

**INFOBLATT zu SBSF 1. Liga Meisterschaft**  
(massgebend bleiben die Reglemente)



	Tagesturnier	DH / Einzelspiel
Spieldauer	7 Innings oder nach 2 Stunden, wird kein neues Inning mehr begonnen.	DH 7 Innings oder 3 Stunden, Einzelspiel 7 Innings oder 3 1/2 Stunden, je nachdem was zuerst eintrifft.
Mercy Rule	Nach 4 Innings 20 Runs oder mehr → das Spiel wird abgebrochen Nach 5 Innings 15 Runs oder mehr → das Spiel wird abgebrochen Nach 6 Innings 10 Runs oder mehr → das Spiel wird abgebrochen Bei Playoff Spielen hat die verlierende Mannschaft das Recht 7 Innings zu spielen.	
Ausländer	Es dürfen maximal 2 nicht EU-Spieler ( <b>Liz-Status E</b> ) gleichzeitig im Einsatz sein. Bei Verstoss wird das Spiel als Forfait-Sieg für das gegnerische Team gewertet (7-0).	
Pitcher	Das 1. und 2. Inning in jedem Spiel muss von einem Schweizer Pitcher (Lizenz Status A) gepitched werden.	
Pitch Count	Bei U25 Spielern müssen die Pitches gezählt werden. Achtung bei 40 Pitches und mehr im gleichen Inning muss der Pitcher ausgewechselt werden. Er darf in diesem Spiel auch als Feldspieler nicht mehr weiterspielen.	
Mound Visit	Ein 2. Visit beim Pitcher im gleichen Inning führt zur Auswechslung. Keine Reentry Möglichkeit!	
Z-Lizenz	2 Z-Lizenzen dürfen pro Spiel eingesetzt werden. Spieler mit einer Z-Lizenz dürfen nicht als Pitcher, Catcher oder Shortstop eingesetzt werden.	
Schläger (Bats)	Aluminium Bats BBCOR Standard (max.-3) sind zugelassen. Die Listen für Holzbat sind auf der <a href="https://www.swiss-baseball.ch/spielbetrieb/reglemente/">https://www.swiss-baseball.ch/spielbetrieb/reglemente/</a> hinterlegt. BBCOR Standard ist <b>Pflicht ab April 2023</b>	
Spielbälle Markworth L97 Rawlings <b>NEU Teammate TM150</b>	Die Bälle werden von der Heimmannschaft (gemäss Spielplan) gestellt. Es sind nur die offiziellen SBSF-Matchbälle erlaubt.	
	Bei fehlenden Spielbällen müssen diese von einem anderen Team gekauft oder geliehen werden. <b>Keine Forfaitniederlage</b>	Bei fehlenden Spielbällen wird das Spiel als Forfaitniederlage gegen das Heimteam gewertet.
Spielerzahl	<ul style="list-style-type: none"> <li>In der 1./2. Liga kann auch mit acht (8) Spielern ein Spiel gestartet und gespielt werden. Für den fehlenden Spieler muss ein Lineup-Platz gewählt werden, wenn dieser an der Reihe wäre, wird die Mannschaft mit einem automatischen OUT belegt.</li> <li>Wenn das Spiel mit acht (8) Spielern gestartet wird, kann zu jedem späteren Zeitpunkt ein Spieler eingetragen werden, damit entfällt das automatische OUT.</li> <li>Wenn ein Spiel mit neun (9) Spielern gestartet wurde und ein Spieler nicht mehr weiterspielen kann (Krankheit oder Unfall) und kein Ersatzspieler vorhanden ist, wird das Spiel fertig gespielt. Bei einer Ejection wird das Spiel Forfait für beendet erklärt.</li> </ul>	
Schiedsrichter Entgelt	CHF 60.00 pro Schiedsrichter-Crew  <b>Vor dem Spiel durch das Heimteam (gemäss Spielplan) zu bezahlen!</b>	Single Game: CHF 100.00 pro Schiedsrichter-Crew DH: CHF 100.00 pro Schiedsrichter-Crew  <b>Vor dem Spiel durch das Heimteam (gemäss Spielplan) zu bezahlen!</b>

