



RÈGLEMENT SBSF BASEBALL JUNIORS

En vigueur dès le 2 avril 2022

Table des matières

I.	Introduction.....	4
A.	<i>Règlements en vigueur.....</i>	4
B.	<i>Remarques</i>	4
II.	Compléments au chapitre 1.00 - But du jeu	4
A.	<i>Règle 1.01 Description générale</i>	4
III.	Complément au chapitre 2.00 Terrain de jeu	5
A.	<i>Règle 2.01 Le terrain de jeu.....</i>	5
1.	Chapitre 2 Pitchermound	5
2.	Chapitre 4 Backstop.....	5
3.	Chapitre 7 Marquage du terrain.....	5
4.	Chapitre 4 Homologation	5
B.	<i>Règle 2.05 Dugout.....</i>	6
IV.	Compléments au chapitre 3.00 Equipement et tenue	6
A.	<i>Règle 3.01 Balls</i>	6
B.	<i>Règle 3.02 Bat</i>	6
C.	<i>Règle 3.03 Uniforme</i>	6
D.	<i>Règle 3.08 Helmet.....</i>	7
V.	Compléments au chapitre 4.00 – Avant le match	7
A.	<i>Règle 4.01 Autorisation de jeu et libération.....</i>	7
1.	Liste des joueurs	7
2.	Licence Z	7
3.	Limites d'âge.....	7
4.	Joueurs Cadets chez les Juniors.....	8
5.	Règle supplémentaire : Libération.....	8
6.	Joueurs Juniors chez les Seniors.....	8
B.	<i>B. Règle 4.04 Arrêt de matches, etc.</i>	8
VI.	Compléments au chapitre 5.00 - Playing the Game.....	8
A.	<i>Règle 5.07 Pitching.....</i>	8
	<i>Règle supplémentaire pour tous les matches :</i>	8
1.	Restriction concernant le Pitcher	8
2.	Pitch Count	8
3.	Jours de repos.....	9
B.	<i>Règle 5.07(b) Warm-up Pitches</i>	9
C.	<i>Règle 5.09 Runner is Out.....</i>	9
1.	Safety Rule.....	9
D.	<i>Règle 5.10 Rentrée de joueurs</i>	9

VII.	Compléments au chapitre 7.00 – Début et fin de match	10
A.	<i>Règle 7.01 (g) Compléments Regulation Game</i>	<i>10</i>
B.	<i>Règle 7.03 Forfaits</i>	<i>10</i>
C.	<i>Règle 7.04 Protêt.....</i>	<i>11</i>
D.	<i>Règle supplémentaire – matches non nécessaires.....</i>	<i>11</i>
VIII.	Compléments au chapitre 8.00 – L’Umpire	11
IX.	Compléments au chapitre 9.00 – L’Official Scorer	11
X.	Compléments au chapitre - Definition of Terms.....	12

Règlements «Baseball»: JUNIORS

I. Introduction

Le présent document apporte un complément aux règlements en vigueur, en raison de certaines conditions particulières du jeu en Suisse. Il tient compte en particulier du fait que les terrains ne peuvent pas toujours respecter les standards exigés. Dans certains cas, des règles difficiles à interpréter sont présentées de manière plus claire et plus compréhensible.

A. Règlements en vigueur

Les règlements suivants sont en vigueur :

- Official Baseball Rules (**OBR** dernière version anglaise, reconnue par la **WBSC EUROPE**)
- Offizielle Baseball Regeln (dernière version allemande, DBV)
- Règlements officiels de Baseball (dernière version française)

B. Remarques

En cas de différences dans le texte, le manuel de règlements reconnu par la **WBSC EUROPE** s'applique (en anglais ; renouvelé annuellement)

1. Toutes les règles qui ne sont pas mentionnées dans les chapitres suivants sont valables dans leur champ d'application.
2. Le mot anglais "shall" signifie une disposition obligatoire dans les règlements et documents semblables. Il est donc traduit par "doit" ou "être obligé".
3. Des matches peuvent également être programmés pendant les vacances scolaires, à condition que les deux équipes donnent leur accord.
4. **BSM est l'outil de licence de la SBSF.**
5. Toute violation des règlements de l'OBR, de la **WBSC Europe** et de la SBSF sera sanctionnée selon le catalogue des amendes.
6. Par souci de simplicité, seule la forme masculine est utilisée ci-après, les règlements s'appliquent toutefois à tous les sexes.

