



SBSF BASEBALL REGLEMENT LIGUE NATIONALE

En vigueur dès le 1er mai 2021

Table des matières

I. Introduction.....	3
A. Règlements en vigueur.....	3
II. Compléments au chapitre 1.00 - But du jeu	3
A. Règle 1.01 Description générale	3
B. Règle 2.01 Terrain de jeu	4
1. Chapitre 2 Pitchermound	4
2. Chapitre 4 Backstop.....	4
3. Chapitre 7 Marquage du terrain.....	4
4. Chapitre 4 Homologation	4
C. Règle 2.05 Dugout.....	4
D. Règle 3.01 Balls	4
E. Règle 3.02 Bat	5
F. Règle 3.08 Helmet.....	5
III. Compléments au chapitre 4.00 – Avant le match	5
A. Règle 4.01 Autorisation de jouer.....	5
1. Règle supplémentaire : Liste des joueurs.....	5
B. Règle 4.04 Arrêt de matches, etc.	5
IV. Compléments au chapitre 5.00 - Playing the Game.....	5
A. Règle 5.07(b) Warm-up Pitches	5
V. Compléments au chapitre 7.00 – Début et fin de match	6
A. Règle 7.01 (h) Compléments Regulation Game.....	6
B. Règle 7.03 Forfaits	6
C. Règle supplémentaire – matches non nécessaires.....	7
VI. Compléments au chapitre 9.00 – L'Official Scorer	7
VII. Compléments au chapitre - Definition of Terms	8

Règlements «Baseball» : Ligues nationales A et B

I. Introduction

Le présent document apporte un complément aux règlements en vigueur, en raison de certaines conditions particulières du jeu en Suisse. Il tient compte en particulier du fait que les terrains ne peuvent pas toujours respecter les standards exigés. Dans certains cas, des règles difficiles à interpréter sont présentées de manière plus claire et plus compréhensible

A. Règlements en vigueur

1. Les règlements suivants sont en vigueur :

- Official Baseball Rules (dernière version anglaise, reconnue par la CEB)
- Offizielle Baseball Regeln (dernière version allemande, DBV)
- Règlements officiels de Baseball (dernière version française)

En cas de différences dans le texte, le manuel de règlements reconnu par la CEB s'applique (en anglais ; renouvelé annuellement)

2. Remarque 1 :

Toutes les règles qui ne sont pas mentionnées dans les chapitres suivants sont valables dans leur champ d'application.

3. Remarque 2 :

Le mot anglais "shall" signifie une disposition obligatoire dans les règlements et documents semblables. Il est donc traduit par "doit" ou "être obligé".

4. Par souci de simplicité, seule la forme masculine est utilisée ci-après, les règlements s'appliquent toutefois à tous les sexes.

II. Compléments au chapitre 1.00 - But du jeu

A. Règle 1.01 Description générale

Ne peuvent participer au championnat de LNA/LNB que les clubs qui disposent pour chaque équipe de ligue nationale baseball inscrite d'au moins neuf (9) juniors à l'âge Junior (jusqu'à U18 compris), qui doivent être titulaires d'une licence et participer à un championnat.

Une licence Z est considérée comme une licence officielle.

Exemple : un club qui a deux (2) équipes en ligue nationale doit également disposer d'au moins dix-huit (18) joueurs à l'âge junior qui ont une licence et qui participent au championnat.

B. Règle 2.01 Terrain de jeu

1. Chapitre 2 Pitchermound

En LNA, il est obligatoire (souhaitable en LNB) de disposer d'un Pitchermound. Dans les cas limites, l'installation d'un Mound mobile peut être autorisée, elle doit être homologuée par la CT et la SBSF. Dans le cas de dimensions différentes et de Mounds mobiles et reproduits, l'approbation de la commission technique (CT) doit être obtenue au préalable.

2. Chapitre 4 Backstop

La distance de la Home Plate au Backstop doit être de huit (8) mètres au minimum. La CT peut octroyer des dérogations.

3. Chapitre 7 Marquage du terrain

Si l'équipe recevant n'est pas autorisée à marquer le terrain, il appartient aux arbitres de décider où le marquage devrait se faire. L'absence de marquage doit être indiquée à l'annonce des résultats via le processus d'annonce officiel (umpire.ch ou UmpApp) dans la rubrique correspondante. L'utilisation de sciure est autorisée pour le marquage du terrain.

4. Chapitre 4 Homologation

Tous les terrains destinés à des matches de championnat sont homologués par la CT. Les matches de championnat officiels et les matches de la coupe ne peuvent être joués que sur des terrains de jeu autorisés. La CT peut octroyer des dérogations. L'homologation d'un terrain peut être demandée en tout temps. Toute équipe participant au championnat de ligue nationale est tenue de remettre à la SBSF, avec l'inscription au championnat, les mesures ainsi que les Groundrules de son terrain de jeu (par écrit ou par e-mail en format PDF).

