

# SBSF REGLEMENT

## BASEBALL Regionalliga

Gültig ab 1. April 2023

## Inhaltsverzeichnis

<b>I.</b>	<b>EINLEITUNG .....</b>	<b>3</b>
A.	GÜLTIGE REGELBÜCHER .....	3
B.	ANMERKUNGEN .....	3
C.	SPEZIALREGELN FÜR DIE EINSTIEGSLIGA (2.LIGA).....	3
D.	SPEZIALREGEL DER 1.LIGA.....	4
1.	<i>Wiedereintritt von Spieler(REENTRY-RULE)</i> .....	4
<b>II.</b>	<b>ERGÄNZUNGEN ZUM ABSCHNITT 1.00 – ZIEL DES SPIELES.....</b>	<b>4</b>
A.	REGEL 1.01 ALLGEMEINE BESCHREIBUNG .....	4
<b>III.</b>	<b>ERGÄNZUNG ZUM ABSCHNITT 2.00 SPIELFELD.....</b>	<b>4</b>
A.	REGEL 2.01 SPIELFELD.....	4
1.	<i>Absatz 2 Pitchermound</i> .....	4
2.	<i>Absatz 4 Backstop</i> .....	4
3.	<i>Absatz 7 Spielfeldmarkierungen</i> .....	4
4.	<i>Absatz 4 Homologierung</i> .....	5
B.	REGEL 2.05 DUGOUT.....	5
<b>IV.</b>	<b>ERGÄNZUNGEN ZU 3.00 AUSTRÜSTUNG UND BEKLEIDUNG .....</b>	<b>5</b>
A.	REGEL 3.01 BALLS .....	5
B.	REGEL 3.02 BAT.....	5
C.	REGEL 3.08 HELMET .....	6
<b>V.</b>	<b>ERGÄNZUNGEN ZUM ABSCHNITT 4.00 – VOR DEM SPIEL .....</b>	<b>6</b>
A.	REGEL 4.01 SPIELBERECHTIGUNG .....	6
1.	<i>Zusätzliche Regel Spielerliste</i> .....	6
2.	<i>Z-Lizenz</i> .....	6
B.	REGEL 4.04 ABBRUCH VON SPIELEN, ETC. ....	6
<b>VI.</b>	<b>ERGÄNZUNG ZUM ABSCHNITT 5.00 - PLAYING THE GAME.....</b>	<b>7</b>
A.	REGEL 5.07 PITCHING .....	7
1.	<i>Zusätzliche Regel Pitch Count</i> .....	7
2.	<i>Regel 5.07(b) Warm-up Pitches</i> .....	7
<b>VII.</b>	<b>ERGÄNZUNGEN ZUM ABSCHNITT 7.00 - ENDE DES SPIELS.....</b>	<b>8</b>
A.	REGEL 7.01 (g) ERGÄNZUNGEN REGULATION GAME.....	8
B.	REGEL 7.03 FORFAITS .....	8
C.	REGEL 7.04 PROTEST .....	9
<b>VIII.</b>	<b>ERGÄNZUNGEN ZUM ABSCHNITT 8.00 – DER UMPIRE .....</b>	<b>9</b>
<b>IX.</b>	<b>ERGÄNZUNGEN ZUM ABSCHNITT 9.00 – DER OFFICIAL SCORER.....</b>	<b>9</b>
<b>X.</b>	<b>ERGÄNZUNGEN ZUM ABSCHNITT - DEFINITION OF TERMS .....</b>	<b>9</b>

## Reglemente «Baseball»: Regionalliga

### I. Einleitung

Das vorliegende Reglement ergänzt die gültigen Regelbücher in Bezug auf einige besondere schweizerische Verhältnisse. Es trägt insbesondere der Tatsache Rechnung, dass die Spielplatzverhältnisse nicht dem eigentlich geforderten Standard entsprechen können. In einigen Fällen werden schwierig zu interpretierenden Regeln klarer und verständlicher dargestellt.