II. Compléments au chapitre 1.00 - But du jeu

A. Règle 1.01 Description générale

- Le club qui ne peut pas former une équipe complète inscrit ses joueurs individuellement au championnat. La commission juniors de la SBSF forme des équipes et des groupes fixes en collaboration avec les clubs.

- Le club qui inscrit au moins neuf (9) joueurs **doit** fournir un coach, un arbitre, un Scorer, un terrain et du matériel pour son équipe. En dessous, les prestations doivent être réparties proportionnellement.
- Le coach est affecté de manière fixe à une équipe et dispute le championnat avec elle.
- En ligue Juniors, un match peut aussi être commencé et joué avec huit (8) joueurs. Pour le joueur manquant, il faut choisir une place Lineup. Dès que c'est le tour du joueur manquant, l'équipe se verra automatiquement attribuer un OUT.
- Si le match est commencé avec huit joueurs, un joueur peut être inscrit à tout moment par la suite, de sorte que le OUT automatique ne soit pas appliqué.
- Si un match a commencé avec neuf (9) joueurs et qu'un joueur ne peut plus continuer à jouer **pour cause de blessure ou de maladie** et qu'aucun remplaçant n'est disponible, le match peut être terminé avec huit (8) joueurs. Si la raison est une éjection, le match est déclaré forfait (nombre insuffisant de joueurs).

III. Complément au chapitre 2.00 Terrain de jeu

A. Règle 2.01 Le terrain de jeu

1. Chapitre 2 Pitchermound

En ligue junior, un Pitchermound est souhaitable, mais pas obligatoire. L'installation d'un Mound mobile peut être autorisée, celui-ci doit être homologué par la CT-SBSF.

2. Chapitre 4 Backstop

La distance de la Home Plate au Backstop doit être de huit (8) mètres au minimum. La CT peut octroyer des dérogations.

3. Chapitre 7 Marquage du terrain

Si l'équipe recevant n'est pas autorisée à marquer le terrain, il appartient aux seuls Umpires de décider où les marquages devraient se faire. L'absence de marquages doit être indiquée à l'annonce des résultats via le processus d'annonce officiel (umpire.ch ou UmpApp) dans la rubrique correspondante. L'utilisation de sciure est autorisée pour le marquage du terrain.

4. Chapitre 4 Homologation

Tous les terrains destinés à des matches de championnat sont homologués par la CT. Les matches de championnat officiels et les matches de la coupe ne peuvent être joués que sur des terrains de jeu autorisés. La CT peut octroyer des dérogations. L'homologation d'un terrain peut être demandée en tout temps. Toute équipe participant au championnat de ligue Juniors est tenue de remettre à la SBSF, avec l'inscription au championnat, les mesures ainsi que les Groundrules de son terrain de jeu (par écrit ou par e-mail en format PDF).

Remarque : les terrains de jeu qui comportent des obstacles dans la zone de jeu (par exemple, des poteaux d'éclairage ou des buts de football) doivent être recouverts de protections spéciales. Celles-ci peuvent être en mousse, comme c'est souvent le cas dans les sports scolaires, en athlétisme ou en ski. La protection doit partir au ras du sol et passer en-dessus de la tête (au moins 2 mètres).

B. Règle 2.05 Dugout

L'équipe recevant doit mettre des bancs à disposition des joueurs (club recevant et club visiteur). Des tentes comme protection contre le soleil et la pluie sont souhaitables.

