

INFORMATIONS pour le Championnat SBSF 1^{ère} Ligue

(les règlements restent valables)



	Tournois sur un jour	Singlegames/DH
Durée des matchs	7 Innings, après 2 heures aucun nouvel inning ne sera commencé	7 Innings, après 3 heures (DH), respectivement 3 ½ heures (Matches individuel) aucun nouvel inning ne sera commencé
Mercy Rule	A la fin du 4e inning 20 Runs ou plus → le match est arrêté A la fin du 5e inning 15 Runs ou plus → le match est arrêté A la fin du 6e inning 10 Runs ou plus → le match est arrêté Lors des play-off, l'équipe perdante a le droit de jouer 7 innings	
Étrangers	Un maximum de 2 joueurs étrangers non européens peut être sur le terrain en même temps (licence E). Sinon le match est considéré comme une victoire à forfait pour l'équipe adverse (7-0).	
Droit de jouer	Les joueurs qui figurent sur une liste de joueurs de la ligue régionale sont autorisés à jouer tous les matchs, pour toutes les équipes régionales.	
Pitch Count joueurs S25	<ul style="list-style-type: none"> • Pour les joueurs de moins de 25 ans, les pitches doivent être comptés. Attention, si 40 pitches ou plus sont réalisés dans la même manche, le lanceur doit être remplacé. Il ne peut plus continuer à jouer dans ce match, même en tant que joueur de champ (Recommandé : Le Pitching Count devrait être vérifié avec les umpires après chaque manche) Les règles suivantes de Pitch Count s'appliquent aux joueurs de moins de 25 ans, pour les plus jeunes, en fonction de leur âge (règlement Cadets ou Juniors). Le "tableau des âges" peut être consulté sur le site web de la SBSF. • Il est permis de lancer au maximum 135 pitches par jour de match, un at bat commencé peut être terminé, même si les 135 pitches par lanceur sont alors dépassés. • Si un lanceur a lancé 100 pitches ou plus lors du 1er match d'un double header (DH), il ne peut plus être utilisé comme lanceur lors du 2e match. 	
Mound Visit	Un 2e visit chez le pitcher dans le même inning entraîne un remplacement. Pas de possibilité de reentry!	
Designated Hitter	Les Starting-Pitcher peuvent être engagés comme DH. Si le pitcher est remplacé, il peut continuer à frapper en tant que DH. Si un autre joueur est engagé comme DH, le pitcher peut continuer à lancer. Si le Starting-Pitcher n'est plus engagé comme pitcher et DH, aucun autre pitcher ne peut assumer cette double fonction. Si le pitcher devient joueur de champ, le DH est supprimé (comme auparavant).	
Licence Z	2 licences Z peuvent être engagées par match. Les joueurs titulaires d'une licence Z ne peuvent pas être engagés comme pitcher, catcher ou shortstop.	
Bats	<ul style="list-style-type: none"> • Les Bats en aluminium BBCOR standard (max.-3) sont autorisés. Les listes pour les Bats en bois et les composites se trouvent sur https://www.swiss-baseball.ch/fr/verband/downloads/. Le standard BBCOR est obligatoire à partir d'avril 2023. • Les Bats en aluminium ne sont autorisés qu'avec la désignation "BBCOR Certified .50". 	
Balles de match Markworth L97 Rawlings Teammate TM150	Les balles sont fournies par le home team (selon le plan de match). Seuls les balles de jeu officielles de la SBSF sont autorisées. Au moins 12 balles doivent être à la disposition de l'umpire au début du match.	
	S'il manque des balles de jeu, elles doivent être achetées ou empruntées à une autre équipe. Pas de défaite par forfait	En cas de balles de match manquantes, le match est considéré comme défaite par forfait contre le home team.

