



RÈGLEMENT SBSF BASEBALL CADETS

En vigueur dès le **1er mai 2021**

Table des matières

I.	Introduction.....	4
A.	Règlements en vigueur.....	4
B.	Règle particulière pour les ligues Jeunesse – Licence Z.....	4
II.	Compléments au chapitre 1.00 - But du jeu	5
A.	Règle 1.01 Description générale	5
B.	Règle 2.01 Le terrain de jeu.....	5
1.	Chapitre 2 Terrain de jeu - Mesures	5
2.	Chapitre 4 Backstop.....	5
3.	Chapitre 7 Marquage du terrain.....	5
4.	Chapitre 4 Homologation	6
C.	Règle 2.05 Dugout.....	6
D.	Règle 3.01 Balls	6
E.	Règle 3.02 Bat	6
F.	Règle 3.03 Uniforme	7
1.	Règle 3.03 (c) Uniformes d'équipe	7
2.	Règle 3.03 (i) Chaussures.....	7
G.	Règle 3.08 Helmet.....	7
III.	Compléments au chapitre 4.00 – Avant le match	7
A.	Règle 4.01 Autorisation de jeu et libération.....	7
1.	Règle supplémentaire : Liste des joueurs	7
2.	Règle supplémentaire : Libération.....	8
3.	Règle 4.04 Arrêt de matches, etc.	8
IV.	Compléments au chapitre 5.00 - Playing the Game.....	8
A.	Règle 5.05 Batter devient Runner	8
	<i>Les alinéas suivants sont modifiés ou supprimés :</i>	8
1.	Règle 5.05 a (5) Balle déviée - Homerun	8
2.	Règle 5.05 a (9) Balle déviée – 2nd Base	8
B.	Règle 5.07 Pitching.....	8
	<i>Règle supplémentaire pour tous les matches:</i>	8
1.	Restriction concernant le Pitcher	8
2.	Pitch Count	8
3.	Jours de repos.....	9
C.	Règle 5.07(b) Warm-up Pitches	9
D.	Règle 5.09 Runner ist Out (Safety Rule)	9
E.	Règle 5.10 Rentrée de joueurs	9
F.	Règle 5.11 Designated Hitter	9
V.	Compléments au chapitre 7.00 – Début et fin de match	10

A.	<i>Règle 7.01 (g) (1)-(3) Score</i>	10
B.	<i>Règle 7.01 (h) Compléments Regulation Game</i>	10
C.	<i>Règle 7.02 Match reporté</i>	11
D.	<i>Règle 7.03 Forfaits</i>	11
E.	<i>Règle supplémentaire – matches non nécessaires</i>	11
VI.	Compléments au chapitre 9.00 – L'Official Scorer	11
VII.	Compléments au chapitre - Definition of Terms	12

Règlements «Baseball»: CADETS

I. Introduction

Le présent document apporte un complément aux règlements en vigueur, en raison de certaines conditions particulières du jeu en Suisse. Il tient compte en particulier du fait que les terrains ne peuvent pas toujours respecter les standards exigés. Dans certains cas, des règles difficiles à interpréter sont présentées de manière plus claire et plus compréhensible.

A. Règlements en vigueur

1. Les règlements suivants sont en vigueur :
 - Official Baseball Rules (dernière version anglaise, reconnue par la CEB)
 - Offizielle Baseball Regeln (dernière version allemande, DBV)
 - Règlements officiels de Baseball (dernière version française)

En cas de différences dans le texte, le manuel de règlements reconnu par la CEB s'applique (en anglais ; renouvelé annuellement)

2. Remarque 1 :

Toutes les règles qui ne sont pas mentionnées dans les chapitres suivants sont valables dans leur champ d'application.
3. Remarque 2 :

Le mot anglais "shall" signifie une disposition obligatoire dans les règlements et documents semblables. Il est donc traduit par "doit" ou "être obligé".
4. Par souci de simplicité, seule la forme masculine est utilisée ci-après, les règlements s'appliquent toutefois à tous les sexes.

