



RÈGLEMENT SBSF

Ligue régionale BASEBALL

En vigueur dès le 1^{er} avril 2023

Table des matières

I.	<u>Introduction</u>	3
	A. <u>Règlements en vigueur</u>	3
	B. <u>Remarques</u>	3
	C. <u>Règles particulières pour la ligue de promotion (2ème ligue)</u>	3
	D. <u>Règle particulière de la 1ère ligue</u>	4
	1. <u>Rentrée de joueurs</u>	4
II.	<u>Compléments au chapitre 1.00 - But du jeu</u>	4
	A. <u>Règle 1.01 Description générale</u>	4
III.	<u>Complément au chapitre 2.00 Terrain de jeu</u>	4
	A. <u>Règle 2.01 Terrain de jeu</u>	4
	1. <u>Chapitre 2 Pitchermound</u>	4
	2. <u>Chapitre 4 Backstop</u>	4
	3. <u>Chapitre 7 Marquage du terrain</u>	4
	4. <u>Chapitre 4 Homologation</u>	5
	B. <u>Règle 2.05 Dugout</u>	5
IV.	<u>Compléments au chapitre 3.00 Equipement et tenues</u>	5
	A. <u>Règle 3.01 Balls</u>	5
	B. <u>Règle 3.02 Bat</u>	5
	C. <u>Règle 3.08 Helmet</u>	6
V.	<u>Compléments au chapitre 4.00 – Avant le match</u>	6
	A. <u>Règle 4.01 Autorisation de jouer</u>	6
	1. <u>Règle supplémentaire : Liste des joueurs</u>	6
	2. <u>Licence Z</u>	6
	B. <u>Règle 4.04 Arrêt de matches, etc.</u>	6
VI.	<u>Compléments au chapitre 5.00 - Playing the Game</u>	6
	A. <u>Règle 5.07 Pitching</u>	6
	1. <u>Règle supplémentaire Pitch Count</u>	7
	2. <u>Règle 5.07(b) Warm-up Pitches</u>	7
VII.	<u>Compléments au chapitre 7.00 – Début et fin de match</u>	8
	A. <u>Règle 7.01 (h) Compléments Regulation Game</u>	8
	B. <u>Règle 7.03 Forfaits</u>	8
	C. <u>Règle 7.04 Prêtet</u>	9
VIII.	<u>Compléments au chapitre 8.00 – L’Umpire</u>	9
IX.	<u>Compléments au chapitre 9.00 – L’Official Scorer</u>	9
X.	<u>Compléments au chapitre - Definition of Terms</u>	9

Règlements «Baseball» : Ligue régionale

I. Introduction

Le présent document apporte un complément aux règlements en vigueur, en raison de certaines conditions particulières du jeu en Suisse. Il tient compte en particulier du fait que les terrains ne peuvent pas toujours respecter les standards exigés. Dans certains cas, des règles difficiles à interpréter sont présentées de manière plus claire et plus compréhensible.

A. Règlements en vigueur

Les règlements suivants sont en vigueur :

- Official Baseball Rules (dernière version anglaise, reconnue par la WBSC Europe)
- Offizielle Baseball Regeln (dernière version allemande, DBV)
- **WBSC Europe Competition Regulations** (dernière version anglaise)
- **Le "tableau des âges" peut être consulté sur le site web de SBSF**

B. Remarques

En cas de différences dans le texte, le manuel de règlements reconnu par la WBSC Europe s'applique (en anglais ; renouvelé annuellement)

1. Toutes les règles qui ne sont pas mentionnées dans les chapitres suivants sont valables dans leur champ d'application.
2. Le mot anglais "shall" signifie une disposition obligatoire dans les règlements et documents semblables. Il est donc traduit par "doit" ou "être obligé".
3. BSM est l'outil de licence de la SBSF.
4. Toute violation des règlements de l'OBR, de la WBSC Europe et de la SBSF sera sanctionnée selon le catalogue des amendes.
5. Par souci de simplicité, seule la forme masculine est utilisée ci-après, les règlements s'appliquent toutefois à tous les sexes.

C. Règles particulières pour la ligue de promotion (2ème ligue)

Par rapport à la 1ère ligue, la 2ème ligue bénéficie de certains aménagements (d'autres pourraient être décidés par le CD).