IV. Compléments au chapitre 3.00 Equipement et tenue

A. Règle 3.01 Balls

Est complétée comme suit :

Seules les balles officielles portant le logo officiel de la SBSF peuvent être utilisées lors des matchs de championnat.

Les balles de jeu sont toujours procurées par l'équipe recevant. Si elle n'est pas en mesure de fournir de balles officielles au début de la partie, ceux-ci doivent être loués ou achetés auprès d'un autre club. Le manque de balles officiels n'entraîne pas de forfait si le match peut être joué avec une balle officielle. **Au début du match, au moins 12 balles de jeu doivent être disponibles.**

Si les balles officielles ne sont pas livrables, des balles de remplacement agréés par la CT sont prévues.

B. Règle 3.02 Bat

Est complétée comme suit :

e) Seuls les Aluminium Bats «BBCOR» sont autorisés. Les mesures indiquées dans le règlement 3.02 pour les Bats en bois s'appliquent également à celles en aluminium.

Remarque : Les BBCOR Baseball Bats sont conçues pour la sécurité des joueurs de champ (p.ex. les Pitcher). Toutes les battes de baseball BBCOR portent l'inscription " BBCOR Certified .50 " quelque part sur la **batte**. BBCOR est la norme qui s'applique actuellement aux battes de baseball pour adultes. Les exigences supplémentaires pour qu'une batte soit certifiée BBCOR sont un rapport longueur/poids qui ne dépasse pas -3 et un diamètre du baril qui ne dépasse pas 2 5/8 pouces.

f) Les battes en imitation bois (composite) respectant les directives de la **WBSC Europe** sont autorisées.

g) Les joueurs U15 peuvent utiliser leurs Bats approuvés (USABat Standard). Valable à partir de 2023.

h) Les exceptions sont réglées par la CT

C. Règle 3.03 Uniforme

2ème paragraphe a)3) Uniformes

Aucun joueur ne peut être aligné si son uniforme n'est pas identique à celui de ses coéquipiers.

Complément : si une équipe est composée de différents clubs, tous les joueurs peuvent porter l'uniforme de leur propre club.

D. Règle 3.08 Helmet

Est valable avec les compléments suivants :

(b) est remplacée par :

Tout joueur doit porter dans son rôle de Batter ou de Runner un casque comportant une protection pour les deux oreilles

(c) est supprimé

(e) Les Base Coaches doivent porter un casque correspondant.

V. Compléments au chapitre 4.00 – Avant le match

A. Règle 4.01 Autorisation de jeu et libération

1. Liste des joueurs

Pour qu'un joueur soit autorisé à jouer, il doit figurer sur une liste de joueurs valable générée dans **BSM. Est pris en compte la date de naissance l'année de naissance.**

Les équipes doivent être à même de présenter les listes de joueurs avant le match, sinon le match est perdu par forfait. Le joueur doit pouvoir prouver son identité à la demande de l'arbitre. **Les joueurs qui jouent avec une licence Z doivent présenter une pièce d'identité et doivent être inscrits dans le Lineup.** Les papiers originaux et copies suivants sont valables : carte d'identité, passeport, **permis de conduire**, carte d'identité étrangère. Si un joueur ne peut prouver son identité, il n'est pas autorisé à prendre part au match. Si un joueur ne figure pas sur la liste de joueurs présentée, mais qu'il peut prouver son identité, il peut prendre part au match à ses propres risques. S'il s'avère qu'il n'avait pas d'autorisation de jouer, le match est perdu par forfait.

2. Licence Z

Deux (2) licences transférables (licence Z) peuvent être délivrées par équipe de Cadets. Les autres joueurs doivent être titulaires d'une licence Jeunesse conformément au règlement des licences.