#### A. Gültige Regelbücher

Es gelten folgende Regelbücher:

- Official Baseball Rules (neuste Version englisch, von WBSC Europe anerkannt)
- Offizielle Baseball Regeln (neuste Version deutsch, DBV)
- Règlements officiels de Baseball (neueste Version französisch)
- **WBSC Europe Competitions Regulations** (neueste Version English)
- **Die "Alterstabelle" ist auf der SBSF-Website ersichtlich**

#### B. Anmerkungen

Bei Textdifferenzen gilt das von der WBSC Europe anerkannte Regelbuch (in englischer Sprache; wird jährlich erneuert)

1. Alle Regeln, die in den folgenden Abschnitten nicht erwähnt werden, sind in ihrem Umfang gültig.
2. Das englische Wort «shall» bedeutet in Reglementen und ähnlichem eine Muss-Bestimmung. Es wird deshalb mit «muss» oder mit «verpflichtet sein» übersetzt.
3. BSM ist das Lizenz-Tool der SBSF
4. Verstösse gegen die OBR, WBSC Europe und SBSF Reglemente werden gemäss Bussen Katalog geahndet.
5. Nachfolgend wird einfachheitshalber nur die männliche Schreibform verwendet, das Reglement gilt jedoch für alle Geschlechter.

#### C. Spezialregeln für die Einstiegsliga (2.Liga)

Die 2. Liga hat gegenüber der 1. Liga folgende Erleichterungen (weitere Erleichterungen können vom ZV beschlossen werden).

- Pro Mannschaft werden fünf (5) übertragbare Lizenzen (Z-Lizenzen) ausgestellt. Die restlichen Spieler müssen eine 1.Liga-, U20-, oder eine Jugend-Lizenz gemäss Lizenzreglement haben.
- Es gibt keine Auf-/Abstiegsspiele.
- Jede 2. Liga Mannschaft darf im darauffolgenden Jahr 1. Liga spielen.
- Ein Verein darf nur eine (1) Mannschaft in der Einstiegsliga (2. Liga) haben. Wer nur eine (1) Regionalliga-Team hat, darf längstens zwei (2) Jahre in der Einstiegsliga (2.Liga) spielen.
- Scoring ist freiwillig.
- Ein Rückzug aus der Meisterschaft ist bis vier (4) Wochen vor dem ersten (1.) Spiel ohne Busse möglich, danach gemäss Bussenkatalog.

## D. Spezialregel der 1.Liga

### 1. Wiedereintritt von Spieler(REENTRY-RULE)

Ein Spieler der Starting Lineups, welcher durch einen Ersatz-Spieler ersetzt wurde, kann auf der ursprünglichen **Lineup-Slot** wieder ins Spiel zurückkehren, vorausgesetzt, sein **Ersatz** hatte:

- eine Plate Appearance
- und bei drei aufeinander folgenden Outs auf dem Feld gestanden

Es dürfen nur Spieler der Starting Lineups wieder in Spiel zurückkehren.

Diese Regelung gilt nicht für Spieler die vom Spiel ausgeschlossen wurden. Falls ein Team nicht mehr fähig ist, wegen Ausschluss eines Spieler, 8 Spieler zu stellen und keine regulären Auswechselspieler mehr anwesend ist, dürfen ausgeschlossenen Spieler nicht mehr eingesetzt werden.

**Ein zweiter (2.) Visit beim Pitcher im gleichen Inning führt zur Auswechslung des Pitchers. Keine Reentry-Möglichkeit!**

## II. Ergänzungen zum Abschnitt 1.00 – Ziel des Spieles

### A. Regel 1.01 Allgemeine Beschreibung

- In der 1./2. Liga kann auch mit acht (8) Spieler ein Spiel gestartet und gespielt werden. Für den fehlenden Spieler muss ein Lineup-Platz gewählt werden, wenn dieser an der Reihe wäre, wird **dieses Team** mit einem automatischen OUT belegt.
- Wenn das Spiel mit acht (8) Spieler gestartet wird, kann zu jedem späteren Zeitpunkt ein Spieler eingetragen werden, damit entfällt das automatische OUT.
- Wenn ein Spiel mit neun (9) Spieler gestartet wurde und ein Spieler nicht mehr weiterspielen kann (Krankheit oder Unfall) und kein Auswechselspieler vorhanden ist, wird das Spiel fertig gespielt. Bei einer Ejection wird das Spiel Forfait für beendet erklärt.