- Chaque équipe reçoit 5 licences transmissibles (licences Z). Les autres joueurs doivent disposer d'une licence de 1ère ligue, U20 ou Junior, conformément au règlement „licences“).
- Il n'y a pas de matches de promotion / relégation.
- Chaque équipe de 2ème ligue est autorisée à jouer en 1ère ligue l'année suivante.
- Un club ne peut avoir qu'une seule équipe en ligue de promotion (2ème ligue). Si le club n'a qu'une équipe en ligue régionale, celle-ci ne peut jouer que deux ans de suite au maximum en ligue de promotion (2ème ligue).

- Le Scoring est facultatif.
- Un retrait du championnat est possible jusqu'à quatre (4) semaines avant le premier (1er) match sans qu'une amende ne soit infligée (après ce délai, le règlement des amendes est appliqué).

D. Règle particulière de la 1ère ligue

1. Rentrée de joueurs

Un joueur de la Starting Lineup qui a été substitué par un joueur remplaçant peut revenir au jeu à la **Lineup-Slot** initiale, à condition que son **remplaçant** ait eu :

- une Plate Appearance
- qu'il ait joué sur le terrain pendant trois Outs suivis

Seuls les joueurs de la Starting Lineup peuvent revenir sur le terrain.

Cette règle ne s'applique pas aux joueurs qui ont été exclus du match. Si une équipe n'est plus en mesure d'aligner 8 joueurs en raison de l'exclusion d'un joueur et qu'aucun remplaçant régulier n'est présent, les joueurs exclus ne peuvent plus être alignés.

Une deuxième (2ème) Visit chez le Pitcher au même Inning entraîne le remplacement du Pitcher. Pas de possibilité de Reentry !

II. Compléments au chapitre 1.00 - But du jeu

A. Règle 1.01 Description générale

- En 1ère/2ème ligue, un match peut aussi être commencé et joué avec huit (8) joueurs. Pour le joueur manquant, il faut choisir une place Lineup. Dès que ça serait son tour, **cette équipe** se verra automatiquement attribuer un OUT.
- Si le match est commencé avec huit (8) joueurs, un joueur peut être inscrit à tout moment par la suite, de sorte que le OUT automatique ne soit pas appliqué.
- Si le match est commencé avec neuf (9) joueurs et qu'un joueur ne peut pas continuer à jouer (maladie ou accident) et qu'il n'y a pas de joueur remplaçant, le match continue jusqu'à la fin. En cas d'éjection, le match est déclaré comme terminé et forfait.

III. Complément au chapitre 2.00 Terrain de jeu

A. Règle 2.01 Terrain de jeu

1. Chapitre 2 Pitchermound

En Ligue régionale, un Pitchermound est souhaitable, mais pas obligatoire. L'installation d'un Mound mobile peut être autorisée, elle doit être homologuée par la CT et la SBSF. Dans le cas de dimensions différentes et de Mounds mobiles et reproduits, l'approbation de la commission technique (CT) doit être obtenue au préalable.

2. Chapitre 4 Backstop

La distance de la Home Plate au Backstop doit être de huit (8) mètres au minimum. La CT peut octroyer des dérogations.

3. Chapitre 7 Marquage du terrain

Si l'équipe recevant n'est pas autorisée à marquer le terrain, il appartient aux seuls arbitres de décider où le marquage devrait se faire. L'absence de marquage doit être indiquée à l'annonce des résultats via le processus d'annonce officiel (**BSM**) dans la rubrique correspondante. L'utilisation de sciure est autorisée pour le marquage du terrain.

4. Chapitre 4 Homologation

Tous les terrains destinés à des matches de championnat sont homologués par la CT. Les matches de championnat officiels et les matches de la coupe ne peuvent être joués que sur des terrains de jeu autorisés. La CT peut octroyer des dérogations. L'homologation d'un terrain peut être demandée en tout temps. Toute équipe participant au championnat de ligue régionale est tenue de remettre à la SBSF, avec l'inscription au championnat, les mesures ainsi que les Groundrules de son terrain de jeu (par écrit ou par e-mail en format PDF).

Remarque : les terrains de jeu qui comportent des obstacles dans la zone de jeu (par exemple, des poteaux d'éclairage ou des buts de football) doivent être recouverts de protections spéciales. Celles-ci peuvent être en mousse, comme c'est souvent le cas dans les sports scolaires, en athlétisme ou en ski. La protection doit partir au ras du sol et passer en-dessus de la tête (au moins 2 mètres).