3. Limites d'âge

Le jour de référence pour l'attribution des catégories d'âge est toujours le 31 décembre. Pour les jeunes qui ont leur anniversaire avant cette date, c'est l'année de naissance qui est déterminante pour le calcul de l'âge. Pour ceux dont l'anniversaire est postérieur, c'est l'année de naissance suivante qui est déterminante.

a) *Tabelle «Age Youth League»*

Les années de naissance autorisées à jouer sont indiquées dans le tableau "Age Youth League" sur le site web de la SBSF.

b) *Âge normal autorisé*

Tout joueur âgé de 15 ans avant le 1er janvier et n'ayant pas atteint l'âge de 19 ans avant le 31 décembre est autorisé à participer normalement.

4. Joueurs Cadets chez les Juniors

Les joueurs qui atteignent l'âge de 13 ans avant le 1er septembre peuvent également jouer chez les Juniors. La responsabilité incombe au responsable de l'équipe. Les règles de Pitch Count du règlement Cadets doivent être respectées.

5. Règle supplémentaire : Libération

Tous les joueurs Juniors peuvent, avec l'autorisation de leur propre club, également jouer dans des équipes Juniors d'autres clubs.

6. Joueurs Juniors chez les Seniors

Les Juniors peuvent jouer dans les ligues de baseball seniors. (Voir règlement de licence) Les règles de Pitch Count du règlement Juniors doivent être respectées.

B. Règle 4.04 Arrêt de matches, etc.

Est traitée dans le règlement de compétition.

VI. Compléments au chapitre 5.00 - Playing the Game

A. Règle 5.07 Pitching

Règle supplémentaire pour tous les matches :

1. Restriction concernant le Pitcher

Les quatre (4) premiers Innings d'un match doivent être lancés par un Pitcher suisse, sinon le match est considéré comme perdu par forfait en faveur de l'équipe adverse

2. Pitch Count

Le Pitch Count doit être effectué par une personne indépendante, comme p.ex. un Scorer ou, dans les tournois, par l'équipe qui ne joue pas. S'ils ne sont pas disponibles, les deux coaches d'équipe effectuent le Pitch Count, mais celui-ci doit toujours être comparé à chaque changement d'Inning. **En cas de divergence, c'est l'Umpire qui tranche.** Le Pitch Count doit être indiqué pour chaque Pitcher sur le formulaire fourni par la SBSF.

Les règles de Pitch Count suivantes sont en vigueur :

a) Un maximum de 105 pitches par jour.

Un « At Bat » commencé peut être terminé, même si les 105 Pitches par Pitcher sont dépassés

b) Règle 40 Pitch/Inning

Si le Pitcher atteint 40 Pitches en un (1) Inning, il doit être remplacé, c'est-à-dire removed from the game ! et ne peut plus être utilisé comme Pitcher le même jour de match.

c) Règle 100 Pitch en cas de DH

Si un Pitcher a lancé 100 Pitches ou plus lors du 1er match d'un Double Header (DH), il ne peut plus être utilisé comme Pitcher lors du 2ème match.

3. Jours de repos

Pitches	Jours de repos
81 ou plus	3 jours
66 – 80	2 jours
51 – 65	1 jour
1 - 50	Pas de jour de repos

B. Règle 5.07(b) Warm-up Pitches

Modification : La définition précédente de huit (8) Warm-up Pitches a été modifiée en faveur d'une formulation générale. Pour les matches des Cadets de la SBSF, les "Speed Up Rules" de la **WBSC Europe** s'appliquent.

- Au cours du premier (1er) Inning et lors du changement de Pitcher, l'Umpire doit accorder au Pitcher un temps raisonnable pour huit (8) Warm-up Pitches.
- Excéption : Le Pitcher peut lancer huit (8) Warm-up Pitches entre les Innings

L'Umpire du Plate doit veiller à ce que ces Warm-up Pitches soient effectués sans retarder le match. Si une équipe n'effectue pas ces Warm-up Pitches dans le temps normal, l'arbitre du Plate doit interrompre / arrêter ces Warm-up Pitches en criant "Play Ball". Les équipes doivent avoir un Backup-catcher de réserve disponible pour le Pitcher une fois que l'Inning est terminé.