## III. Ergänzung zum Abschnitt 2.00 Spielfeld

### A. Regel 2.01 Spielfeld

#### 1. Absatz 2 Pitchermound

In der Regionalliga ist ein Pitchermound wünschenswert, aber nicht Bedingung. Das Aufstellen eines mobilen Mounds kann erlaubt werden, dieser muss von der TK die SBSF homologiert sein. Bei abweichenden Dimensionen sowie bei mobilen, nachgebildeten Mounds ist vorgängig eine Bewilligung der Technischen Kommission (TK) einzuholen.

#### 2. Absatz 4 Backstop

Die Entfernung von der Homeplate zum Backstop muss mindestens acht (8) Meter betragen. Ausnahmen bewilligt die TK.

#### 3. Absatz 7 Spielfeldmarkierungen

Falls es der Heimmannschaft nicht erlaubt ist, Feldmarkierungen einzuzeichnen, so liegt es einzig beim Umpire zu entscheiden, wo die entsprechenden Markierungen liegen würden. Fehlende Markierungen sind beim Melden der

Resultate auf dem offiziellen Meldeweg (BSM) unter der entsprechenden Rubrik festzuhalten. Das Verwenden von Sägemehl ist erlaubt.

#### 4. Absatz 4 Homologierung

Sämtliche für Meisterschaftsspiele vorgesehenen Spielfelder werden durch die TK homologiert. Offizielle Meisterschaft- und Cup-Spiele dürfen nur auf den zugelassenen Spielfeldern ausgetragen werden. Ausnahmegenehmigungen erteilt die TK. Die Homologierung eines Spielfeldes kann jederzeit beantragt werden. Jedes Team, das am Meisterschaftsbetrieb der Regionalliga teilnimmt, ist verpflichtet, die Masse sowie Groundrules seines Spielfeldes mit der Anmeldung zur Meisterschaft (schriftlich oder als PDF per E-Mail) an die SBSF abzugeben.

Anmerkung: Auf Spielfeldern, auf denen sich im spielbaren Feld Hindernisse befinden (z.B. Lichtmasten, Fussballtore etc.) muss dafür gesorgt werden, dass diese Hindernisse mit speziellen Protektoren ummantelt sind. Diese Ummantelungen können aus Schaumstoff sein, wie dies üblich ist im Schulsport, in der Leichtathletik oder im Skisport. Der Schutz muss bodenerdig bis über Kopf (mind. 2 Meter) hoch sein.

#### B. Regel 2.05 Dugout

Die Heimmannschaft muss Spielerbänke (Zelte als Schattenspender und Regenschutz ist wünschenswert) für sowohl die Heim- als auch Gastmannschaft zur Verfügung stellen.

### IV. Ergänzungen zu 3.00 Ausrüstung und Bekleidung

#### A. Regel 3.01 Balls

Wird ergänzt mit:

Für Meisterschaftsspiele darf nur der offiziell zugelassene Ball mit dem offiziellen Stempel des SBSF verwendet werden.

Spielbälle werden immer von der Heimmannschaft gestellt. Ist die Heimmannschaft beim offiziellen Spielbeginn nicht in der Lage mindestens 12 (12) Bälle zur Verfügung zu stellen, so müssen diese von einem anderen Team ausgeliehen oder abgekauft werden. Fehlende Bälle führen zu keinem Forfait, sofern das Spiel mit dem offiziellen Ball gespielt werden kann. Bei Spielbeginn müssen mindestens 12 Spielbälle zur Verfügung stehen.

Für den Fall, dass der offizielle Spielball nicht lieferbar ist, ist ein weiterer durch die TK bestimmter Ball als Ersatz vorgesehen.

