

# INFORMATIONS pour le Championnat SBSF Juveniles

(les règlements restent valables)



	Tournoi d'un jour/Double Header/Jeux individuels/Jeux de rattrapage
Limite d'âge championnat (Reg. 4.01.3)	<b>Le jour de référence</b> pour l'attribution des catégories d'âge est <b>désormais le 1er septembre</b> . Pour ceux qui ont leur anniversaire avant cette date, c'est l'année de naissance qui est déterminante pour le calcul de l'âge. Pour ceux qui ont leur anniversaire après, c'est l'année suivante qui est déterminante.
Durée des matchs (Reg 7.01 h)	Tous les matchs se jouent en 5 innings ; <b>Seuls les tournois d'un jour de la saison régulière sont soumis à une limitation de temps suivante : chaque inning qui commence après 1h45 de jeu est déclarée dernière inning sans limite de points.</b>
Limitation de Runs Mercy Rules (Reg 5.09 e)	<b>La limite de 5 runs s'applique (sauf dans le dernier inning).</b> Si l'équipe visiteuse mène de 10 runs ou plus avant le dernier inning, c'est l'offensive du home team qui sera jouée en premier dans le dernier inning.
Dimensions du terrain (Reg. 2.01.1)	Distance Base : 18.28 m Homeplate - 2 <sup>nd</sup> Base : 25.85 m Distance Pitching : 14.63 m Limitation Homerun : au moins 60 m De la Homeplate au Backstop : au moins 5 m; recommandé 8 m
Pitcher (Reg. 5.07 A 1.)  Reg. 5.07 C 1./2 😊	<b>Le 1er inning de chaque match doivent être lancés par un pitcher suisse (licence statut A), ), (minimum 3 outs ou dans les match régulière 5 runs)</b>  <b>Aucun joueur ne peut pitcher dans plus de 3 Innings par match.</b>  <b>Si un lanceur ne fait pas un seul pitch dans un inning parce que c'est uniquement des tee-hitters, cela n'est pas considéré comme un inning pitché.</b>
Pitch Count (Reg. 5.07 A2)	Max. 85 pitches par jour, puis 3 jours de repos. Règle des 40 pitches/inning, en cas de dépassement, le pitcher ne peut plus lancer pendant toute la journée de compétition.
Strikezone élargie (Reg. XI)	La Strike Zone commence au milieu du tibia jusqu'à la hauteur de l'épaule en ajoutant 1 balle à gauche et à droite.
Battingorder élargie (Reg. 5.04 a)(4))	La Battingorder PEUT (ne doit pas obligatoirement !) comprendre plus de 9 joueurs.
Règle Batting-Tee (Reg. 4.01 4/5) (Reg 5.05 a)10))	Les 9 ans (la table des âges est déterminante) <b>peuvent</b> frapper à partir du Batting-T. Les 8 ans et moins <b>doivent</b> frapper depuis le Batting-T (la table des âges est déterminante). Pas de Strike Out possible depuis le Batting-T.
No Walk (Reg. 5.05 b) 1))	Les Base On Balls und Intentional Walk n'existent plus. Pour la Ball Four, le Batter doit frapper du batting-T. Il n'y a qu'un seul essai. L'amorti n'est pas autorisé, un vrai swing est exigé. Le batter qui frappe depuis le Batting-T ne peut courir que jusqu'à la deuxième base, à l'exception du homerun. Les runners peuvent courir à leurs risques et périls sans restriction.
Stealing / Avancer (Reg 5.06, 1)	No Lead. Avancer, au plus tôt lorsque la balle pitchée a franchi le Homeplate ou que le batter fait contact avec la balle depuis le Tee. Toute forme de Steal est interdite ! Un joueur peut, à ses risques et périls, avancer d'une (1) base sur un Wild Pitch, une Passed Ball ou une Catcher Dropped Ball, si la balle sort du cercle de 5 m autour du homeplate. Après une erreur de la défense (lancer ou réception), un runner peut avancer à ses risques et périls jusqu'à ce que le mouvement de jeu soit terminé.
Joueurs auxiliaires (Reg. 7.03)	Si une équipe ne peut aligner que <b>5-7</b> de ses propres joueurs et qu'elle n'obtient pas l'autorisation de faire appel à des joueurs auxiliaires de l'adversaire direct, le résultat est considéré comme forfait. Si, dans de tels cas,

	un match amical est disputé avec tous les joueurs sur place, l'amende ne s'applique pas.
Balles de jeu Reg 3.01) Markworth L97 Rawlings FSOLB1 NEW! Teammate TM150	Les balles de jeu sont toujours fournies par le home team. (pas de raison de forfait si une équipe oublie les balles, mais elles doivent être empruntées ou achetées à une autre équipe). Au début du match, au moins 12 balles doivent être disponibles.
Cleats / Casque(Reg. 3.03,i)3.08)	Les Metalcleats ne sont pas autorisés ; les grilles de casque sont obligatoires.
Bats (Reg 3.02)	Seuls les Bats portant le logo de USA Baseball peuvent être utilisés.

Arbitres	Les arbitres des tournois d'un jour et de la DH sont fournis par l'organisateur. Les arbitres des matchs de play-off doivent être neutres par rapport au club. <b>Matches finales SG CHF 50.-/Umpire;</b> <b>A payer pour moitié par les deux équipes concernées avant le match</b>
<b>Annonce du résultat /</b> Line-up et formulaire Pitchcount (Reg.7.02.1)	Le résultat est annoncé par le home team dans le BSM. <b>Lineups</b> et les <b>formulaires Pitch Count</b> (formulaire SBSF uniquement, téléchargeable sur <a href="http://swiss-baseball.ch">swiss-baseball.ch</a> ) doivent également être joints au BSM sous forme de photo.
Annulation de matchs (Reg. 7.02.2)	-Les annulations sont annoncées par l'équipe recevant dans le BSM. Les équipes adverses, les umpires et la CT Baseball <a href="mailto:tk@swiss-baseball.ch">tk@swiss-baseball.ch</a> doivent en être informés.  -Si une équipe ne peut pas jouer, qu'il s'agisse du home team ou de l'équipe invitée, il faut impérativement en informer les équipes adverses, les umpires et la CT baseball <a href="mailto:tk@swiss-baseball.ch">tk@swiss-baseball.ch</a> .
Scoring	Facultatif, pas obligatoire
Playoffs	Il n'y a pas de limitation de Runs dans les matchs de playoff.