C. Règle 5.09 Runner is Out

1. Safety Rule

Complément à cette règle :

- s'il touche le joueur de champ qui est sur le point d'effectuer un Double Play
- s'il ne slide pas sur la Base ou s'il n'essaie pas d'esquiver le joueur de champ extérieur qui a la balle ou qui attend la balle pour effectuer un Tag.

D. Règle 5.10 Rentrée de joueurs

Cette règle est complétée comme suit :

Un joueur de la Starting Lineup qui a été substitué par un joueur remplaçant peut revenir au jeu à la position de frappe initiale, à condition que son engagement ait eu :

- une (1) Plate Appearance
- **et** qu'il ait joué sur le terrain pendant trois Outs suivis

Un Starting-Pitcher remplacé ne peut plus être engagé comme Pitcher dans ce match.

Cette règle ne s'applique pas aux joueurs qui ont été exclus du match.

Si une équipe n'est plus en mesure d'aligner huit (8) joueurs en raison de l'exclusion d'un joueur et qu'aucun remplaçant régulier n'est présent, les joueurs exclus ne peuvent plus être alignés.

VII. Compléments au chapitre 7.00 – Début et fin de match

A. Règle 7.01 (g) Compléments Regulation Game

Complément à cette règle :

Les matches de championnat se jouent comme suit :

- Un Singlegame se joue en sept (7) Innings, après 3 ½ h. il n’y a plus de nouvel Inning, sous réserve de prolongation en cas d’égalité.
- Les deux matches des Double Headers se jouent en sept (7) Innings, après 2 ½ h. il n’y a plus de nouvel Inning, sous réserve de prolongation en cas d’égalité.
- Les tournois sur un jour se jouent en six (6) Innings, après 2 h. il n’y a plus de nouvel Inning, sous réserve de prolongation en cas d’égalité
- Les matches individuels de rattrapage des tournois sur un jour se jouent comme des matches individuels normaux.

- Mercy Rule:
 - 7 Inning-Games : si la différence des Runs est de 20 Runs ou plus à la fin du 4e Inning, resp. de 15 Runs ou plus à la fin du 5e Inning, resp. de 10 Runs ou plus à la fin du 6e Inning, le match est arrêté.
 - Matches de tournois 6-Innings : La Double Mercy Rule s'applique, c'est-à-dire que si la différence de Runs après le 4e Inning est de 20 Runs ou plus, resp. de 15 Runs ou plus à la fin du 5e Inning, le match est arrêté.
 - Matches de Playoff : la Mercy Rule n'entre en vigueur que sur demande de l'équipe perdante.

- Extra Inning Rule lors des Tied Games, on joue selon la WBC EUROPE "Extra Inning Rule".

B. Règle 7.03 Forfaits

Complément à cette règle :

e) Si un match est arrêté prématurément, la règle 7.01 "Regulation Game" doit être remplie par l'équipe qui mène pour qu'il soit considéré comme un match régulier. Sinon, il est considéré comme un match reporté.

f) Un match est perdu par forfait au bénéfice de l'équipe adverse si une équipe aligne simultanément plus de deux (2) joueurs titulaires d'une licence étrangère

g) Un match est perdu par forfait au bénéfice de l'équipe adverse si une équipe engage des joueurs non-licenciés.

h) Un match est perdu par forfait au bénéfice de l'équipe adverse si une équipe transgresse les conditions du règlement "Licences".

i) Un match est considéré comme une défaite par forfait en faveur de l'équipe adverse si une équipe a un Pitcher avec une licence jeunesse qui dépasse le nombre de Pitches autorisés selon la "règle du Pitch-Count" de la classe d'âge concernée.

j) Un match est considéré comme une défaite par forfait si une équipe ne peut ou ne veut pas aligner au moins huit (8) joueurs licenciés.