B. Règle 2.05 Dugout

L'équipe recevant doit mettre des bancs à disposition des joueurs (club recevant et club visiteur). Des tentes comme protection contre le soleil et la pluie sont souhaitables

IV. Compléments au chapitre 3.00 Equipement et tenues

A. Règle 3.01 Balls

Est complétée comme suit :

Seules les balles officielles portant le logo officiel de la SBSF peuvent être utilisées lors des matches de championnat. Les balles de jeu sont toujours procurées par l'équipe recevant. Si elle n'est pas en mesure de fournir de balles officielles au début de la partie, ceux-ci doivent être loués ou achetés auprès d'un autre club. Le manque de balles officiels n'entraîne pas de forfait si le match peut être joué avec une balle officielle.

Au début du match, au moins 12 balles de jeu doivent être disponibles.

Si les balles officielles ne sont pas livrables, des balles de remplacement agréés par la CT sont prévues.

B. Règle 3.02 Bat

Est complétée comme suit :

e) Seuls les Aluminium Bats «BBCOR» sont autorisés. Les mesures indiquées dans le règlement 3.02 pour les Bats en bois s'appliquent également à celles en aluminium.

Délai de transition 3.02 e) : Les Bats « BBCOR Certified .50 » seront obligatoires dès le 31 mars 2023.

Remarque : Toutes les battes de baseball BBCOR portent l'inscription " BBCOR Certified .50 " quelque part sur la manche ou la poignée (Grip). BBCOR est la norme qui s'applique actuellement aux battes de baseball pour adultes. Les exigences supplémentaires pour qu'une batte soit certifiée BBCOR sont un rapport longueur/poids qui ne dépasse pas -3 et un diamètre du baril qui ne dépasse pas 2 5/8 pouces.

f) Les battes en imitation bois (composite) respectant les directives de la WBSC Europe sont autorisées.

Remarque : Voir la liste "official approved wooden bat list" et "official approved none-one-piece bat list" ainsi que les approbations spéciales.

Ces listes peuvent être consultées sur le site web de SBSF. Pénalité selon OBR Rule 6.03 (a)(5)

Les exceptions sont réglementées par la CT SBSF.

g) Les joueurs U15 peuvent utiliser leurs Bats homologués (USABat Standard). Valable à partir de 2023

h) Les exceptions sont réglées par la CT

C. Règle 3.08 Helmet

Est valable avec les compléments suivants :

(b) est remplacée par :

Tout joueur doit porter dans son rôle de Batter ou de Runner un casque comportant une protection pour les deux oreilles

(c) est supprimé

(e) Les Base Coaches doivent porter un casque correspondant.

V. Compléments au chapitre 4.00 – Avant le match

A. Règle 4.01 Autorisation de jouer

1. Règle supplémentaire : Liste des joueurs

Pour qu'un joueur soit autorisé à jouer, il doit figurer sur une liste de joueurs valable générée dans la BSM.

Les équipes doivent être à même de présenter les listes de joueurs avant le match, sinon le match est perdu par forfait. Le joueur doit pouvoir prouver son identité à la demande de l'arbitre. Les joueurs qui jouent avec une licence Z doivent présenter une pièce d'identité lors du contrôle des licences. Ces joueurs doivent être inscrits dans le Lineup avec leur nom, prénom et date de naissance. Les joueurs sous licence Z ne sont pas autorisés à participer aux matchs de play-off.

Les joueurs prêtés doivent être en possession d'une liste de joueurs fournie par le club qui les a licenciés.

Les papiers originaux et copies suivants sont valables : carte d'identité, passeport, permis de conduire, carte d'identité étrangère. Si un joueur ne peut prouver son identité, il n'est pas autorisé à prendre part au match. Si un joueur ne figure pas sur la liste de joueurs présentée, mais qu'il peut prouver son identité, il peut prendre part au match avec une amende selon le règlement des amendes et à ses propres risques. S'il s'avère qu'il n'avait pas d'autorisation de jouer, le match est perdu par forfait.

2. Licence Z

Deux (2) licences transférables (licence Z) peuvent être délivrées par équipe selon le règlement des licences. Les autres joueurs doivent être titulaires d'une licence conformément au règlement des licences.

B. Règle 4.04 Arrêt de matches, etc.

Est traitée dans le règlement de compétition.