#### B. Regel 3.02 Bat

Wird ergänzt durch:

e) Aluminium Bats sind nur mit "BBCOR Certified .50" Bezeichnung zugelassen. Die in der Regel 3.02 aufgeführten Masse für Bats aus Holz gelten auch für solche aus Aluminium.

Anmerkung: Alle BBCOR-Bats tragen irgendwo auf dem Lauf oder der Verjüngung die Markierung "BBCOR Certified .50". BBCOR ist der Standard, der derzeit für Erwachsene-Baseball Bats gilt. Zusätzliche Anforderungen für die BBCOR-Zertifizierung eines Bats sind ein Verhältnis von Länge zu Gewicht, das nicht größer als -3 ist, und einen Barrel-Durchmesser, der 2 5/8 Zoll nicht überschreitet.

f) Holz- und holzähnliche Bats (Composite) gemäss den WBSC Europe Richtlinien sind zugelassen.

Anmerkung: Siehe Liste "official approved wooden bat list" und "official approved none-one-piece bat list" sowie Spezial-Zulassungen.

Diese Listen sind auf der SBSF-Website ersichtlich. Penalty gemäss OBR Rule 6.03 (a)(5)

Ausnahmen regelt die TK-SBSF

g) U15 Spieler dürfen ihre zugelassenen Bats (USABat Standard) benutzen.

h) Ausnahmen regelt die TK

### C. Regel 3.08 Helmet

Ist mit folgender Ergänzung gültig:

b) wird ersetzt durch:

Jeder Player muss in seiner Rolle als Batter oder Runner einen Helm mit beidseitigem Ohrschutz tragen.

c) entfällt

## V. Ergänzungen zum Abschnitt 4.00 – Vor dem Spiel

### A. Regel 4.01 Spielberechtigung

#### 1. Zusätzliche Regel Spielerliste

Damit ein Spieler spielberechtigt ist, muss er auf einer gültigen Spielerliste, welche im BSM erstellt wurde, aufgeführt sein.

Die Teams müssen die Spielerliste am Spiel vorweisen können, sonst ist das Spiel Forfait verloren. Der Spieler muss sich nach Aufforderung des Umpires ausweisen können. Spieler, die mit einer Z-Lizenz eingesetzt werden müssen sich bei der Lizenzkontrolle ausweisen. Diese Spieler müssen mit Namen, Vorname und Geburtsdatum im Lineup eingetragen werden. Z-Lizenz- Spieler sind nicht für Play-off Spiele zugelassen.

**Spieler, die ausgeliehen werden, müssen vom lizenzierenden Verein eine Spielerliste vorzeigen können.**

Folgende Originalpapiere und Kopien sind zulässig: ID, Pass, Führerausweis, Ausländerausweis. Falls ein Spieler sich nicht ausweisen kann, kann er nicht am Spiel teilnehmen. Ist ein Spieler nicht auf der am Spiel vorhandenen Spielerliste aufgeführt, kann sich jedoch ausweisen, kann er am Spiel teilnehmen mit einer Busse gemäss Bussenreglement und auf eigenes Risiko. Falls keine Spielberechtigung nachgewiesen werden kann, wird das Spiel Forfait gewertet.

#### 2. Z-Lizenz

Pro Mannschaft können zwei (2) übertragbare Lizenzen (Z-Lizenz) gemäss dem Lizenzen Reglement ausgestellt werden. Die restlichen Spieler müssen eine gültige Lizenz gemäss Lizenzen Reglement haben.

### B. Regel 4.04 Abbruch von Spielen, etc.

Wird im Reglement Spielbetrieb geregelt.