k) Si un match est déclaré forfait pour cause de non-respect des règles 3.01, l'équipe fautive est sanctionnée d'une défaite de 0-7 pour les Singlegames et de DH, et de 0-6 pour les tournois sur un jour, ainsi que de l'amende prévue par le règlement des amendes.

l) En cas de violations des règles 7.03 b) ainsi que 7.03 f) à j), des défaites peuvent également être prononcées ultérieurement par la CT sur la base des feuilles de Scorer officielles. La présentation d'un protêt formel par l'équipe adverse n'est pas requise.

m) En cas de défaite par forfait due à la sortie d'un ou plusieurs joueurs pour cause de blessure, l'équipe coupable est sanctionnée d'une défaite de 0-7, une amende ne sera pas infligée.

n) Tous les matches d'une équipe le même jour de match sont considérés comme un (1) forfait sur le plan disciplinaire.

C. Règle 7.04 Protêt

Remplace cette règle : les protêts sont autorisés et sont régis par le règlement disciplinaire de la SBSF.

D. Règle supplémentaire – matches non nécessaires

Pour des raisons de calendrier, la CT de baseball peut annuler un match, resp. refuser le déplacement d'un match qui n'a pas d'influence sur d'éventuels play offs.

VIII. Compléments au chapitre 8.00 – L'Umpire

Toutes les compétences, obligations des arbitres ainsi que les modifications et compléments sont traités dans le règlement des arbitres.

IX. Compléments au chapitre 9.00 – L'Official Scorer

La règle 9.01 (a) est remplacée par :

- Dans la catégorie «JEUNESSE» Juniors, le Scoring est effectué par le système WBSC Scoring
- Chaque match doit être inscrit par un Scorer sur les feuilles de Scoring officielles imposées par la SBSF. Le Scorer ne doit pas forcément être membre d'une équipe ou d'un club.
- Après chaque match, y compris les matches arrêtés et/ou déclarés forfait, le Scorer doit remplir la feuille de Scoring officielle imposée par la SBSF. Sur la feuille de Scoring doit figurer

la date, le numéro et le lieu du match, les noms de tous les joueurs des équipes engagées, les Umpires et Scorer, ainsi que le déroulement complet du match selon la règle 9.00. Les Scorer doivent également noter le numéro et le type de licence de tous les joueurs (A, B, D, E, Z) sur la feuille de scoring.

- A la fin du match, la feuille de Scoring doit parvenir à la commission technique sous forme digitale au plus tard à 20h. du jour de match (umpire.ch ou UmpApp).
- En outre, le match doit être enregistré par le Scorer dans les sept (7) jours suivant la fin du match dans le programme informatique mis à disposition par la SBSF (EasyScore).
- Si l'équipe recevant ne peut pas désigner de Scorer et l'équipe visiteur est d'accord de le faire, cette feuille de Scoring est déclarée comme officielle.
- Si aucun Scorer ne peut être désigné, le résultat enregistré par l'équipe des Umpires est déterminant.

X. Compléments au chapitre - Definition of Terms

Au sujet de COACH, BASE COACH ou MANAGER est ajouté :

Un coach ou un manager doit au moins être identifiable comme représentant d'une des équipes jouant avec un maillot de club et une casquette de club. Base Coach avec casque à la place de la casquette de club.

CLUB: est supprimé

HOME TEAM: est remplacé par :

L'équipe recevant est celle qui joue en Defense au début du match. Le plan de jeu détermine de quelle équipe il s'agit.

LEAGUE et THE LEAGUE PRESIDENT: ces définitions sont supprimées

Définition supplémentaire :

On parle de PLATE APPEARANCE quand le Batter termine son cycle de frappe. Il ne peut s'agir que d'un At Bat (Hit, Out, Error, Fielder's Choice, Base on Ball, Hit by Pitch, Sacrifice Fly ou Bunt, ou d'une Catcher's Interference).