B. Règle particulière pour les ligues Jeunesse – Licence Z

- Deux (2) licences transmissibles (licence Z) par équipe Cadets peuvent être délivrées. Les autres joueurs doivent disposer d'une licence Jeunesse conformément au règlement des licences.

II. Compléments au chapitre 1.00 - But du jeu

A. Règle 1.01 Description générale

- Les 3 classes d'âge généralement établies par la CEB et la WBSC sont appliquées pour le championnat, exception faite de celle des Juveniles, dans laquelle des joueurs plus jeunes peuvent également être intégrés.
- Les clubs peuvent inscrire des équipes complètes ou former une association de jeu avec un ou plusieurs autres clubs.
- **L'âge minimum pour participer aux matchs des Cadets est de 11 ans. (L'année de naissance est déterminante) Exception : il peut y avoir un maximum de 2 (deux) joueurs de 10 ans dans le Line-up.**
- **Les Pitcher en âge Juveniles sont soumis au Juveniles Pitch Count.**
- Les Cadets (U15) ne peuvent jouer en ligue nationale de baseball qu'avec une dérogation de la part du CD. (Voir règlement des licences).
- En ligue Cadets, un match peut aussi être commencé et joué avec huit (8) joueurs. Pour le joueur manquant, il faut choisir une place Lineup. A son tour, l'équipe se verra automatiquement attribuer un OUT.
- Si le match est commencé avec huit (8) joueurs, un joueur peut être inscrit à tout moment par la suite, de sorte que le OUT automatique ne soit pas appliqué.
- Une équipe qui ne se présente pas à un match officiel du championnat plus d'une (1) fois ne peut pas participer aux play-offs. Tous les matches sur un jour sont considérés comme un (1) match.

B. Règle 2.01 Le terrain de jeu

1. Chapitre 2 Terrain de jeu - Mesures

Il n'y a pas de Pitchers-Mound chez les Cadets.

Mesures du terrain :

- le terrain de jeu doit être un carré de 24,38 m de long
- la distance de Pitching est de 16,46 m
- Backstop min. 8 m, max. 18 m
- la limite du Homerun devrait être d'au moins 76 m

2. Chapitre 4 Backstop

La distance de la Home Plate au Backstop doit être de huit (8) mètres au minimum. La CT peut octroyer des dérogations.

3. Chapitre 7 Marquage du terrain

Si l'équipe recevant n'est pas autorisée à marquer le terrain, il appartient aux seuls arbitres de décider où le marquage devrait se faire. L'absence de marquage doit être indiquée à l'annonce des résultats via le processus d'annonce officiel (umpire.ch ou UmpApp) dans la rubrique correspondante. L'utilisation de sciure est autorisée pour le marquage du terrain.

4. Chapitre 4 Homologation

Tous les terrains destinés à des matches de championnat sont homologués par la CT. Les matches de championnat officiels et les matches de la coupe ne peuvent être joués que sur des terrains de jeu autorisés. La CT peut octroyer des dérogations. L'homologation d'un terrain peut être demandée en tout temps. Toute équipe participant au championnat de ligue Cadets est tenue de remettre à la SBSF, avec l'inscription au championnat, les mesures ainsi que les Groundrules de son terrain de jeu (par écrit ou par e-mail en format PDF).

Remarque : les terrains de jeu qui comportent des obstacles dans la zone de jeu (par exemple, des poteaux d'éclairage ou des buts de football) doivent être recouverts de protections spéciales. Celles-ci peuvent être en mousse, comme c'est souvent le cas dans les sports scolaires, en athlétisme ou en ski. La protection doit partir au ras du sol et passer en-dessus de la tête (au moins 2 mètres).

C. Règle 2.05 Dugout

L'équipe recevant doit mettre des bancs à disposition des joueurs (club recevant et club visiteur). Des tentes comme protection contre le soleil et la pluie sont souhaitables.