Resultateingabe/ Report/ Scoring-Sheets/ Lineups <b>Pitch Count Form</b>	Das Resultat wird per UmpApp gemeldet, der Report kann auch online (umpire.ch) ausgefüllt werden. Das Resultat ist gleich nach dem Spiel zu melden. Der Report kann bis spätestens 20.00 Uhr inkl. der Scoringsheets, Lineups <b>und Pitch Count-Form</b> als Foto mit der UmpApp gemeldet werden.	
Scoring EasyScore	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Jedes Spiel muss durch einen Scorer auf den offiziellen Scoringblätter des SBSF gescort werden.</li> <li>• Das Spiel muss zusätzlich vom Scorer innerhalb sieben (7) Tagen nach Spielende in dem vom SBSF zur Verfügung gestellten Softwareprogramm (EasyScore) erfasst werden.</li> <li>• Die Teams haben 7 Tage Zeit die Spiele zu erfassen. Danach spricht der Leiter Regionalliga eine Busse aus mit einer neuen Frist. Falls diese Frist auch überschritten wird soll das Team die Scoringblätter an den Leiter Regionalliga schicken und dieser sucht jemand der die Spiele eingibt gegen Bezahlung. Die Bezahlung kann nicht höher sein als die Busse.</li> </ul>	
	Bei Turnieren: Der Scorer wird durch die Mannschaft gestellt, welche auch die Schiedsrichter stellt.	Bei DH und Singelgames: Der Scorer wird vom Heimteam (gemäss Spielplan) gestellt.
Spielverschiebungen	Bei kurzfristigen Spielverschiebungen von max. 48 Std vor Spielbeginn, kann der Antrag für die kurzfristige Spielverschiebung an den TK gestellt werden, wenn folgendes gewährleistet ist: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Alle Mannschaften die an diesem Turnier-Tag teilnehmen haben die Verschiebung zugestimmt</li> <li>• Der neue Spielort sowie Spieltag stehen fest</li> <li>• Es darf den regulären Spielbetreib nicht beeinflussen</li> </ul>	
Spielabsagen (Wetterbedingt!)	Können bei schlechtem Wetter frühmorgens vom Heimteam gemacht werden. Absagen am Vorabend sind nur in Absprache mit dem Regionalligaverantwortlichen oder dem TK-Chef möglich. Information auch an die teilnehmende(n) Mannschafte(n) und die Umpire, Resultatmeldung beachten (ppd.rain)	
Nachtragsspiele	Einzelne Nachholspiele (auch von Tageturnieren/DH) werden wie Einzelspiele ausgetragen.	
Spielfeld	Anmerkung: Auf Spielfeldern, auf denen sich im spielbaren Feld Hindernisse befinden (z.B. Lichtmasten, Fussballtore etc.) muss dafür gesorgt werden, dass diese Hindernisse mit speziellen Protektoren ummantelt sind. Diese Ummantelungen können aus Schaumstoff sein, wie dies üblich ist im Schulsport, in der Leichtathletik oder im Skisport. Der Schutz muss bodenerdig bis über Kopf (mind. 2 Meter) hoch sein.	

## Aufwärmen vor dem Spiel bei DH und Singlegames

Wann	Heimteam	Gastteam	Umpires
<b>Feld spielbereit</b>			
90 Min vor dem Spiel	Batting Practice Fakultativ		
60 Min vor dem Spiel		Batting Practice fakultativ	Feldkontrolle/ Ground Rules erfragen (Manager Hometeam)
30 Min vor dem Spiel	Fielding Practice		
20 Min vor dem Spiel	Lizenzkontrolle	Fielding Practice	Lizenzkontrolle Heimteam
10 Min vor dem Spiel		Lizenzkontrolle	Lizenzkontrolle Gastteam
5 Min vor dem Spiel	Plate Meeting Heimteam geht aufs Feld	Plate Meeting	Plate Meeting
<b>Spielbeginn</b>			