## VI. Ergänzung zum Abschnitt 5.00 - Playing the Game

### A. Regel 5.07 Pitching

Zusätzliche Regel für alle Spiele:

Es gelten folgende Pitch Count Regelungen für U25 Spieler, für jüngere, **ihrem Alter entsprechend** (Cadets oder Juniors-Reglement). **Die "Alterstabelle" ist auf der SBSF-Website ersichtlich:**

#### 1. Zusätzliche Regel Pitch Count

##### a) *Max. 135 Pitches pro Spieltag*

Jeder Pitcher darf max. 135 Pitches pro Spieltag werfen, ein angefangenes at Bat kann beendet werden, auch wenn dabei die 135 Pitches pro Pitcher überschritten werden.

Der Pitch Count muss von einer unabhängigen Person, wie z.B. Scorer oder bei Turnieren vom nicht spielenden Team, genommen werden. Sind diese nicht vorhanden, nehmen beide Team-Coaches den Pitch Count, dieser muss aber immer bei Inningwechsel verglichen werden. Bei Differenzen entscheidet der Umpire. Der Pitch Count muss auf dem offiziellen PC-Formular, das die SBSF zur Verfügung stellt (**Siehe SBSF Website**), für jeden Pitcher eingetragen werden.

##### b) *40 Pitch/Inning Regel*

Wenn der Pitcher in einem (1) Inning 40 Pitches erreicht, muss er ausgewechselt werden. **dh. removed from the game! und darf am gleichen Spieltag nicht mehr als Pitcher eingesetzt werden.**

**Ebenfalls ist ein Wiedereintritt gemäss Spezialregel der Regionalliga "Reentry Rule" nicht möglich.**

##### c) *100 Pitch Regel bei DH*

Wenn ein Pitcher im 1. Spiels eines Double Headers (DH) 100 Pitches oder mehr geworfen hat, darf dieser im 2. Spiel nicht mehr als Pitcher eingesetzt werden.

##### d) *Ruhetage*

Pitches	Ruhetage
110 oder mehr	3 Tage
80 – 109	2 Tage
60 – 79	1 Tag
1 - 59	Kein Ruhetag

#### 2. Regel 5.07(b) Warm-up Pitches

Änderung: Die bisherige Definition von acht (8) Warmup Pitches wurde zugunsten einer allgemeinen Formulierung geändert. Bei SBSF Regionalliga-Spielen gelten die WBSC Europe «Speed Up Rules» III.

- Im ersten (1.) Inning und bei Pitcherwechsel hat der Umpire dem Pitcher für acht (8) Warm-up Pitches angemessene Zeit einzuräumen.
- Ausnahme: Der Pitcher kann acht (8) Warm-up Pitches zwischen den Innings werfen, nicht wie im WBSC Europe «Speed-Up Rules Punkt III.» beschrieben.

Der Plate-Umpire muss darauf achten, dass ohne Spielverzögerung diese Warm-up Pitches durchgeführt werden. Wenn ein Team nicht innerhalb normaler Zeit diese Warm-up Pitches durchführt, soll der Plate-Umpire diese Warm-up Pitches unterbrechen/abbrechen und «Play Ball» ausrufen. Die Teams sollen einen Backup-Catcher bereithalten, der sobald das Inning fertig ist für den Pitcher zur Verfügung steht.

## VII. Ergänzungen zum Abschnitt 7.00 - Ende des Spiels

### A. Regel 7.01 (g) Ergänzungen Regulation Game

Zusatz zu dieser Regel:

Meisterschaftsspiele werden folgendermassen gespielt:

- Single-Games werden über sieben (7) Innings gespielt, nach 3 1/2 Std wird kein neues Inning begonnen, ausser es wird verlängert wegen Punktegleichheit.
- Double Header werden beide Spiele über sieben (7) Innings gespielt, nach 3 Std wird kein neues Inning begonnen, ausser es wird verlängert wegen Punktegleichheit.
- Tagesturniere werden über sieben (7) Innings gespielt, nach 2 Std Spielzeit wird kein neues Inning mehr begonnen, ausser es wird verlängert wegen Punktegleichheit.

Einzelne Nachholspiele von Tagesturnieren oder DH werden wie normale Single-Games ausgetragen.