D. Règle 3.01 Balls

Est complétée comme suit :

Seules les balles officielles portant le logo officiel de la SBSF peuvent être utilisées lors des matches de championnat.

Les balles de jeu sont toujours procurées par l'équipe recevant. Si elle n'est pas en mesure de fournir de balles officielles au début de la partie, ceux-ci doivent être loués ou achetés auprès d'un autre club. Le manque de balles officiels n'entraîne pas de forfait si le match peut être joué avec une balle officielle.

Si les balles officielles ne sont pas livrables, des balles de remplacement agréés par la CT sont prévues.

E. Règle 3.02 Bat

Est complétée comme suit :

e) Seuls les Aluminium Bats « **BBCOR-Certified.50** » sont autorisés. Les mesures indiquées dans le règlement 3.02 pour les Bats en bois s'appliquent également à celles en aluminium.

Délai de transition 3.02 e) : Les Bats sans désignation **BBCOR Certified .50** sont encore autorisés jusqu'au 31 mars 2023.

Remarque : Les **BBCOR Baseball Bats** sont conçues pour la sécurité des joueurs de champ (p.ex. les Pitcher). Toutes les battes de baseball **BBCOR** portent l'inscription " **BBCOR Certified .50** " quelque part sur la manche ou la poignée (Grip). **BBCOR** est la norme qui s'applique actuellement aux battes de baseball pour adultes. Les exigences supplémentaires pour qu'une batte soit certifiée **BBCOR** sont

un rapport longueur/poids qui ne dépasse pas -3 et un diamètre du baril qui ne dépasse pas 2 5/8 pouces.

f) Les battes en imitation bois (composite) respectant les directives de la CEB sont autorisées. Les exceptions sont réglementées par la CT SBSF.

g) Les joueurs U12 peuvent utiliser leurs Bats approuvés (USABat Standard).

h) Les exceptions sont réglées par la CT

F. Règle 3.03 Uniforme

1. Règle 3.03 (c) Uniformes d'équipe

Les joueurs qui jouent ou prêtent main forte dans des associations de jeu ou d'autres équipes peuvent jouer dans leur propre uniforme d'équipe.

2. Règle 3.03 (i) Chaussures

Est complétée comme suit :

Les Cadets ne doivent pas porter de chaussures de baseball munies de Metal-Cleats.

G. Règle 3.08 Helmet

Est valable avec les compléments suivants :

(b) est remplacée par :

Tout joueur doit porter dans son rôle de Batter ou de Runner un casque comportant une protection pour les deux oreilles

(c) est supprimé

(e) Les Base Coaches doivent porter un casque correspondant.

III. Compléments au chapitre 4.00 – Avant le match

A. Règle 4.01 Autorisation de jeu et libération

1. Règle supplémentaire : Liste des joueurs

Pour qu'un joueur soit autorisé à jouer, il doit figurer sur une liste de joueurs valable générée dans OPASO.

Les équipes doivent être à même de présenter les listes de joueurs avant le match, sinon le match est perdu par forfait. Le joueur doit pouvoir prouver son identité à la demande de l'arbitre. Les papiers originaux suivants sont valables : carte d'identité, passeport, permis de conduire, carte d'identité étrangère. Si un joueur ne peut prouver son identité, il n'est pas autorisé à prendre part au match. Si un joueur ne figure pas sur la liste de joueurs présentée, mais qu'il peut prouver son identité, il peut prendre part au match en payant une amende conformément au règlement des amendes et à ses propres risques. S'il s'avère qu'il n'avait pas d'autorisation de jouer, le match est perdu par forfait

2. Règle supplémentaire : Libération

Tous les joueurs Cadets peuvent, avec l'autorisation de leur propre club, également jouer dans des équipes d'autres clubs.