Nombre de joueurs	<ul style="list-style-type: none"> En 1ère/2ème ligue, un match peut aussi être lancé et joué avec huit (8) joueurs. Pour le joueur manquant, il faut choisir une place de lineup, si son tour arrivait, l'équipe se verrait attribuer un OUT automatique. Si le match est lancé avec huit (8) joueurs, il est possible d'inscrire un joueur à n'importe quel moment ultérieur, ce qui supprime l'OUT automatique. Si un match est lancé avec neuf (9) joueurs et qu'un joueur ne peut plus continuer à jouer (maladie ou accident) et qu'il n'y a pas de remplaçant, le match est joué jusqu'au bout. En cas d'éjection, le match est déclaré terminé par forfait. 	
Indemnité pour l'arbitre	Tournoi : CHF 50.00 par arbitre Les arbitres sont indemnisés avant le match à parts égales par l'équipe recevante et l'équipe visiteuse, conformément au règlement des taxes.	Single Game: CHF 60.00 par arbitre DH: CHF 90.00 par arbitre et scorer Les arbitres sont indemnisés avant le match à parts égales par l'équipe recevante et l'équipe visiteuse, conformément au règlement des taxes.
Line Up	Lineup, doit être remis au scorer 30min avant le début du match	
Annonce du résultat / Scoring-Sheets/ Lineups Pitch Count Form	Le résultat est annoncé par le home team dans le BSM. Le résultat doit être communiqué immédiatement après le match jusqu'à 20 :00h au plus tard, y compris le téléchargement des feuilles de scoring, les lineups et le pitch count-form.	
Scoring EasyScore	<ul style="list-style-type: none"> Chaque match doit être scoré par un scorer sur les feuilles de scoring officielles de la SBSF. Le match doit en outre être saisi par le scorer dans les sept (7) jours suivant la fin du match dans le logiciel mis à disposition par la SBSF (EasyScore). Les équipes ont 7 jours pour saisir les matchs. Ensuite, le responsable de la ligue régionale prononce une amende assortie d'un nouveau délai. Si ce délai est également dépassé, l'équipe doit envoyer les feuilles de scoring au responsable de la ligue régionale et celui-ci cherchera quelqu'un qui saisira les matchs contre paiement. Le paiement ne peut pas être plus élevé que l'amende. 	
	Lors des tournois : Le scorer est fourni par l'équipe qui fournit également les arbitres.	Pour les DH et les Singelgames : le scorer est fourni par le home team (selon le plan de match).
Report de matchs	Pour les reports de match à court terme de 48 heures maximum avant le début du match, la demande de report de match à court terme peut être soumise à la CT si les éléments suivants sont assurés : <ul style="list-style-type: none"> Toutes les équipes participant à cette journée de tournoi ont accepté le report. Le nouveau lieu et le jour du match sont fixés. Cela ne doit pas affecter le calendrier régulier des matchs. 	
Annulations de matchs (dues à la météo !)	Peuvent être faites effectuées le matin par le home team en cas de mauvais temps. Les annulations la veille ne sont possibles qu'en concertation avec le responsable de la ligue régionale ou le chef de la CT. Information également aux équipes participantes et aux umpires, tenir compte de l'annonce des résultats dans le BSM (ppd.rain).	
Matchs de rattrapage	Les matchs de rattrapage individuels (y compris les tournois d'un jour/DH) sont disputés comme des matchs individuels..	

Terrain de jeu	Remarque : sur les terrains où se trouvent des obstacles dans le terrain jouable (par exemple des poteaux d'éclairage, des buts de football, etc.), il faut veiller à ce que ces obstacles soient recouverts de protections spéciales. Ces protections peuvent être en mousse, comme c'est généralement le cas pour le sport scolaire, l'athlétisme ou le ski. La protection doit se trouver au niveau du sol et au-dessus de la tête (au moins 2 mètres).
----------------	--

Echauffement avant les matchs DH et Singlegames

Quand	Home team	équipe opposant	Umpires
terrain prêt à jouer			
90 min. avant le match	Batting Practice		
60 min avant le match		Batting Practice	Contrôle du terrain / demander les Ground Rules (Manager Hometeam)
30 min avant le match	Fielding Practice		
20 min avant le match	Contrôle des licences	Fielding Practice	Contrôle des licences Home team
10 min avant le match		Contrôle des licences	Contrôle des licences Équipe opposant
5 min avant le match	Plate Meeting Le home team se rend sur le terrain	Plate Meeting	Plate Meeting
Début du match			