

INFORMATIONS pour le Championnat 1^{ère} Ligue

(les règlements sont valables)



	Tournois sur un jour	Matches individuel/DH
Durée	7 Innings, après 2 heures aucun nouvel inning ne sera lancée	7 Innings, après 3 heures (DH), respectivement 3 ½ heures (Matches individuel) aucun nouvel inning ne sera lancée
Mercy Rule	A la fin du 4 innings 20 Runs ou plus → le match est arrêté A la fin du 5 innings 15 Runs ou plus → le match est arrêté A la fin du 6 innings 10 Runs ou plus → le match est arrêté Lors des play-off, l'équipe perdante a le droit de jouer 7 innings	
Étrangers	Un maximum de 2 joueurs étrangers non européens peuvent être sur le terrain en même temps (licence E). Sinon le match est considéré comme une victoire à forfait pour l'équipe adverse (7-0).	
Batte (Bats)	Les Aluminium Bats sont autorisées. Les mesures indiquées dans le règlement 3.02 pour les Bats en bois s'appliquent également à celles en aluminium.	
Balles officielles	Les balles officielles sont fournies par le home team (selon plan des jeux). Que les balles officielles de la SBSF sont autorisées	
	Si une équipe a oublié ses balles, elle doit les acheter ou prêter d'une autre équipe, Pas de raison pour un forfait.	S'il n'y a pas de balles officielles, le match est considéré comme une défaite à forfait pour le home team.
Nombre de joueurs	On peut jouer à 8 joueurs. Pour le joueur manquant, il faut choisir une place dans le Lineup. A son tour, l'équipe se verra automatiquement attribuer un OUT.	
Frais d'arbitrage (deux par jeu)	CHF 60.00 par équipe d'arbitres	Single Game: CHF 60.00 par équipe d'arbitres DH: CHF 100.00 par équipe d'arbitres
	A payer avant le match par le home team (selon plan des jeux) !	A payer avant le match par le home team (selon plan des jeux) !
Rapport d'arbitre/ Saisie des résultats/ Scoring-Sheets/ Lineups	Le rapport de l'arbitre peut être rempli via l'application ou en ligne (umpire.ch). Il doit être rempli immédiatement après le match (mais au plus tard 1h après le match), car le résultat est communiqué directement via le rapport. Les deux feuilles du scoring et les Lineup doivent être joints sous forme de photo dans le rapport de l'arbitre (désormais également possible via l'application Android).	
Scoring	Chaque match doit être inscrit par un Scorer sur les feuilles de Scoring officielles imposées par la SBSF.	
	Le Scorer est fourni par l'équipe qui fournit également les arbitres.	Le Scorer est fourni par le home team (selon le plan des jeux).
Scoring-Sheets	Les feuilles du scoring et les Lineup peuvent être envoyés en pièce jointe directement avec le rapport de l'arbitre. Ils peuvent également être envoyés par email à scoring@swiss-baseball.ch . Objet : Ligue et nr du jeu, par exemple : 1.Liga Game 200	
Annulations de matchs (En raison des conditions météorologiques !)	Peut être fait tôt le matin par l'équipe locale en cas de mauvais temps. Les annulations la veille au soir ne sont possibles qu'en accord avec le responsable de la ligue régionale ou le directeur de la CT. Information également aux équipes participantes et aux arbitres, veuillez aussi inscrire le résultat par l'application ou en ligne. (ppd.rain).	
EasyScore	L'équipe qui a fait le scoring entre le jeu dans le Easy Score, dans les sept (7) jours suivant la fin du match	
Match de rattrapage	Les matchs individuels de rattrapage (également des tournois d'un jour/DH) se jouent comme des matchs individuels.	

S'échauffer avant le match

Quand	Home team	équipe opposant	Umpires
terrain prêt à jouer			
90 min. avant le match	Batting Practice		
60 min avant le match		Batting Practice	Contrôle du terrain / demandez les Ground Rules (Manager Hometeam)
30 min avant le match	Fielding Practice		
20 min avant le match	Contrôle des licences	Fielding Practice	Contrôle des licences Home team
10 min avant le match		Contrôle des licences	Contrôle des licences Équipe opposant
5 min avant le match	Plate Meeting Home team se rend sur le terrain	Plate Meeting	Plate Meeting
Début du jeu			