3. Règle 4.04 Arrêt de matches, etc.

Est traitée dans le règlement de compétition.

IV. Compléments au chapitre 5.00 - Playing the Game

A. Règle 5.05 Batter devient Runner

Les alinéas suivants sont modifiés ou supprimés :

1. Règle 5.05 a (5) Balle déviée - Homerun

Une fair Flyball atterrit entre la 1st et la 3rd Base-Line, en dehors de la limite Homerun : un tel coup crédite le Batter d'un Homerun, pour autant que la distance depuis la Homeplate jusqu'à la limite extérieure du terrain soit d'au moins 76 mètres, et qu'il parcourt toutes les Bases dans le bon ordre. Si la distance est de moins de 76 mètres, le Batter ne peut avancer que jusqu'à la 2nd Base.

2. Règle 5.05 a (9) Balle déviée – 2nd Base

Si un joueur de terrain dévie une fair Flyball dans le Foul Territory, le Batter ne peut avancer que jusqu'à la 2nd Base. Si une fair Flyball est déviée en dehors de la limite Homerun entre la 1st et la 3rd Base, le Batter obtient un Homerun, pour autant que la distance depuis la Homeplate jusqu'à la limite extérieure du terrain soit d'au moins de 76 mètres. Si la distance est inférieure à 76m, le Batter ne peut avancer que jusqu'à la 2nd Base.

B. Règle 5.07 Pitching

Règle supplémentaire pour tous les matches:

1. Restriction concernant le Pitcher

Le 1^{er} et 2^{ème} Inning d'un match doit être lancé par un Pitcher suisse (licence statut A), sinon le match est considéré comme perdu par forfait en faveur de l'équipe adverse

2. Pitch Count

Les règles suivantes sont en vigueur :

Le Pitch Count doit être effectué par une personne indépendante, comme p.ex. un Scorer ou, dans les tournois, par l'équipe qui ne joue pas. S'ils ne sont pas disponibles, les deux coaches d'équipe effectuent le Pitch Count, mais celui-ci doit toujours être comparé à chaque changement d'Inning. S'il y a des différences, on prend la valeur moyenne. Le Pitch Count doit être indiqué pour chaque Pitcher sur le formulaire fourni par la SBSF.

Un maximum de 95 pitches par jour.

Un « At Bat » commencé peut être terminé, même si les 95 Pitches par Pitcher sont dépassés

3. Jours de repos

Pitches	Jours de repos
76 ou plus	3 jours
61 – 75	2 jours
46 – 60	1 jour
1 - 45	Pas de jour de repos

C. Règle 5.07(b) Warm-up Pitches

Modification : La définition précédente de huit (8) Warm-up Pitches a été modifiée en faveur d'une formulation générale. Pour les matches des Cadets de la SBSF, les "Speed Up Rules" de la CEB s'appliquent.

- Au cours du premier (1er) Inning et lors du changement de Pitcher, l'arbitre doit accorder au Pitcher un temps raisonnable pour huit (8) Warm-up Pitches.
- Excéption : Le Pitcher doit lancer huit (8) Warm-up Pitches entre les Innings contrairement à ce que figure au point III des CEB Speed Up Rules.

L'arbitre du Plate doit veiller à ce que ces Warm-up Pitches soient effectués sans retarder le match. Si une équipe n'effectue pas ces Warm-up Pitches dans le temps normal, l'arbitre du Plate doit interrompre / arrêter ces Warm-up Pitches en criant "Play Ball". Les équipes doivent avoir un Backup-catcher de réserve disponible pour le Pitcher une fois que l'Inning est terminé.

D. Règle 5.09 Runner ist Out (Safety Rule)

Complément à cette règle :

Un Runner est Out s'il touche le joueur de champ qui est sur le point d'effectuer un Double Play, s'il ne slide pas sur la Base ou s'il n'essaie pas d'esquiver le joueur de champ extérieur qui a la balle ou qui attend la balle pour effectuer un Tag.