Remarque : les terrains de jeu qui comportent des obstacles dans la zone de jeu (par exemple, des poteaux d'éclairage ou des buts de football) doivent être recouverts de protections spéciales. Celles-ci peuvent être en mousse, comme c'est souvent le cas dans les sports scolaires, l'athlétisme ou le ski. La protection doit partir au ras du sol et passer en-dessus de la tête (au moins 2 mètres).

C. Règle 2.05 Dugout

L'équipe recevant doit avoir des bancs et un toit au-dessus des bancs pour les deux équipes (club recevant et club visiteur). Si des «Dugouts» réglementaires ne sont pas disponibles, le club recevant doit au moins mettre des tentes à disposition.

D. Règle 3.01 Balls

Seules les balles officielles portant le logo officiel de la SBSF peuvent être utilisées lors des matches de championnat.

Si l'équipe recevant n'est pas en mesure de fournir de balles officielles au début de la partie, elle perd le match par forfait.

Si les balles officielles ne sont pas livrables, des balles de remplacement agréés par la CT sont prévues.

E. Règle 3.02 Bat

Est complétée comme suit :

e) Les battes en imitation bois (composite) respectant les directives de la CEB sont autorisées. Les exceptions sont réglementées par la CT SBSF.

F. Règle 3.08 Helmet

Est valable avec les compléments suivants :

(b) est remplacée par :

Tout joueur doit porter dans son rôle de Batter ou de Runner un casque comportant une protection pour les deux oreilles

(c) est supprimé

(e) Les Base-coaches **doivent porter un casque correspondant.**

III. Compléments au chapitre 4.00 – Avant le match

A. Règle 4.01 Autorisation de jouer

1. Règle supplémentaire : Liste des joueurs

Pour qu'un joueur soit autorisé à jouer, il doit figurer sur une liste de joueurs valable générée dans OPASO.

Les équipes doivent être à même de présenter les listes de joueurs avant le match, sinon le match est perdu par forfait. Le joueur doit pouvoir prouver son identité à la demande de l'arbitre. Les papiers originaux suivants sont valables : carte d'identité, passeport, permis de conduire, carte d'identité étrangère. Si un joueur ne peut prouver son identité, il n'est pas autorisé à prendre part au match. Si un joueur ne figure pas sur la liste de joueurs présentée, mais qu'il peut prouver son identité, il peut prendre part au match en payant une amende conformément au règlement des amendes et à ses propres risques. S'il s'avère qu'il n'avait pas d'autorisation de jouer, le match est perdu par forfait.

B. Règle 4.04 Arrêt de matches, etc.

Est traitée dans le règlement de compétition.

IV. Compléments au chapitre 5.00 - Playing the Game

A. Règle 5.07(b) Warm-up Pitches

Modification : La définition précédente de huit (8) Warm-up Pitches a été modifiée en faveur d'une formulation générale. Pour les matches de ligue nationale de la SBSF, les "Speed Up Rules" de la CEB s'appliquent.

- Au cours du premier (1er) Inning et lors du changement de Pitcher, l'arbitre doit accorder au Pitcher un temps raisonnable pour huit (8) Warm-up Pitches.
- Le Pitcher doit lancer quatre (4) Warm-up Pitches entre les Innings.
- L'arbitre du Plate doit veiller à ce que ces Warm-up Pitches soient effectués sans retarder le match. Si une équipe n'effectue pas ces Warm-up Pitches dans le temps normal, l'arbitre du Plate doit interrompre / arrêter ces Warm-up Pitches en criant "Play Ball". Les équipes doivent avoir un Backup-catcher de réserve disponible pour le Pitcher une fois que l'Inning est terminé.

V. Compléments au chapitre 7.00 – Début et fin de match

A. Règle 7.01 (h) Compléments Regulation Game

Complément à cette règle :

Les matches de championnat sont disputés comme suit :