VI. Compléments au chapitre 5.00 - Playing the Game

A. Règle 5.07 Pitching

Règle supplémentaire pour tous les matches :

Les règles de Pitch Count suivantes s'appliquent pour les joueurs U25 ans, pour les plus jeunes, en fonction de leur âge (règlement Cadets ou Juniors). Le "tableau des âges" est disponible sur le site web de SBSF :

1. Règle supplémentaire Pitch Count

a) *Max. 135 Pitches par journée de match*

Les règles Pitch Count suivantes s'appliquent pour les joueurs de U25 ans et pour les joueurs plus jeunes en fonction de leur âge (règlement Cadets ou Juniors) :

Chaque Pitcher peut lancer au maximum 135 Pitches par journée de match, un at Bat commencé peut être terminé, même si les 135 Pitches par Pitcher sont alors dépassés.

Le Pitch Count doit être pris par une personne indépendante, comme le Scorer ou, dans le cas d'un tournoi, l'équipe qui ne joue pas. S'ils ne sont pas disponibles, ce sont les deux Team Coaches qui prennent le Pitch Count, mais celui-ci doit toujours être comparé lors du changement d'Inning. En cas de différence, c'est l'Umpire qui décide. Le Pitch Count doit être inscrit sur le formulaire PC officiel mis à disposition par la SBSF ([voir site web SBSF](#)) pour chaque Pitcher.

b) *Règle 40 Pitch/Inning*

Si le Pitcher atteint 40 Pitches en un (1) Inning, il doit être remplacé, **c'est-à-dire removed from the game ! et ne peut plus être engagé comme Pitcher le même jour de match.**

De même, la réintégration selon la règle spéciale de la ligue régionale "Reentry Rule" n'est pas possible .

c) *Règle 100 Pitch en cas de DH*

Si un Pitcher a lancé 100 Pitches ou plus lors du 1er match d'un Double Header (DH), il ne peut plus être utilisé comme Pitcher lors du 2ème match.

d) *Jours de repos*

Pitches	Jours de repos
110 ou plus	3 jours
80 – 109	2 jours
60 – 79	1 jour
1 - 59	Pas de jour de repos

2. Règle 5.07(b) Warm-up Pitches

Modification : La définition précédente de huit (8) Warm-up Pitches a été modifiée en faveur d'une formulation générale. Pour les matches de ligue régionale de la SBSF, les "Speed Up Rules" III de la WBSC Europe s'appliquent.

- Au cours du premier (1er) Inning et lors du changement de Pitcher, l'arbitre doit accorder au Pitcher un temps raisonnable pour huit (8) Warm-up Pitches.
- Exception : Le Pitcher doit lancer huit (8) Warm-up Pitches entre les Innings contrairement à ce que figure au point III des WBSC Europe Speed Up Rules.

L'arbitre du Plate doit veiller à ce que ces Warm-up Pitches soient effectués sans retarder le match. Si une équipe n'effectue pas ces Warm-up Pitches dans le temps normal, l'arbitre du Plate doit interrompre / arrêter ces Warm-up Pitches en criant "Play Ball". Les équipes doivent avoir un Backup-catcher de réserve disponible pour le Pitcher une fois que l'Inning est terminé.

VII. Compléments au chapitre 7.00 – Début et fin de match

A. Règle 7.01 (h) Compléments Regulation Game

Complément à cette règle :

Les matches de championnat sont disputés comme suit :

- Les Single Games se disputent en sept (7) Innings, après 3 ½h., il n'y a pas de nouvel Inning, sauf s'il y a prolongation en cas d'égalité de points.
- Dans les Double Header, les deux matches se disputent en sept (7) Innings, après 3 h., il n'y a pas de nouvel Inning, sauf s'il y a prolongation en cas d'égalité de points.
- Les tournois sur un jour se déroulent en sept (7) Innings, après 2 h., il n'y a pas de nouvel Inning, sauf s'il y a prolongation en cas d'égalité de points.

Les matches de rattrapage issus des tournois sur un jour ou de DH sont disputés comme des Single-Games normaux.

Les matches de play-off se disputent comme suit :

- Les Single Games se disputent en sept (7) Innings,, sauf s'il y a prolongation en cas d'égalité de points.
- Dans les Double Header, les deux matches se disputent en sept (7) Innings, sauf s'il y a prolongation en cas d'égalité de points.
- Les tournois sur un jour se déroulent en sept (7) Innings, sauf s'il y a prolongation en cas d'égalité de points.
- Mercy Rule:
 - 7 Inning Games : si la différence des Runs est de 20 Runs ou plus à la fin du 4e Inning, resp. de 15 Runs ou plus à la fin du 5e Inning, resp. de 10 Runs ou plus à la fin du 6e Inning, le match est arrêté.
 - Matches de play-off: la Mercy Rule n'entre en vigueur que sur demande de l'équipe perdante.
- Matches de promotion : Se disputent généralement selon les règles de la ligue supérieure.