Playoff Spiele werden folgendermassen gespielt:

- Single-Games werden über sieben (7) Innings gespielt, ausser es wird verlängert wegen Punktegleichheit.
- Double Header werden beide Spiele über sieben (7) Innings gespielt, ausser es wird verlängert wegen Punktegleichheit.
- Tagesturniere werden über sieben (7) Innings gespielt, ausser es wird verlängert wegen Punktegleichheit.
- Mercy Rule:
  - 7 Inning Games: beträgt die Run-Differenz am Ende des 4. Innings 20 Runs oder mehr, bzw. am Ende des 5. Innings 15 Runs oder mehr, bzw. am Ende des 6. Innings 10 Runs oder mehr, so wird das Spiel abgebrochen.
  - Playoff-Spiele: die Mercy Rule tritt nur auf Verlangen der verlierenden Mannschaft in Kraft.
- Aufstiegsspiele: Werden generell nach den Bestimmungen der höheren Liga gespielt.

### B. Regel 7.03 Forfaits

Zusatz zu dieser Regel:

e) Falls ein Spiel frühzeitig abgebrochen wird, muss die Regel 7.01 «Regulation Game» vom führenden Team erfüllt sein, damit es als reguläres Spiel gewertet wird. Ansonsten gilt es als aufgeschobenes Spiel.

f) Ein Spiel wird als Forfaitniederlage zu Gunsten des gegnerischen Teams gewertet, falls eine Mannschaft mehr als zwei (2) Spieler mit einer Ausländer-Lizenz (Lizenzstatus E) gleichzeitig einsetzt.

g) Ein Spiel wird als Forfaitniederlage zu Gunsten des gegnerischen Teams gewertet, falls ein Team unlizenzierte Player einsetzt.

h) Ein Spiel wird als Forfaitniederlage zu Gunsten des gegnerischen Teams gewertet, falls ein Team gegen das Reglement «Lizenzen» verstösst.

i) Ein Spiel wird als Forfaitniederlage zu Gunsten des gegnerischen Teams gewertet, falls ein Pitcher, der 25 Jahre alt oder jünger ist, die Anzahl der erlaubten Pitches gemäss «Pitch Count-Regel 5.07 1.a)» der jeweiligen Altersklasse überschreitet.

j) Wird ein Spiel wegen Verstössen gegen die Regeln 1.01, 3.01, 4.01 oder 7.03 als Forfait erklärt, wird die schuldige Mannschaft mit einer Niederlage von 0-7 sowie mit der gemäss Bussenreglement vorgesehenen Busse belegt.

k) Bei Verstößen gegen die Regeln 7.03 b) sowie 7.03 f) bis i) können Niederlagen auch nachträglich durch die TK aufgrund der offiziellen Scorerblätter ausgesprochen werden. Das Einreichen eines formalen Protestes durch die gegnerische Mannschaft ist dabei nicht vorausgesetzt.

#### C. Regel 7.04 Protest

Ersetzt diese Regel: Proteste sind zulässig und wird im SBSF Reglement Disziplinar geregelt.

### VIII. Ergänzungen zum Abschnitt 8.00 – Der Umpire

Alle Befugnisse, Pflichten der Umpire sowie Änderungen und Ergänzungen werden im Reglement Umpire behandelt.

### IX. Ergänzungen zum Abschnitt 9.00 – Der Official Scorer

Alle Befugnisse, Pflichten der Scorer sowie Änderungen und Ergänzungen werden im Reglement Meisterschaftsorganisation & Spielbetrieb behandelt.

### X. Ergänzungen zum Abschnitt - Definition of Terms

Zu CLUB: entfällt

Zu HOME TEAM: wird ersetzt durch:

Das Hometeam ist jenes, welches zu Beginn des Spieles zuerst in der Defense spielt. Der Spielplan bestimmt welches Team dies ist.

Zu LEAGUE und THE LEAGUE PRESIDENT: Diese Definitionen entfallen

Zu MANAGER: Wenn der Manager das Spielfeld verlässt, muss er einen Coach als seinen Ersatz bestimmen.