E. Règle 5.10 Rentrée de joueurs

Un joueur de la Starting Lineup qui a été substitué par un joueur remplaçant peut revenir au jeu à la position de frappe initiale, à condition que son engagement ait eu :

- une Plate Appearance
- qu'il ait joué sur le terrain pendant trois Outs suivis

Seuls les joueurs de la Starting Lineup peuvent revenir sur le terrain.

Cette règle ne s'applique pas aux joueurs qui ont été exclus du match. Si une équipe n'est plus en mesure d'aligner 8 joueurs en raison de l'exclusion d'un joueur et qu'aucun remplaçant régulier n'est présent, les joueurs exclus ne peuvent plus être alignés.

F. Règle 5.11 Designated Hitter

La règle Designated Hitter est annulée.

V. Compléments au chapitre 7.00 – Début et fin de match

A. Règle 7.01 (g) (1)-(3) Score

Est remplacée comme suit :

- 1) Le match est terminé si l'équipe recevant mène au score d'un Singlegame après la première moitié du sixième (6) Inning et lors d'un tournoi ou Double Header après la première moitié du cinquième (5) Inning)
- 2) Le match est terminé si l'équipe visiteur mène au score d'un Singlegame après que six (6) Innings ont été joués ou cinq (5) Innings lors d'un tournoi.
- 3) Le match est terminé si l'équipe recevant obtient le Run gagnant dans la deuxième moitié du sixième (6) Inning d'un Singlegame, resp. du cinquième (5) Inning lors d'un tournoi ou Double Header, ou dans la deuxième moitié d'un Inning supplémentaire.

Approves Ruling : si le Batter frappe un Homerun lors de la deuxième moitié du sixième (6) Inning d'un Singlegame, resp. du cinquième (5) Inning lors d'un tournoi ou Double Header ou lors de la deuxième moitié d'un Inning supplémentaire et donne ainsi la victoire à son équipe, mais qu'il est déclaré Out parce qu'il a dépassé un Runner, le match est terminé aussitôt que le point gagnant est marqué par un Runner placé devant.

B. Règle 7.01 (h) Compléments Regulation Game

Complément à cette règle :

Les matches de championnat se jouent comme suit :

- Un match individuel (Singlegame) se joue en six (6) Innings sans limitation de temps, sous réserve de prolongation en cas d'égalité.
- Les tournois sur un jour et les Double Headers se jouent en cinq (5) Innings, sous réserve de prolongation en cas d'égalité.
- Les matches individuels de rattrapage des tournois sur un jour ou de la DH se jouent comme des matches individuels normaux.
- Dès qu'une équipe obtient 5 Runs dans un Inning, le troisième (3^e) Out est prononcé et les équipes permutent. Ceci n'est pas valable pour le dernier Inning.
- Les matches de Play-Off se jouent sans restriction de Run. Cependant, si l'équipe visiteur a dix (10) Runs ou plus avant le dernier Inning, l'équipe recevant joue d'abord en offensive.

Mercy Rule:

- Single-Games: si la différence des Runs est de 20 Runs ou plus à la fin du 4e Inning, resp. de 15 Runs ou plus à la fin du 5e Inning, le match est arrêté.
- Tournois et matches DH : La Double Mercy Rule s'applique, c'est-à-dire que si la différence de Runs après le 4e Inning est de 20 Runs ou plus, le match est arrêté.
- Matches de Playoff: la Mercy Rule n'entre en vigueur que sur demande de l'équipe perdante.

C. Règle 7.02 Match reporté

Chez les CADETS «Juniors» il n'existe pas de match reporté.