B. Règle 7.03 Forfaits

Complément à cette règle :

e) Si un match est arrêté prématurément, l'équipe en tête doit remplir les conditions de la règle 7.01 "Regulation Game" pour que le match soit considéré comme régulier. Dans le cas contraire, il est considéré comme un match reporté.

f) Un match est perdu par forfait au bénéfice de l'équipe adverse si une équipe fait jouer simultanément plus de deux (2) joueurs titulaires d'une licence d'étranger (licence statut E).

g) Un match est perdu par forfait au bénéfice de l'équipe adverse si une équipe fait jouer des joueurs non licenciés.

h) Un match est perdu par forfait au bénéfice de l'équipe adverse si une équipe transgresse les conditions du règlement "Licences".

i) Un match est perdu par forfait au bénéfice de l'équipe adverse si un Pitcher de 25 ans ou plus jeune dépasse le nombre de Pitches autorisé par la règle « Pitch Count 5.07 1.a) de la classe d'âge correspondante.

j) Si un match est déclaré forfait en raison de violations des règles 1.01, 3.01, 4.01 ou 7.03, l'équipe coupable est sanctionnée d'une défaite de 0-7 ainsi que d'une amende conformément au règlement des amendes

k) En cas de violations des règles 7.03 b) ainsi que 7.03 f) à i), des défaites peuvent également être prononcées ultérieurement par la CT sur la base des feuilles de Scorer officielles. La présentation d'un protêt formel par l'équipe adverse n'est pas requise.

C. Règle 7.04 Prôtet

Remplace cette règle : les protêts sont autorisés et sont régis par le règlement disciplinaire de la SBSF.

VIII. Compléments au chapitre 8.00 – L'Umpire

Toutes les compétences, obligations des arbitres ainsi que les modifications et compléments sont traités dans le règlement des arbitres.

VIII. Compléments au chapitre 9.00 – L'Official Scorer

Tous les droits et obligations des Scorers, ainsi que les modifications et compléments, sont traités dans le règlement Organisation des championnats & compétitions.

La règle 9.01 (a) est remplacée par :

- En ligue régionale, le Scoring est effectué par le système WBSC Scoring.
- Chaque match doit être inscrit par un Scorer sur les feuilles de Scoring officielles imposées par la SBSF. Le Scorer ne doit pas forcément être membre d'une équipe ou d'un club.
- Après chaque match, y compris les matches arrêtés et/ou déclarés forfait, le Scorer doit remplir la feuille de Scoring officielle imposée par la SBSF. Sur la feuille de Scoring doit figurer la date, le numéro et le lieu du match, les noms de tous les joueurs des équipes engagées, les arbitres et Scorer, ainsi que le déroulement complet du match selon la règle 9.00. Les Scorer doivent également noter le type de licence de tous les joueurs (A, B, D, E, Z) sur la feuille de scoring.
- A la fin du match, la feuille de Scoring doit parvenir à la commission technique sous forme digitale au plus tard à 20h. du jour de match (umpire.ch ou UmpApp).
- En outre, le match doit être enregistré par le Scorer dans les sept (7) jours suivant la fin du match dans le programme informatique mis à disposition par la SBSF (EasyScore). Si ce délai est dépassé, une amende est due conformément au règlement des amendes. Le match est ensuite enregistré dans EasyScore par une personne à désigner, moyennant une indemnisation conformément au règlement des frais
- Si l'équipe recevant ne peut pas désigner de Scorer et l'équipe visiteur est d'accord de le faire, cette feuille de Scoring est déclarée comme officielle.

- Si aucun Scorer ne peut être désigné, le résultat constaté par le team des arbitres est définitif.

X. Compléments au chapitre - Definition of Terms

CLUB: est supprimé

HOME TEAM: est remplacé par :

L'équipe recevant est celle qui joue en Defense au début du match. Le plan de jeu détermine de quelle équipe il s'agit.

LEAGUE et THE LEAGUE PRESIDENT: ces définitions sont supprimées

MANAGER: Lorsque le manager quitte le terrain de jeu, il doit nommer un coach pour le remplacer.