Protest muss **vor dem nächsten Spielzug** (z.B Pitch) erfolgen
- **nicht möglich bei Judgement calls**
- bei Game-ending Spielzüge bis 12 Uhr des Folgetages





7.04 Protest



Vorgehen bei einem Protest:

- 1 Coach muss den Protestgrund angeben
- 2 Umpire wiederholt den Protestgrund
- 3 Umpire Crew berät sich
- 4 Entscheidung und Protest bekannt geben
- 5 Inning, Score, Outs, Base Runners, Batter, Count und 1st Batter der Defense notieren