- Single Games:
 - Les matches de LNA se disputent en neuf (9) Innings
 - Les matches de LNB se disputent en sept (7) Innings
- Double Headers:
 - En LNA, les deux matches se disputent en neuf (9) Innings
 - En LNB, les deux matches se disputent en sept (7) Innings
- Extra Inning Rule en cas de Tied Games:
 - En LNA, le tour préliminaire se dispute selon la CEB Extra Inning Rule, dans les Play Offs, les Innings sont joués normalement.
 - En LNB, le tour préliminaire se dispute selon la CEB Extra Inning Rule, dans les Play Offs, les Innings sont joués normalement.
- Mercy Rule:
 - 9 Inning Games : si la différence de Runs à la fin du 5e Inning est de 20 Runs ou plus, resp. de 15 Runs ou plus à la fin du 6e Inning, resp. de 10 Runs ou plus à la fin du 7e ou du 8e Inning, le match est arrêté.
 - 7 Inning Games : si la différence des Runs est de 20 Runs ou plus à la fin du 4e Inning, resp. de 15 Runs ou plus à la fin du 5e Inning, resp. de 10 Runs ou plus à la fin du 6e Inning, le match est arrêté.
- Matches de playoff
 - LNA: les matches se disputent sans Mercy Rule.
 - LNB: la Mercy Rule n'entre en vigueur que sur demande de l'équipe perdante.
- Matches de promotion/relégation : Se disputent généralement selon les règles de la ligue supérieure.

B. Règle 7.03 Forfaits

Complément à cette règle :

e) Un match est considéré comme perdu par forfait en faveur de l'équipe adverse si une équipe aligne un Pitcher étranger dans un jeu avec numéro de jeu impair.

- f) Un match est perdu par forfait au bénéfice de l'équipe adverse si une équipe fait jouer simultanément plus de deux (2) joueurs titulaires d'une licence d'étranger (licence statut E).
- g) Un match est perdu par forfait au bénéfice de l'équipe adverse si une équipe fait jouer des joueurs non licenciés.
- h) Un match est perdu par forfait au bénéfice de l'équipe adverse si une équipe transgresse les conditions du règlement "Licences".
- i) Un match est perdu par forfait au bénéfice de l'équipe adverse si un Pitcher titulaire d'une licence Junior dépasse le nombre de Pitches autorisé par les règles « Pitch Count» de la classe d'âge correspondante.
- j) Si un match est déclaré forfait en raison de violations des règles 1.01, 3.01, 4.01 ou 7.03, l'équipe coupable est sanctionnée d'une défaite de 0-9 (LNA), 0-7 (LNB) ainsi que d'une amende conformément au règlement des amendes.
- k) En cas de violations des règles 7.03 b) ainsi que 7.03 e) à i), des défaites peuvent également être prononcées ultérieurement par la CT sur la base des feuilles de Scorer officielles. La présentation d'un protêt formel par l'équipe adverse n'est pas requise.

C. Règle supplémentaire – matches non nécessaires

Pour des raisons de calendrier, la CT de baseball peut annuler un match, resp. refuser le déplacement d'un match qui n'a ni d'influence sur d'éventuels play offs, ni sur la promotion / relégation.

VI. Compléments au chapitre 9.00 – L'Official Scorer

La règle 9.01 (a) est remplacée par :

- En ligue nationale de baseball, le Scoring est effectué par le système WBSC Scoring.
- Chaque match doit être inscrit par un Scorer sur les feuilles de Scoring officielles imposées par la SBSF. Le Scorer ne doit pas forcément être membre d'une équipe ou d'un club.
- Après chaque match, y compris les matches arrêtés et/ou déclarés forfait, le Scorer doit remplir la feuille de Scoring officielle imposée par la SBSF. Sur la feuille de Scoring doit figurer la date, le numéro et le lieu du match, les noms de tous les joueurs des équipes engagées, les arbitres et Scorer, ainsi que le déroulement complet du match selon la règle 9.00. Les Scorer doivent également noter le type de licence de tous les joueurs (A, B, D, E) sur la feuille de scoring.
- A la fin du match, la feuille de Scoring doit parvenir à la commission technique sous forme digitale au plus tard à 20h. du jour de match (umpire.ch ou UmpApp).
- En outre, le match doit être enregistré par le Scorer dans les 72 heures suivant la fin du match dans le programme informatique mis à disposition par la SBSF (EasyScore). Si ce délai est dépassé, une amende est due conformément au règlement des amendes. Le match est ensuite enregistré dans EasyScore par une personne à désigner, moyennant une indemnisation conformément au règlement des frais.
- Si l'équipe recevant ne peut pas désigner de Scorer et l'équipe visiteur est d'accord de le faire, cette feuille de Scoring est déclarée comme officielle.

- Si aucun Scorer ne peut être désigné, le résultat constaté par le team des arbitres est définitif.
- Toute violation de ce règlement sera sanctionnée d'une amende conformément au règlement des amendes.

VII. Compléments au chapitre - Definition of Terms

CLUB: supprimé

HOME TEAM: est remplacé par :

L'équipe recevant est celle qui joue en Defense au début du match. Le plan de jeu détermine de quelle équipe il s'agit.

LEAGUE et THE LEAGUE PRESIDENT: ces définitions sont supprimées

MANAGER: Lorsque le manager quitte le terrain de jeu, il doit nommer un coach pour le remplacer.