D. Règle 7.03 Forfaits

Complément à cette règle :

e) Un match est perdu par forfait au bénéfice de l'équipe adverse si une équipe fait jouer des joueurs non licenciés.

f) Un match est perdu par forfait au bénéfice de l'équipe adverse si une équipe transgresse les conditions du règlement "Licences".

g) Un match est perdu par forfait au bénéfice de l'équipe adverse si un Pitcher titulaire d'une licence Junior dépasse le nombre de Pitches autorisé par les règles « Pitch Count» de la classe d'âge correspondante

h) Un match est considéré comme une défaite par forfait si une équipe ne peut ou ne veut pas aligner au moins huit (8) joueurs licenciés.

i) Si un match est déclaré forfait en raison de violations de la règle 3.01, l'équipe coupable est sanctionnée d'une défaite de 0-6, resp. de 0-5 pour les tournois sur un jour ainsi que d'une amende conformément au règlement des amendes

j) En cas de violations des règles 7.03 b) ainsi que 7.03 e) à i), des défaites peuvent également être prononcées ultérieurement par la CT sur la base des feuilles de Scorer officielles. La présentation d'un protêt formel par l'équipe adverse n'est pas requise.

k) Les défaites par forfait dues à la sortie d'un ou plusieurs joueurs pour cause de blessure ne sont pas prises en compte.

l) Un forfait s'applique à tous les matches d'une équipe le jour du match.

E. Règle supplémentaire – matches non nécessaires

Pour des raisons de calendrier, la CT de baseball peut annuler un match, resp. refuser le déplacement d'un match qui n'a pas d'influence sur d'éventuels play offs.

VI. Compléments au chapitre 9.00 – L'Official Scorer

La règle 9.01 (a) est remplacée par :

Pour les Cadets "juniors", le Scoring n'est actuellement pas obligatoire, mais souhaitable.

Dans la catégorie «JEUNESSE», le Scoring est effectué par le système WBSC Scoring

- Chaque match doit être inscrit par un Scorer sur les feuilles de Scoring officielles imposées par la SBSF. Le Scorer ne doit pas forcément être membre d'une équipe ou d'un club.
- Après chaque match, y compris les matches arrêtés et/ou déclarés forfait, le Scorer doit remplir la feuille de Scoring officielle imposée par la SBSF. Sur la feuille de Scoring doit figurer la date, le numéro et le lieu du match, les noms de tous les joueurs des équipes engagées, les arbitres et Scorer, ainsi que le déroulement complet du match selon la règle 9.00. Les Scorer doivent également noter le type de licence de tous les joueurs (A, B, D, E, Z) sur la feuille de scoring.
- A la fin du match, la feuille de Scoring doit parvenir à la commission technique sous forme digitale au plus tard à 20h. du jour de match (umpire.ch ou UmpApp).
- En outre, le match doit être enregistré par le Scorer dans les sept (7) jours suivant la fin du match dans le programme informatique mis à disposition par la SBSF (EasyScore). Si ce délai est dépassé, une amende est due conformément au règlement des amendes. Le match est ensuite enregistré dans EasyScore par une personne à désigner, moyennant une indemnisation conformément au règlement des frais
- Si l'équipe recevant ne peut pas désigner de Scorer et l'équipe visiteur est d'accord de le faire, cette feuille de Scoring est déclarée comme officielle.

VII. Compléments au chapitre - Definition of Terms

CLUB: est supprimé

HOME TEAM: est remplacé par :

L'équipe recevant est celle qui joue en Defense au début du match. Le plan de jeu détermine de quelle équipe il s'agit.

LEAGUE et THE LEAGUE PRESIDENT: ces définitions sont supprimées

MANAGER:

La 2e phrase est remplacée par : Un joueur ne peut pas être Manager.

Lorsque le manager quitte le terrain de jeu, il doit nommer un coach pour le remplacer.

Définition supplémentaire :

On parle de PLATE APPEARANCE quand le Batter termine son cycle de frappe. Il ne peut s'agir que d'un At Bat (Hit, Out, Error, Fielder's Choice, Base on Ball, Hit by Pitch, Sacrifice Fly ou Bunt, ou d'une Catcher's Interference).